



## **Gecata от Movavi 6**

### **Не знаете, с чего начать?**

Прочтите краткое руководство по интересующей вас задаче:

#### **[Запись игрового процесса](#)**

Захват видео из игры.

#### **[Захват видео с рабочего стола](#)**

Запись полноэкранного  
видео рабочего стола.

#### **[Захват видео с веб-камерой](#)**

Запись веб-камеры поверх основного видео.

### **Другие вопросы?**

Напишите нам по адресу [support@movavi.ru](mailto:support@movavi.ru)

## Содержание

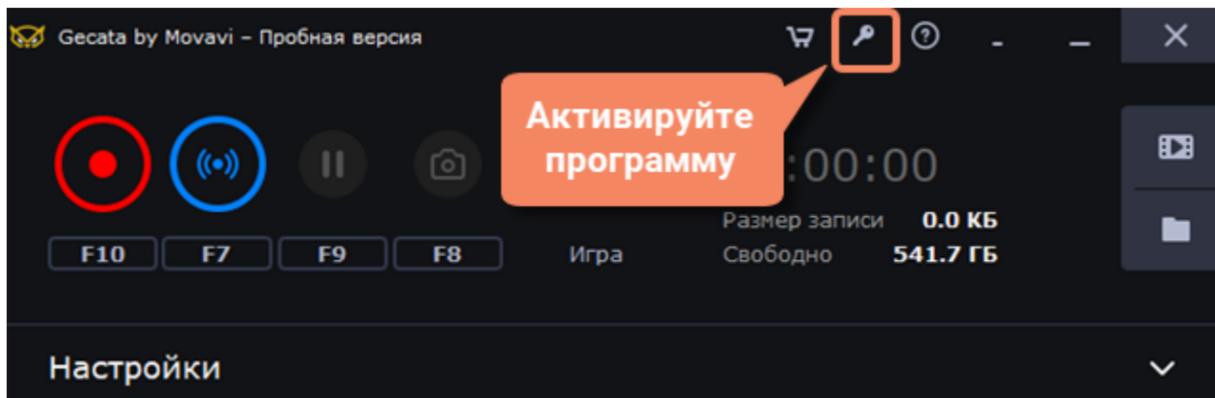
Активация Gecata.....	3
Активация без интернета.....	4
Пробная версия.....	6
Запись игрового процесса.....	7
Захват видео с рабочего стола.....	9
Захват видео с веб-камерой.....	11
Настройка захвата.....	14
Звук.....	16
Веб-камера.....	18
Начало записи.....	20
Начало стрима.....	21
Стриминг.....	22
Сохранение скриншотов.....	24
Редактирование.....	25
Библиотека файлов.....	26
Нарезка.....	27
Конвертация записей.....	29
Расширенные настройки.....	30
Загрузка видео в интернет.....	31
Загрузка видео на YouTube.....	32
Загрузка видео на Google Диск.....	33
Настройки Gecata.....	34
Настройки устройств.....	35
Настройки файлов.....	37
Настройки горячих клавиш.....	38
Оверлеи.....	39
Настройки видео.....	41
Настройки веб-камеры.....	43
Настройки стриминга.....	44
Прочие настройки.....	45
Помощь и техподдержка.....	46
Системные требования.....	47
Форматы.....	48
Обновление драйвера видеокарты.....	49
Как собрать логи.....	51
Где найти информацию о системе.....	52
Как получить активационный ключ.....	53

## Активация Gecata

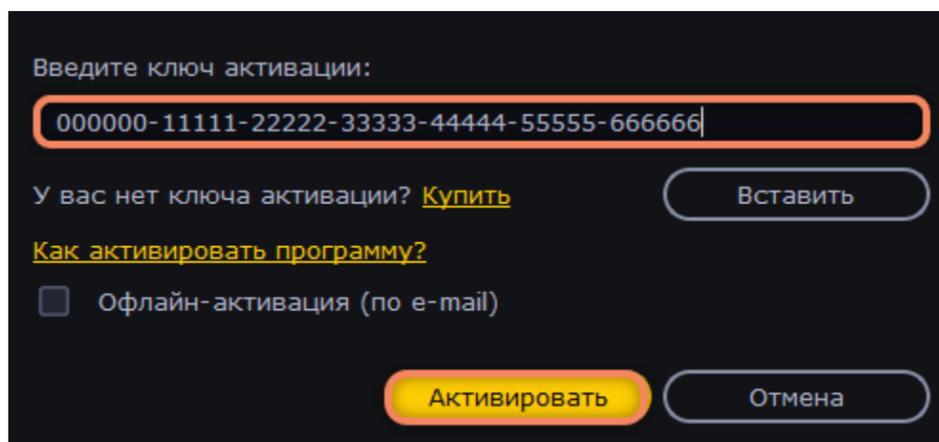
**Шаг 1:** Нажмите на кнопку ниже, чтобы купить ключ активации. Как только ваш платёж будет обработан, ключ активации придёт на указанный вами e-mail адрес.

Купить ключ активации

**Шаг 2:** В главном окне программы нажмите кнопку со значком ключа.



**Шаг 3:** Введите ваш ключ активации в открывшемся окне и нажмите **Активировать**.



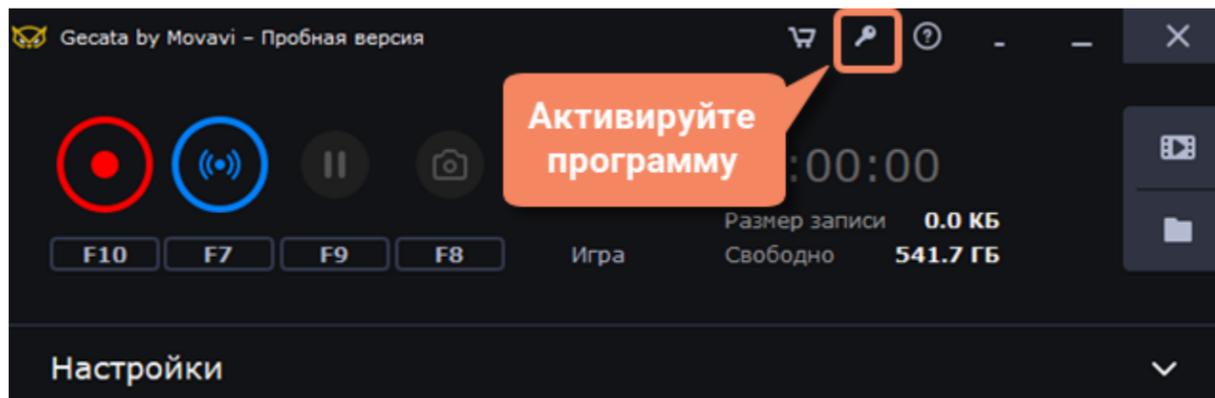
## Активация без интернета

Если ваш компьютер не подключен к интернету, вы можете активировать программу по e-mail с любого другого компьютера или устройства.

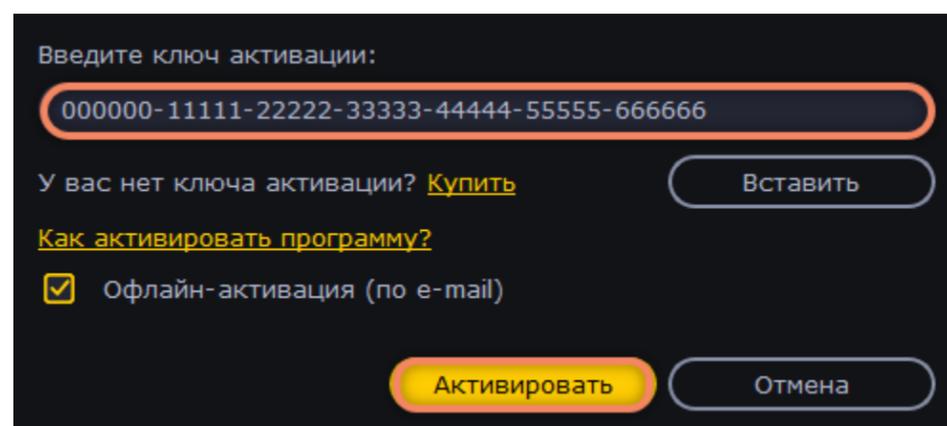
**Шаг 1:** Нажмите на кнопку ниже, чтобы купить ключ активации. Как только ваш платёж будет обработан, ключ активации придёт на указанный вами e-mail адрес.

Купить ключ активации

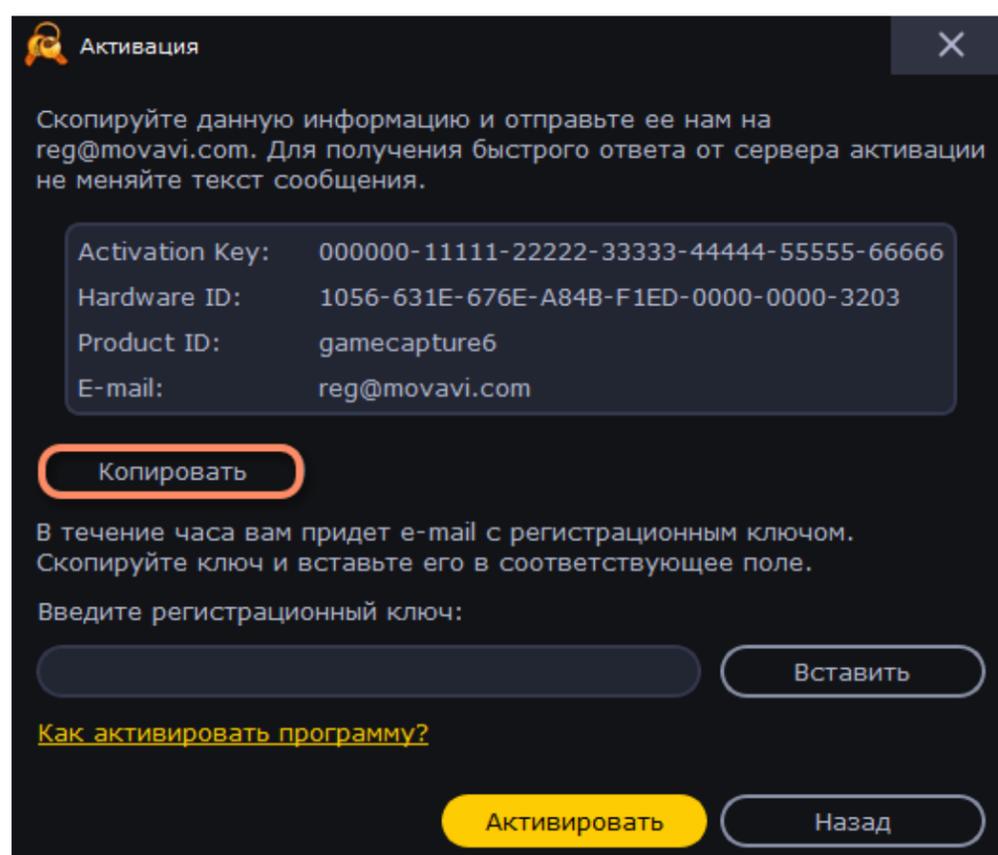
**Шаг 2:** В главном окне программы нажмите кнопку со значком ключа.



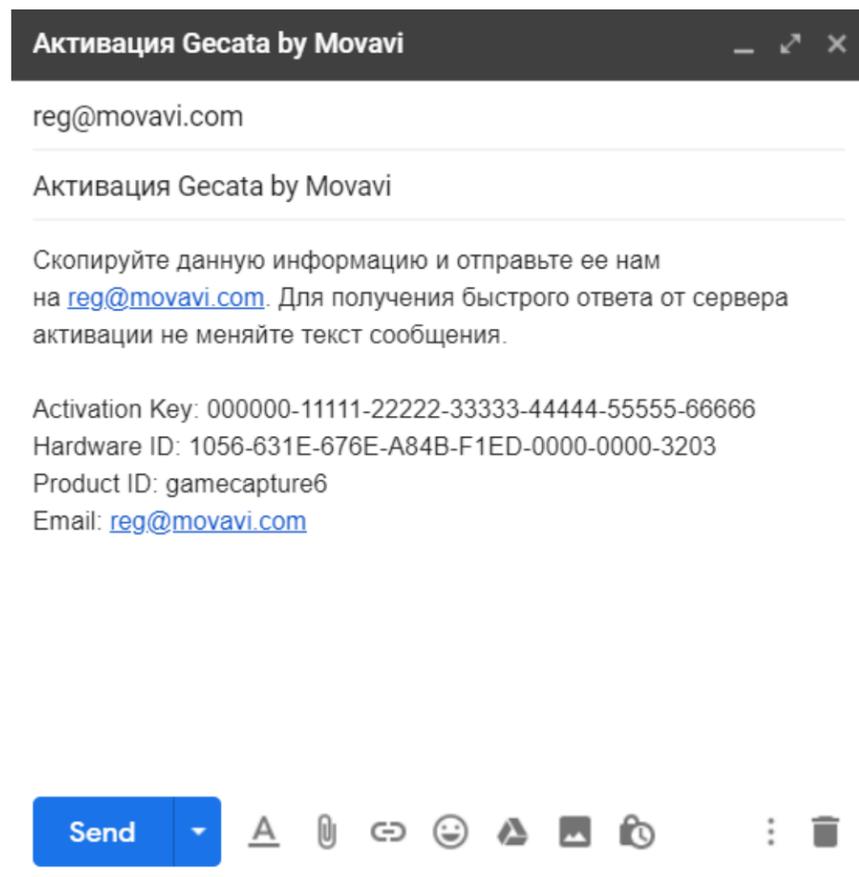
**Шаг 3:** Введите ваш ключ активации в открывшемся окне и выберите опцию Оффлайн-активация. Нажмите Активировать, чтобы продолжить.



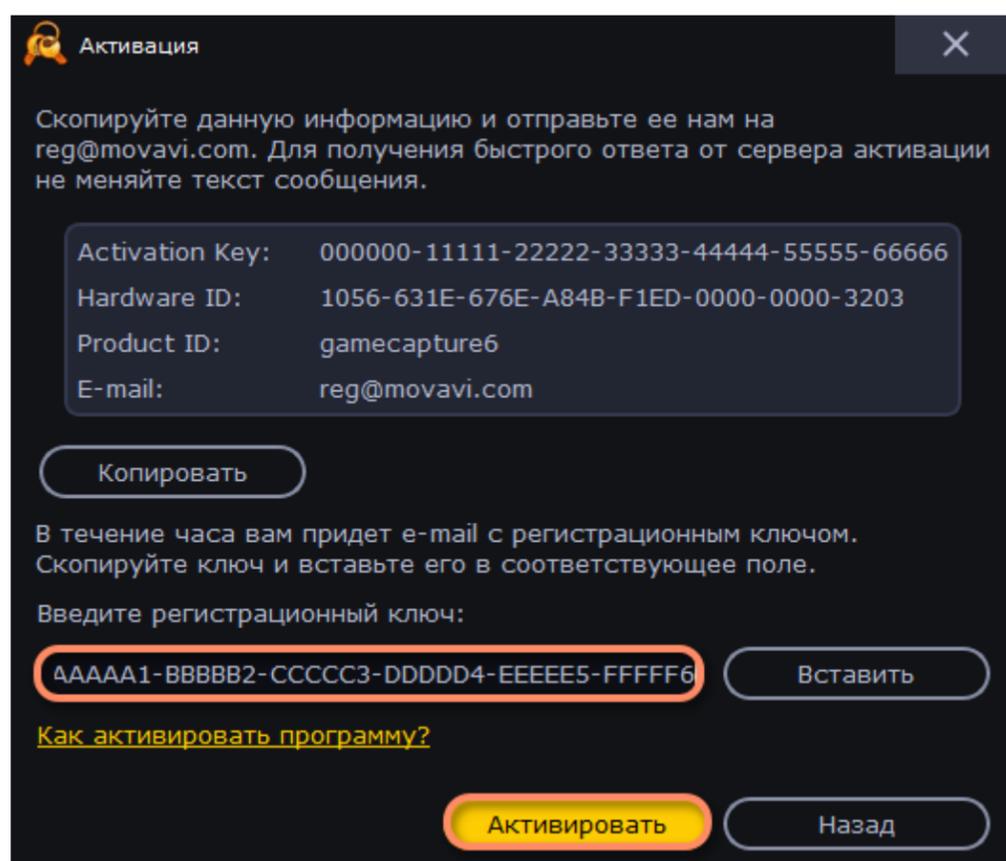
**Шаг 4:** В следующем окне нажмите **Копировать** и перенесите эту информацию на компьютер с доступом в интернет.



**Шаг 5:** Когда у вас будет доступ в интернет, вставьте эту информацию в текст письма и отправьте его по email на [reg@movavi.com](mailto:reg@movavi.com). В течение часа вам должен прийти ответ с вашим **регистрационным ключом**. Скопируйте ключ и перенесите его на компьютер с Gecata.



**Шаг 6:** Вернитесь к окну оффлайн-активации. Если вы его закрыли, повторите шаги 1-3 и введите *тот же активационный ключ, что и раньше*. Затем, вставьте регистрационный ключ в соответствующее поле и нажмите **Активировать**.



## Пробная версия

При первом запуске программа будет работать в демонстрационном режиме с некоторыми ограничениями:

	БЕСПЛАТНАЯ ВЕРСИЯ	ПРОДВИНУТАЯ ВЕРСИЯ
Стриминг	✓	✓
Видео без водяного знака	✗	✓
Время непрерывной записи	10 минут	∞
Оптимизация захваченного видео	30 дней	∞
Бесплатные обновления (в рамках версии)	✗	✓
Бесплатная техподдержка	✗	✓

Чтобы неограниченно пользоваться всеми возможностями программы, её необходимо [активировать](#).

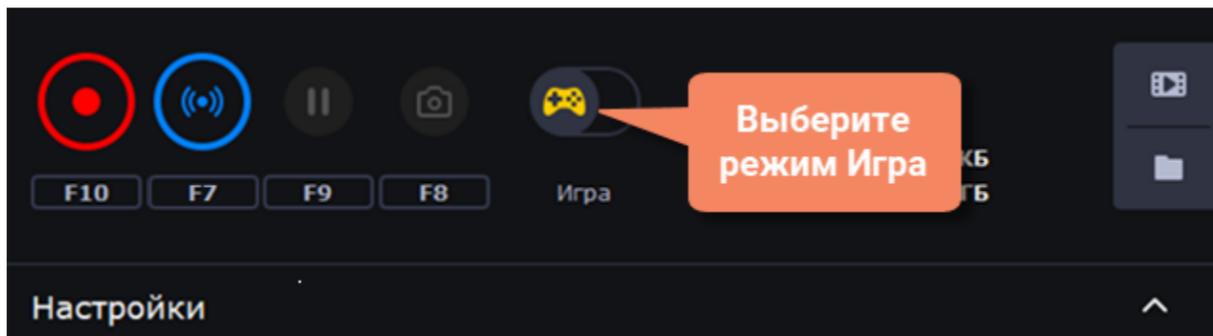
## Запись игрового процесса

### Как записать видео игрового процесса с помощью Gecata

Из данного раздела вы узнаете, как записать на видео всё, что происходит в игре.

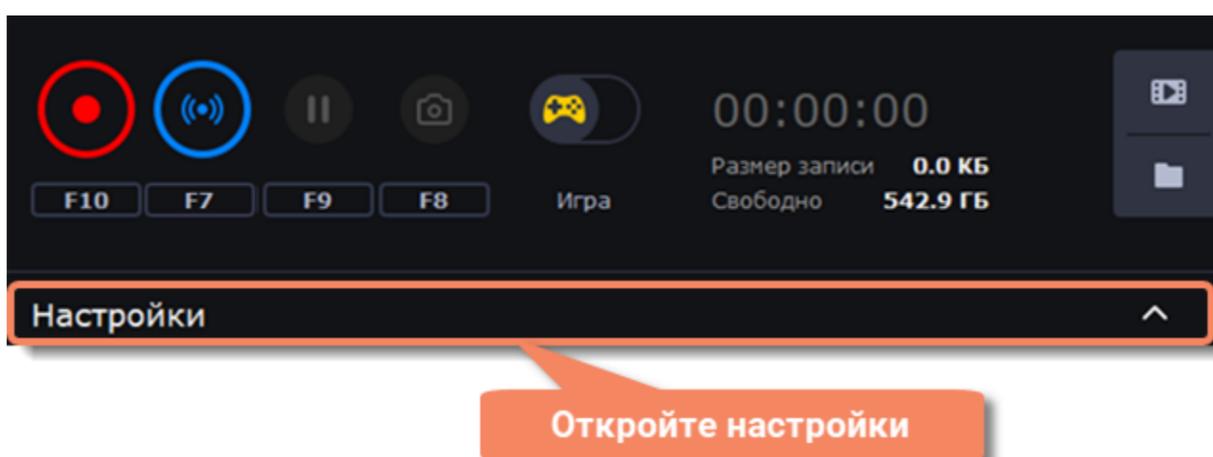
#### Выберите нужный режим захвата

С помощью Gecata можно записывать видео в двух режимах: Игра и Рабочий стол. Переключитесь на режим **Игра**.



#### Откройте настройки

Чтобы открыть настройки программы, нажмите в любом месте выделенной зоны.



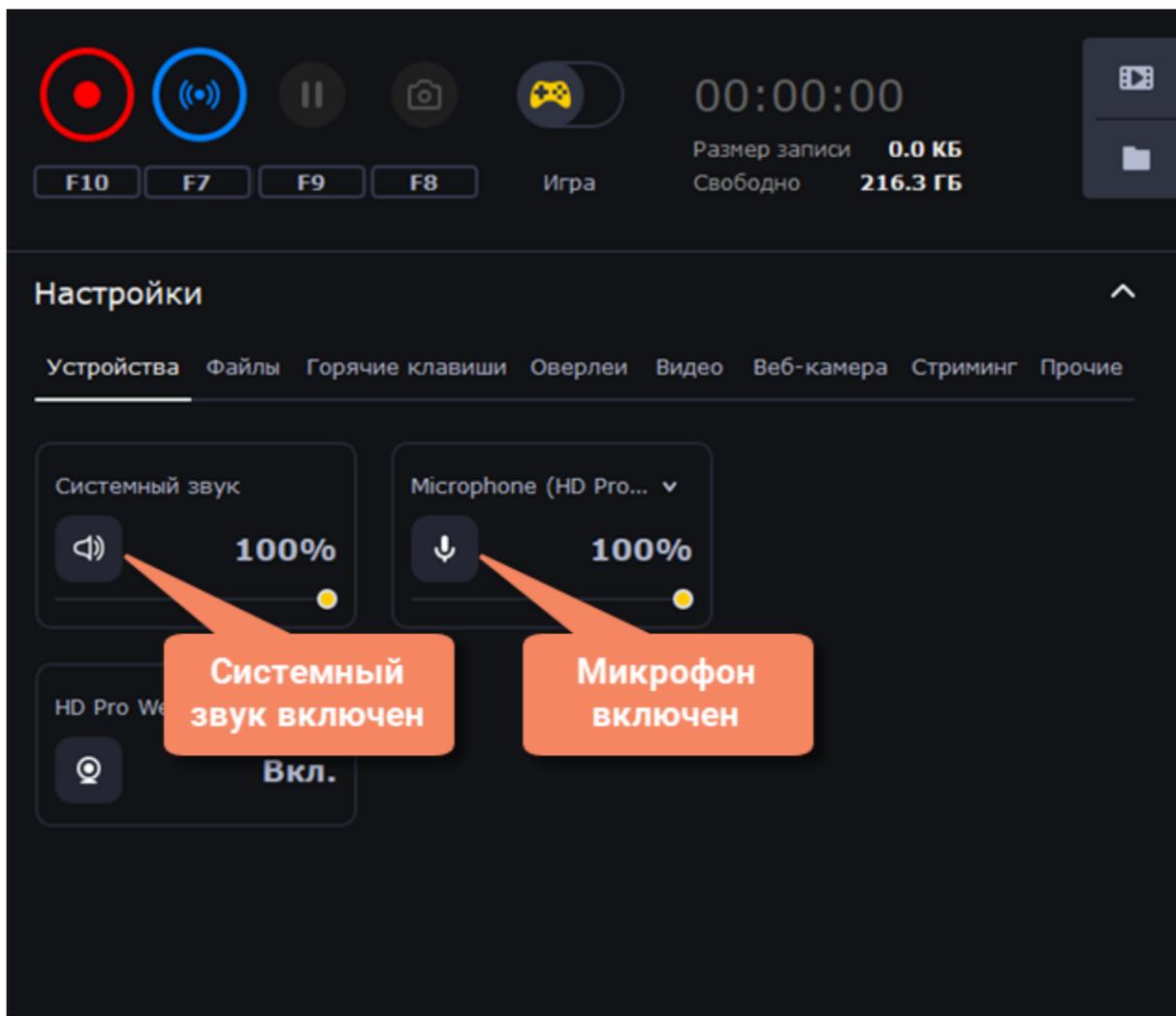
#### Выберите источник звука

##### Музыка или звуки с компьютера

1. Нажмите кнопку **Системный звук**, чтобы включить запись музыки и звуков с компьютера.
2. Настройте громкость системных звуков ползунком снизу от кнопки.

##### Запись с микрофона

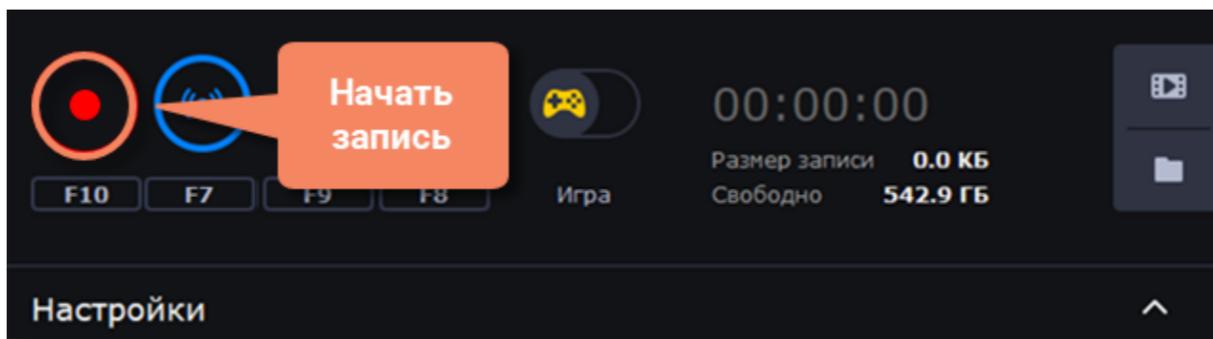
1. Убедитесь, что микрофон подключен и работает.
2. Нажмите кнопку **Микрофон**, чтобы включить запись звуков с внешних устройств.
3. Если у вас больше одного микрофона, нажмите стрелку ▼ сверху от кнопки включения микрофона и выберите устройство, которое собираетесь использовать.
4. Настройте громкость микрофона ползунком снизу от кнопки.



## Начните запись

### • В программе:

Чтобы начать записывать видео, нажмите кнопку **REC** на панели записи. Запись начнётся, как только вы откроете игру.



### • Из игры:

Используйте горячие клавиши, чтобы начать запись прямо в игре! Просто нажмите **F10**. При включенной записи текст оверлеев в игре станет красным.

Управлять процессом захвата вы можете с помощью специальных клавиш:

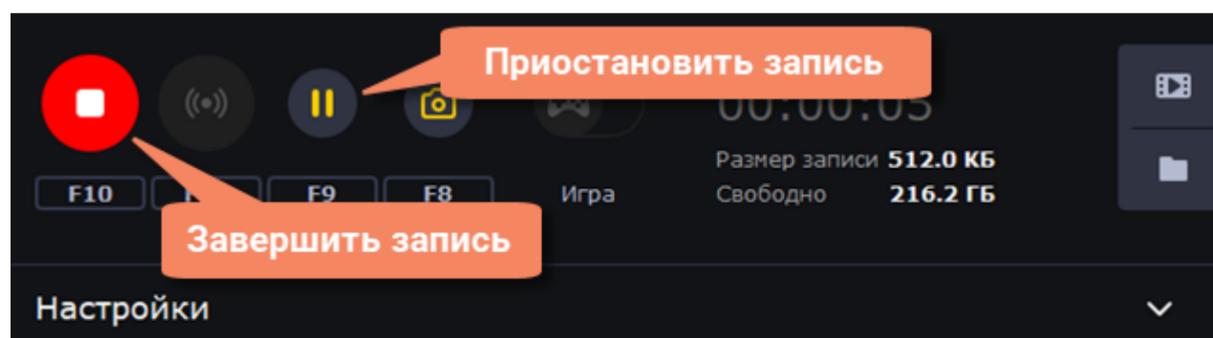
**F9** – приостановить запись

**F8** – сохранить скриншот выбранной области во время записи

**F10** – завершить запись



Стандартные клавиши управления захватом вы можете сменить в разделе Горячие клавиши в настройках программы.



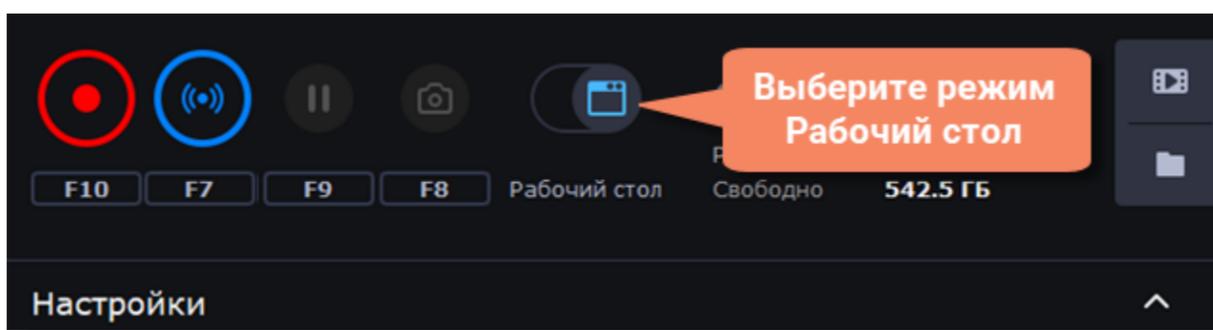
Чтобы закончить запись, нажмите кнопку **Стоп** на панели записи или **F10**. Видео будет автоматически сохранено в формате MP4 в папку по умолчанию.

## Захват видео с рабочего стола

Как записать полноэкранное видео рабочего стола

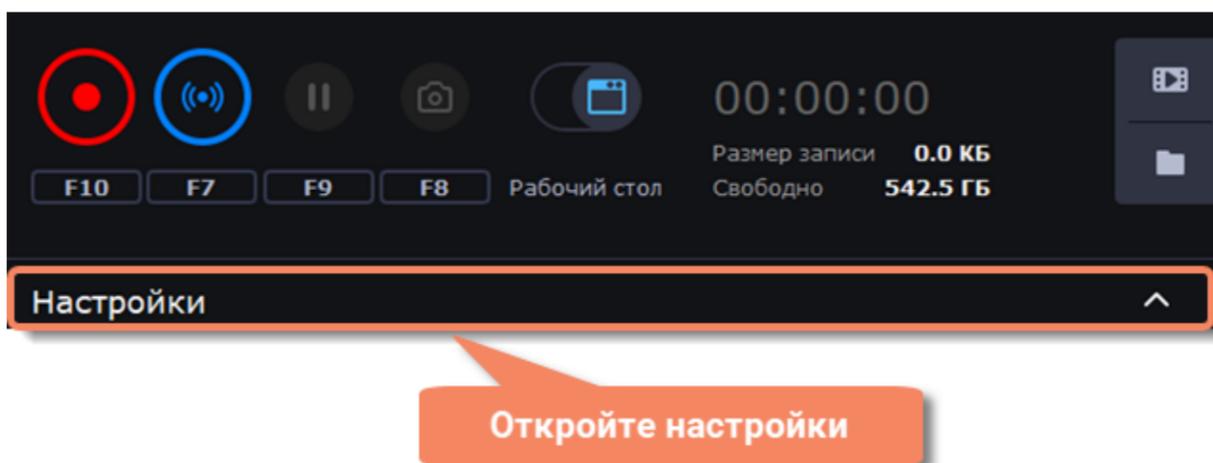
### Выберите нужный режим захвата

С помощью Gecata можно записывать видео в двух режимах: Игра и Рабочий стол. Переключитесь на режим **Рабочий стол**.



### Откройте настройки

Чтобы открыть настройки программы, нажмите в любом месте выделенной зоны.



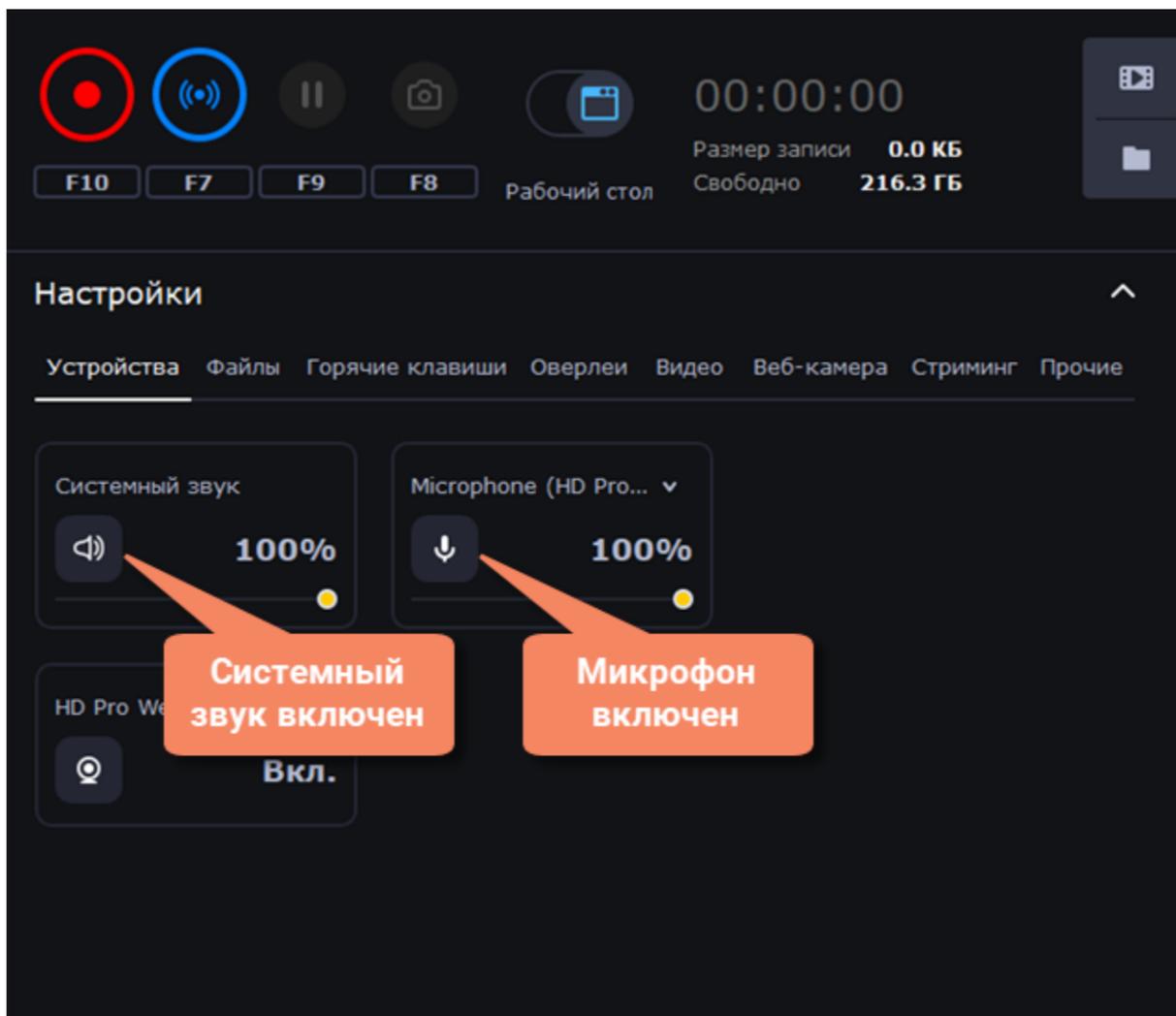
### Выберите источник звука

#### Музыка или звуки с компьютера

1. Нажмите кнопку **Системный звук**, чтобы включить запись музыки и звуков с компьютера.
2. Настройте громкость системных звуков ползунком снизу от кнопки.

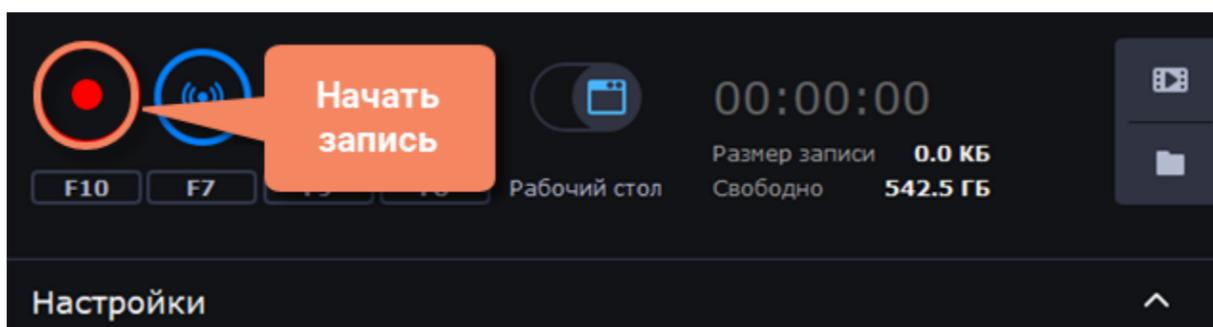
#### Запись с микрофона

1. Убедитесь, что микрофон подключен и работает.
2. Нажмите кнопку **Микрофон**, чтобы включить запись звуков с внешних устройств.
3. Если у вас больше одного микрофона, нажмите стрелку ▼ сверху от кнопки включения микрофона и выберите устройство, которое собираетесь использовать.
4. Настройте громкость микрофона ползунком снизу от кнопки.



### Начните запись

Чтобы начать записывать видео, нажмите кнопку **REC** на панели записи.



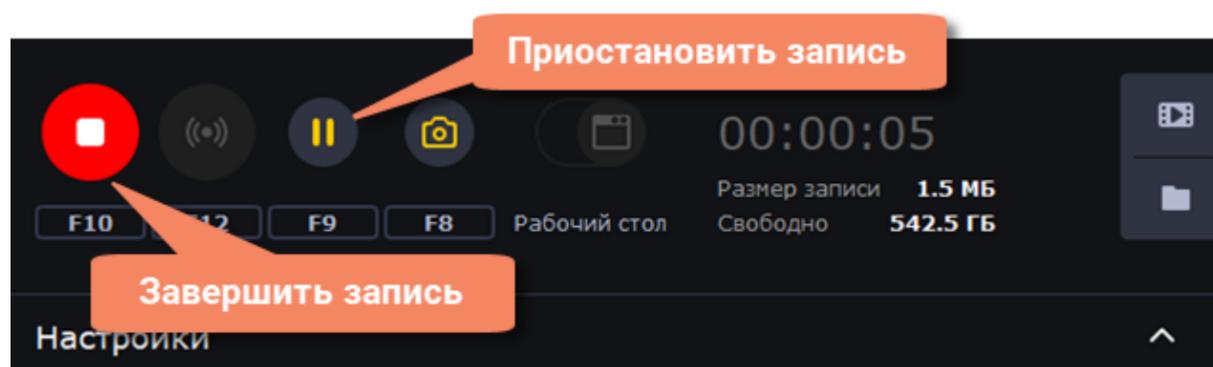
Управлять процессом захвата вы можете с помощью специальных клавиш:

**F9** – приостановить запись

**F10** – завершить запись



Стандартные клавиши управления захватом вы можете сменить в разделе Горячие клавиши в параметрах приложения.



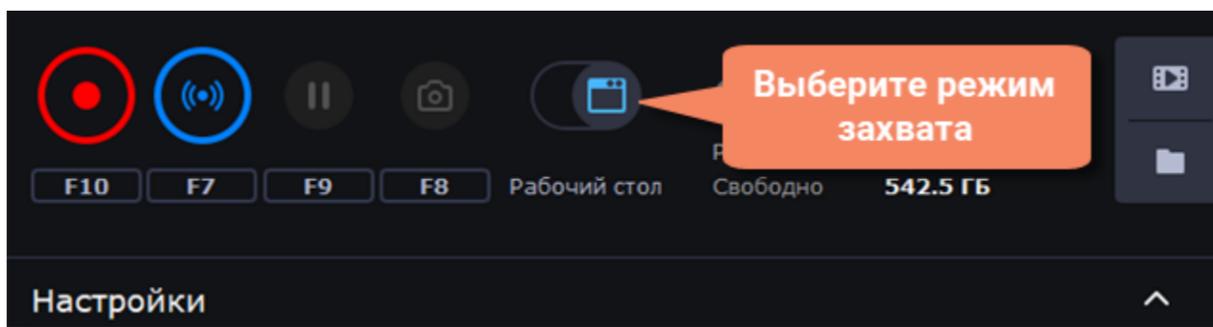
Чтобы закончить запись, нажмите кнопку **Стоп** на панели записи или **F10**. Видео будет автоматически сохранено в формате MP4 в папку по умолчанию.

## Захват видео с веб-камерой

### Выберите режим захвата

С помощью Gecata можно записывать видео в двух режимах: Игра и Рабочий стол. В обоих режимах вы можете записать видео с веб-камеры поверх основного видео.

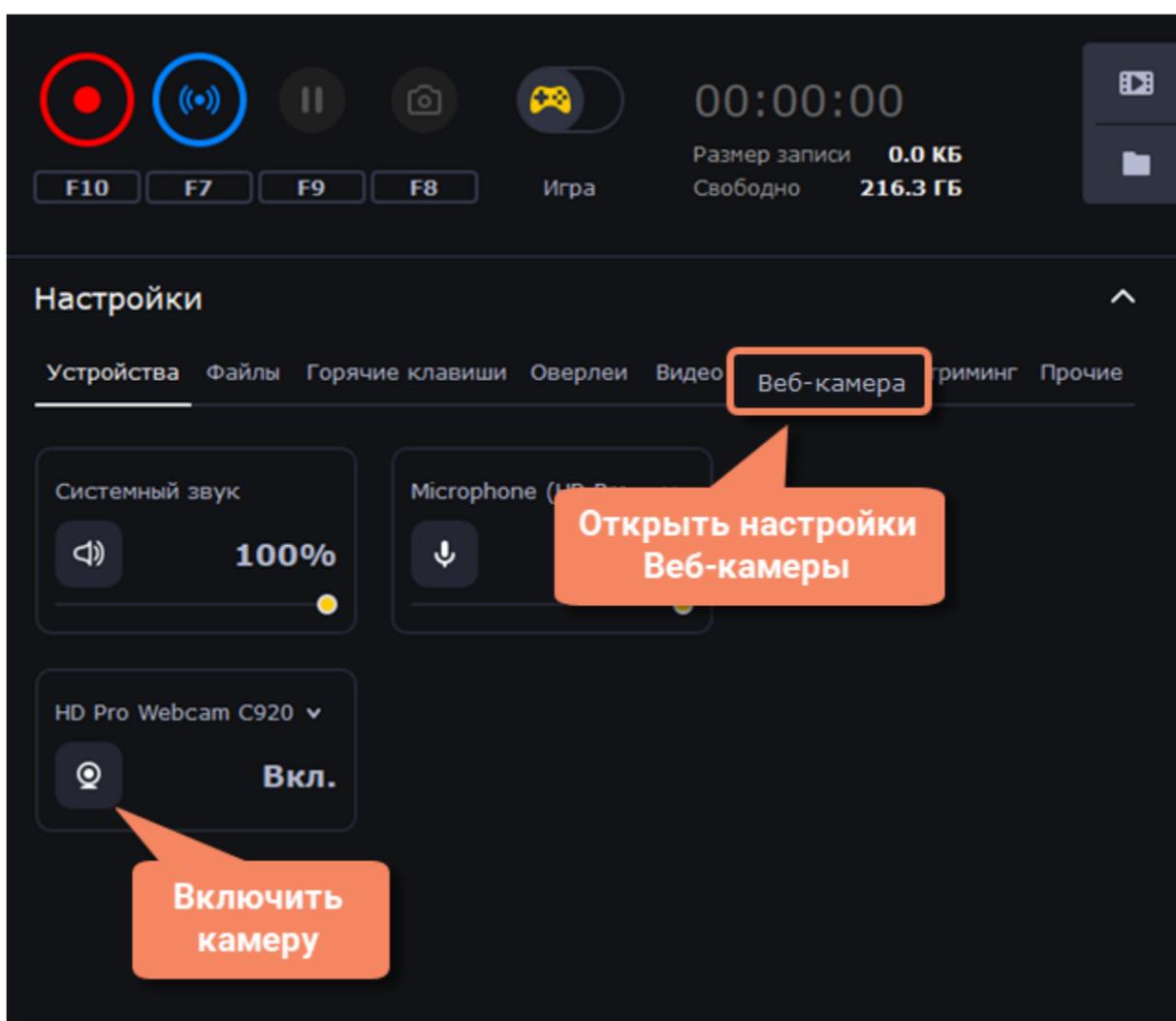
Переключитесь на нужный вам режим захвата.



 *Записывать игровой процесс и рабочий стол одновременно невозможно. Программа не переключается между режимами автоматически. Если вы хотите перейти в другой режим, остановите запись, переключите режим и снова начните запись. В результате будет записан новый видеофайл.*

### Настройте веб-камеру

1. Подключите веб-камеру и убедитесь, что она распознана системой.
2. Откройте настройки Веб-камеры.



3. В настройках под **Использовать веб-камеру** выберите нужное устройство. Проверьте, что изображение с камеры отображается правильно.

4. Настройте опции видео для выбранной веб-камеры:

• Нажмите на значок шестеренки , чтобы настроить яркость, контрастность и экспозицию камеры.  *Настройки отличаются для разных моделей камер.*

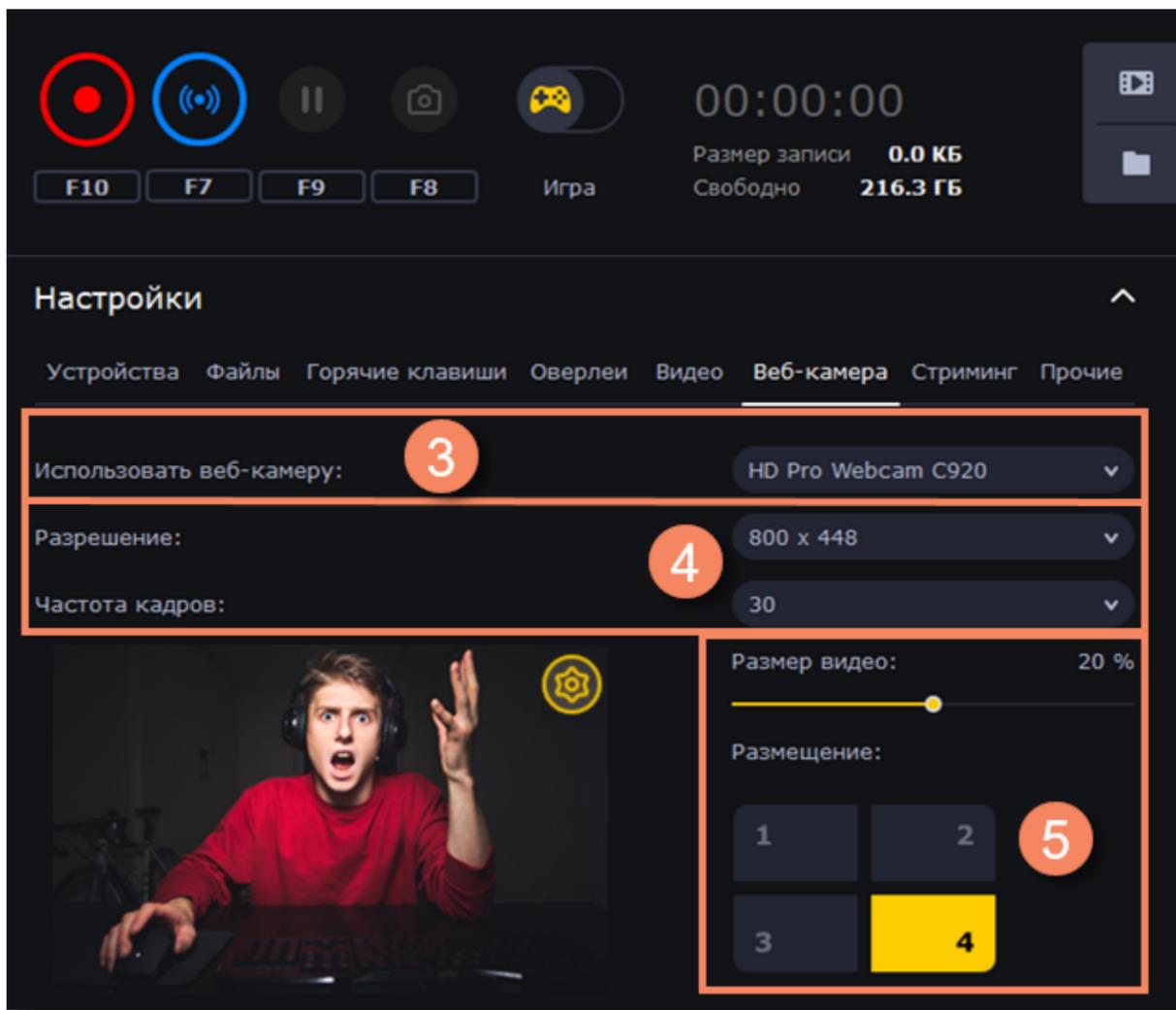
• Выберите **разрешение** записи с камеры. Чем выше разрешение, тем чётче картинка, но низкое разрешение позволит сэкономить место на диске.

• **Частота кадров** отразится на движениях: высокая частота кадров обеспечит плавные движения, зато низкая подойдет для статичных видео и сэкономит место на диске.

5. Настройте размер и положение видео с веб-камеры:

• Ползунком **Размер видео** настройте нужный размер относительно основного видео.

• Выберите один из вариантов **размещения** видео в кадре.



Настроить веб-камеру понадобится всего один раз. В следующий раз просто нажмите на кнопку **Веб-камера** на панели записи.

### Настройте звук

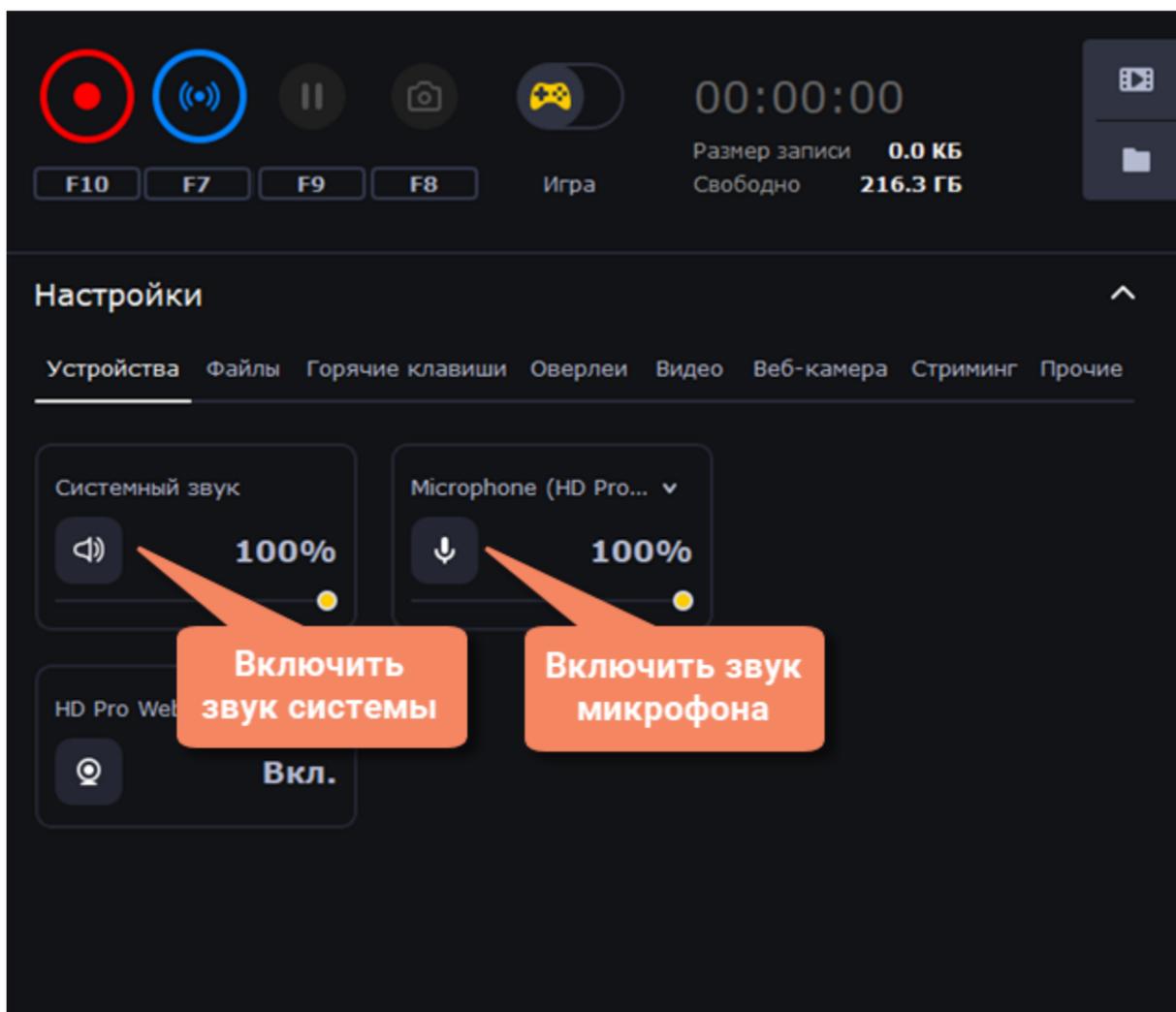
Выберите источник звука, который хотите слышать на видео:

#### Звуки системы

1. Для записи музыки и других звуков с компьютера нажмите кнопку **Системный звук**.
2. Настройте громкость системных звуков ползунком снизу от кнопки.

#### Микрофон

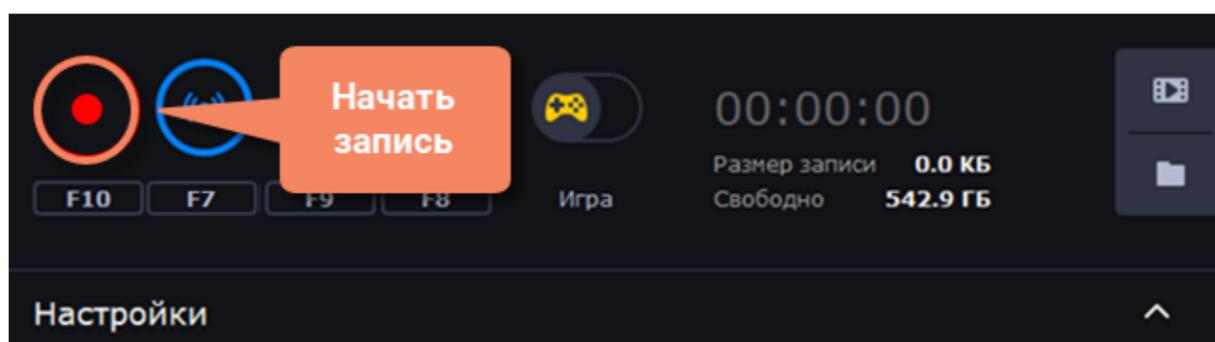
1. Для записи звука с встроенного микрофона камеры или с любого другого нажмите кнопку **Микрофон**.
2. Нажмите стрелку слева и выберите микрофон, с которого желаете записывать звук.



### Запишите видео или запустите стрим

#### Запись

Нажмите кнопку **REC** или используйте горячую клавишу **F10**. Кнопки паузы и скриншота становятся доступными. Кнопка запуска стрима блокируется.

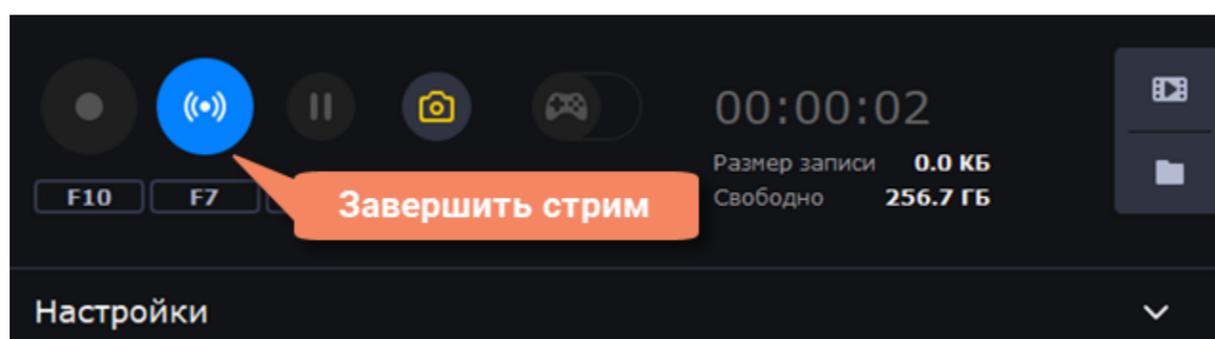


Чтобы закончить запись, нажмите кнопку **Стоп** на панели записи или **F10**. Видео будет автоматически сохранено в формате MP4 в папку по умолчанию.

## Стрим

Нажмите кнопку  на панели записи. Кнопка скриншота становится активной. Кнопки паузы и начала записи блокируются.

 *Обратите внимание, что стрим нельзя поставить на паузу.*

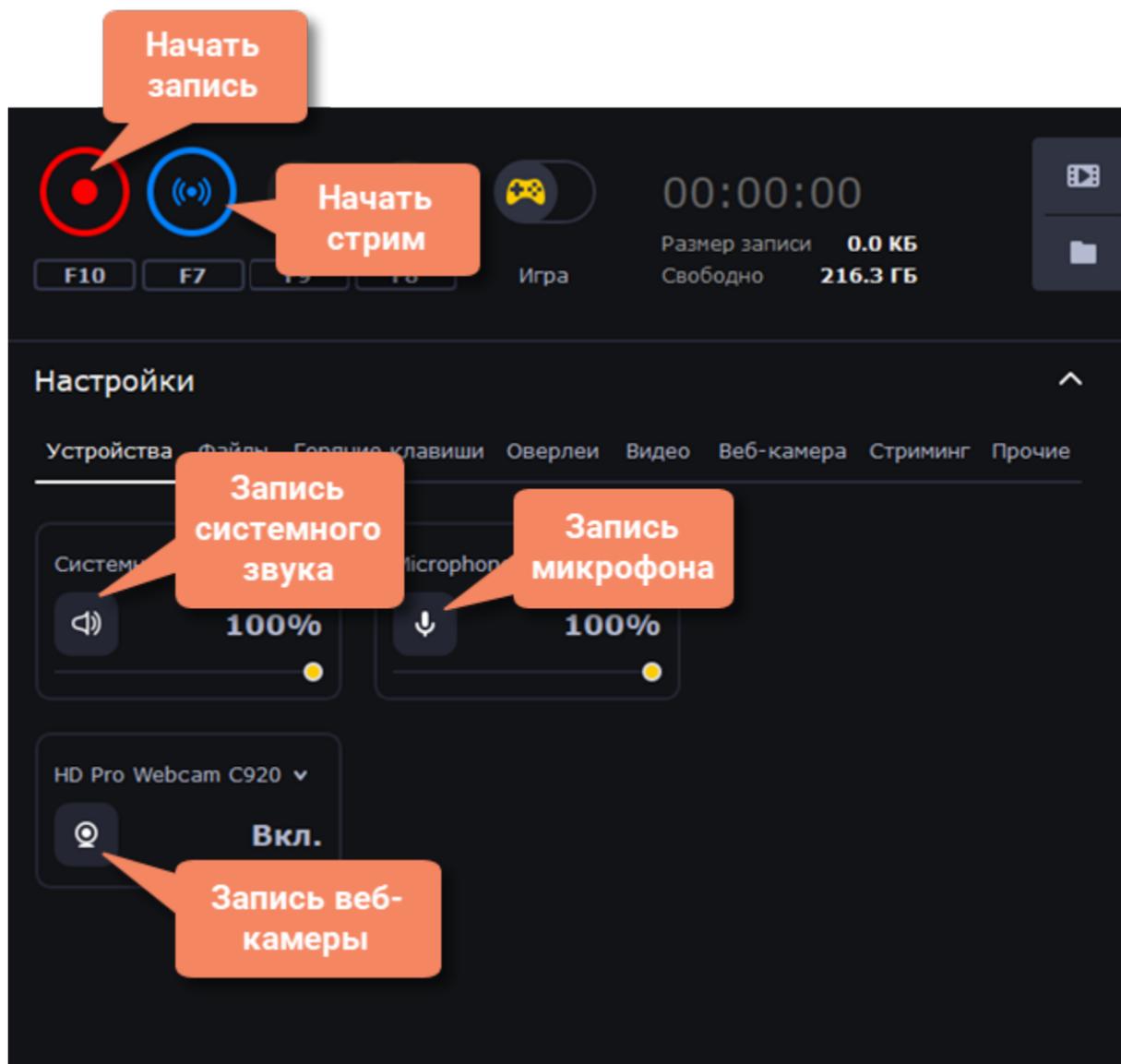


Чтобы закончить стрим, нажмите ту же кнопку на панели записи или **F7**.

Если вы включали настройку **Записывать во время стрима** во вкладке **Стриминг**, то видео будет автоматически сохранено в формате MP4 в папку по умолчанию.

## Настройка захвата

На вкладке **Устройства** вы можете настроить звук и другие опции.



### Звук

Записать звук можно сразу из двух источников аудио: с колонок или с микрофона.

- Нажмите кнопку со значком **динамика**, чтобы включить запись системных звуков,
- Нажмите значок **микрофона**, чтобы включить запись с микрофона или других внешних устройств.

Узнать больше: [Звук](#)

### Веб-камера

Одновременно с экранном видео вы можете записать или транслировать и видео с веб-камеры. Картинка с веб-камеры будет показываться в углу основного видео. Подключите камеру и нажмите кнопку со значком **веб-камеры** на панели записи.

Узнать больше: [Веб-камера](#)



### Настройки видео

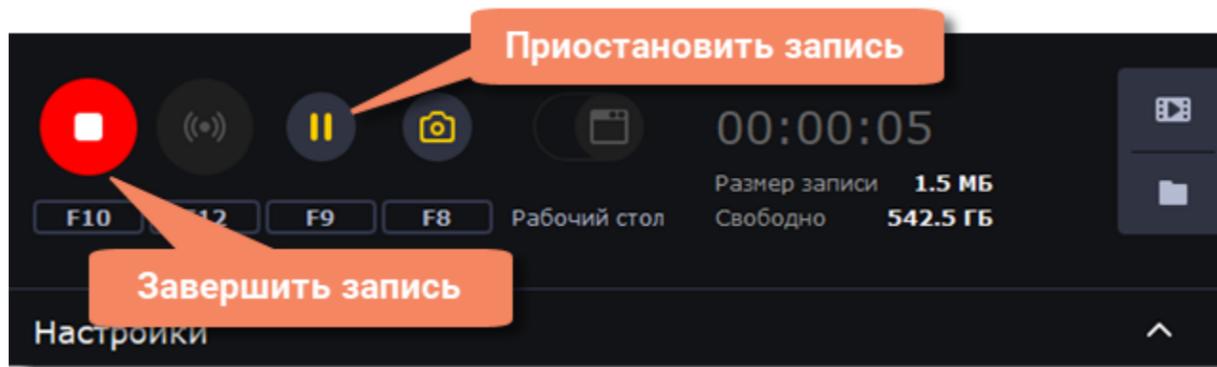
По умолчанию программа записывает и транслирует видео с определёнными настройками, подходящими в большинстве случаев. Однако вы можете заранее настроить готовое видео перед началом записи.

Узнать больше: [Настройки видео](#)

### Начало записи

Чтобы начать запись, нажмите кнопку **REC** на панели записи. Кнопки паузы и скриншота становятся доступными. Кнопка запуска стрима блокируется.

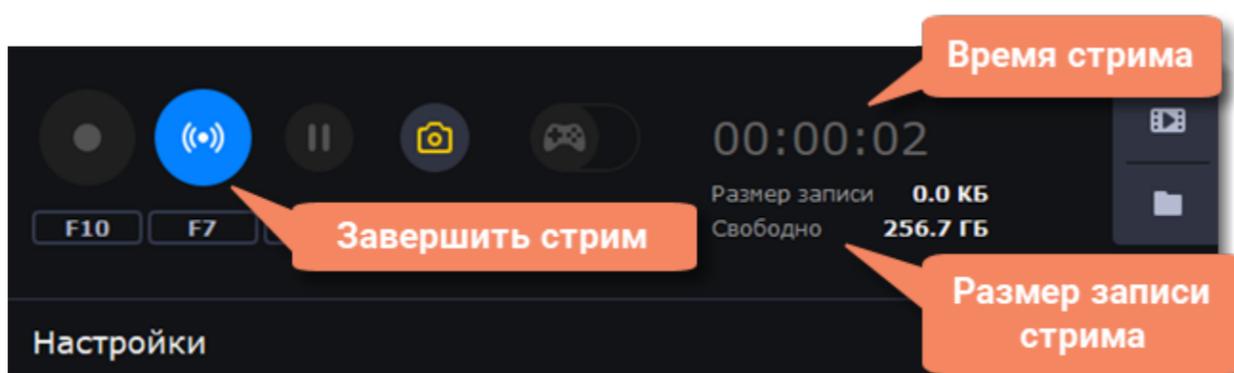
Узнать больше: [Начало захвата](#)



## Начало стрима

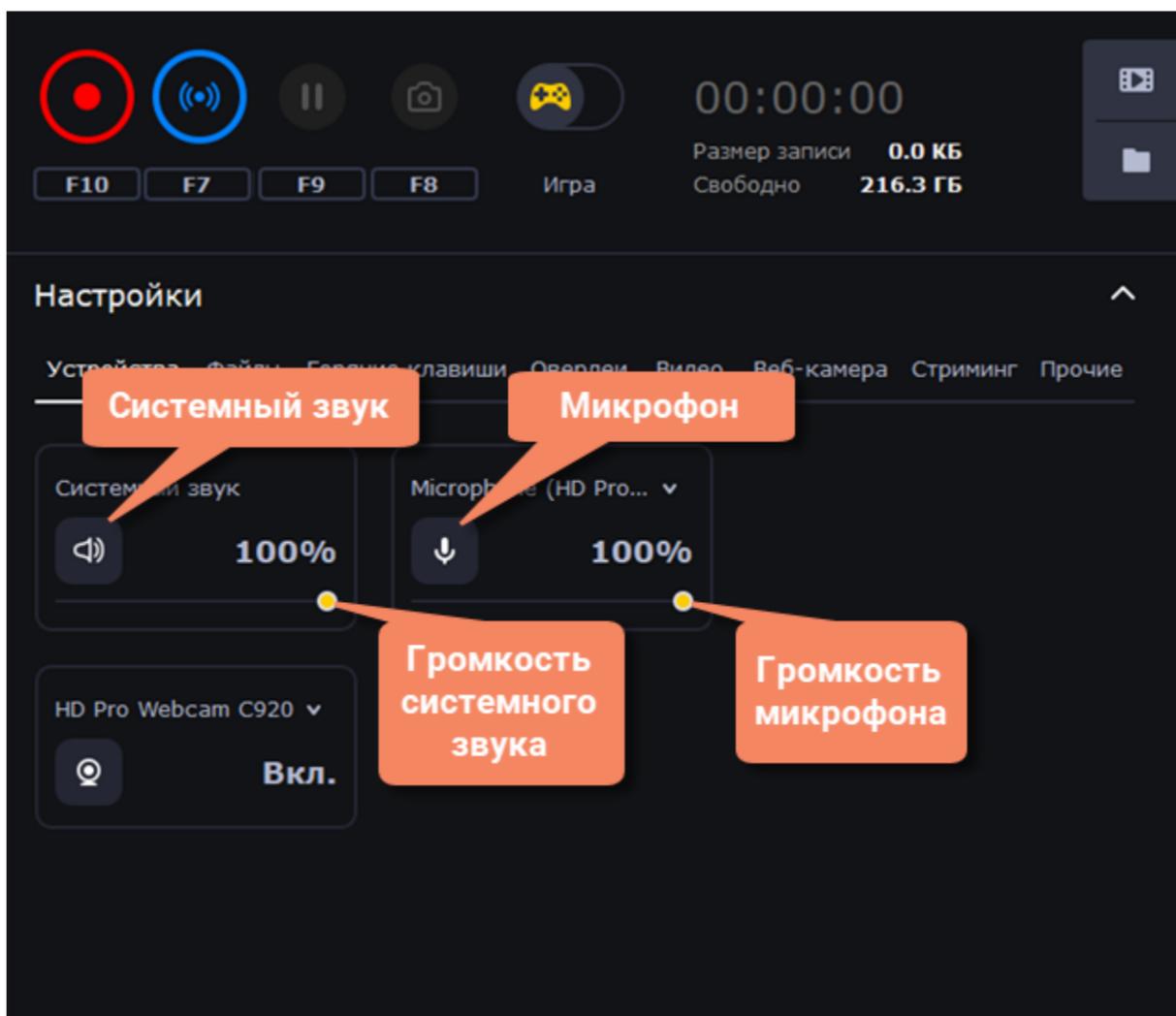
Чтобы запустить стрим, нажмите кнопку  на панели записи. Кнопки паузы и скриншота становятся доступными. Кнопка начала записи блокируется.

Узнать больше: [Начало захвата](#)



## Звук

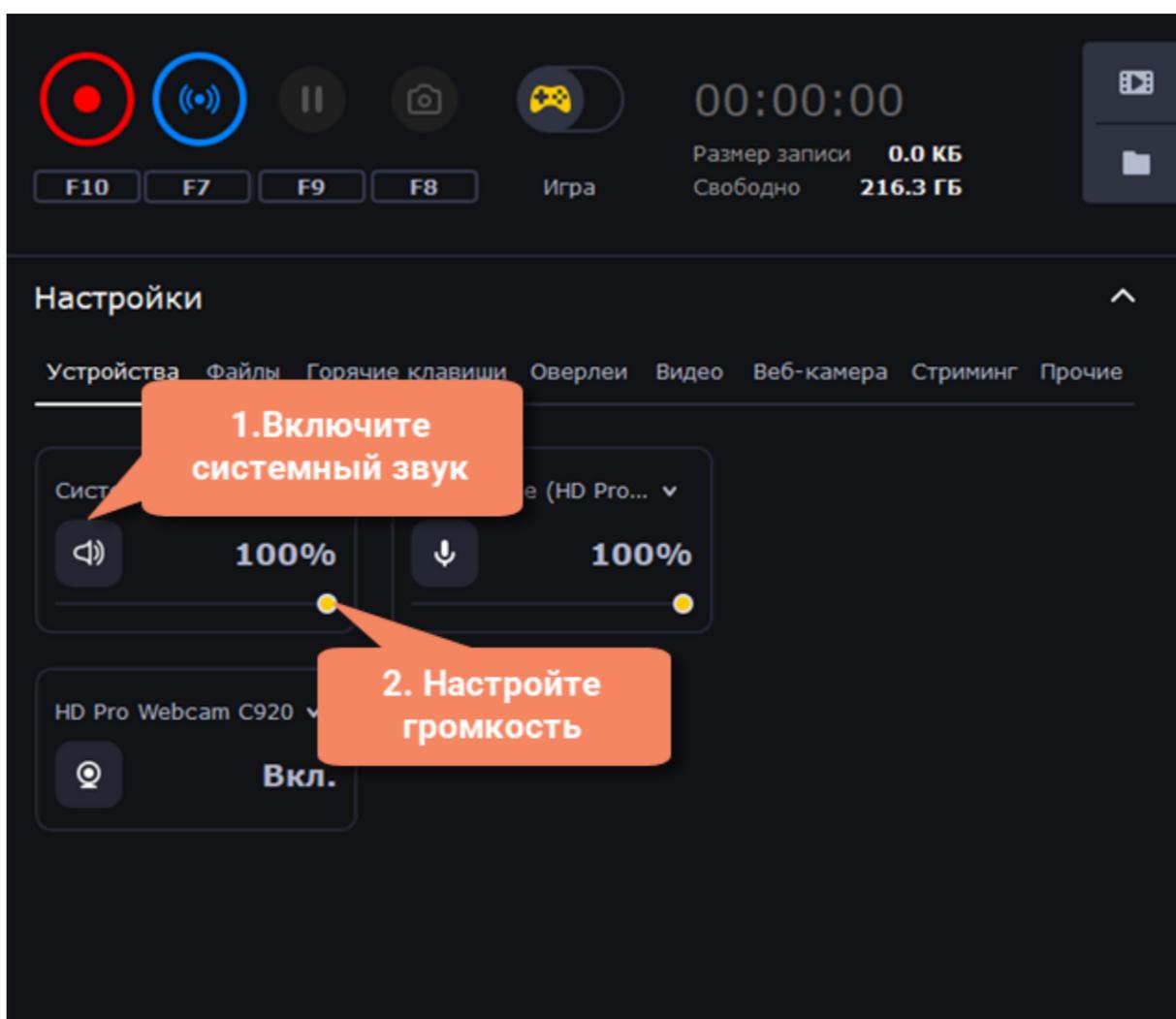
Записывать и транслировать звук можно из двух отдельных источников: системный звук и аудио от микрофона. Настроить звук можно в настройках устройств.



### Системный звук

Системный звук – это любые звуки, которые вы обычно слышите через колонки и наушники. Это может быть музыка, онлайн-видео, уведомления и любые другие звуки.

1. Нажмите кнопку **Системный звук**, чтобы включить запись музыки и звуков с компьютера.
2. Настройте **громкость** системных звуков ползунком снизу от кнопки.

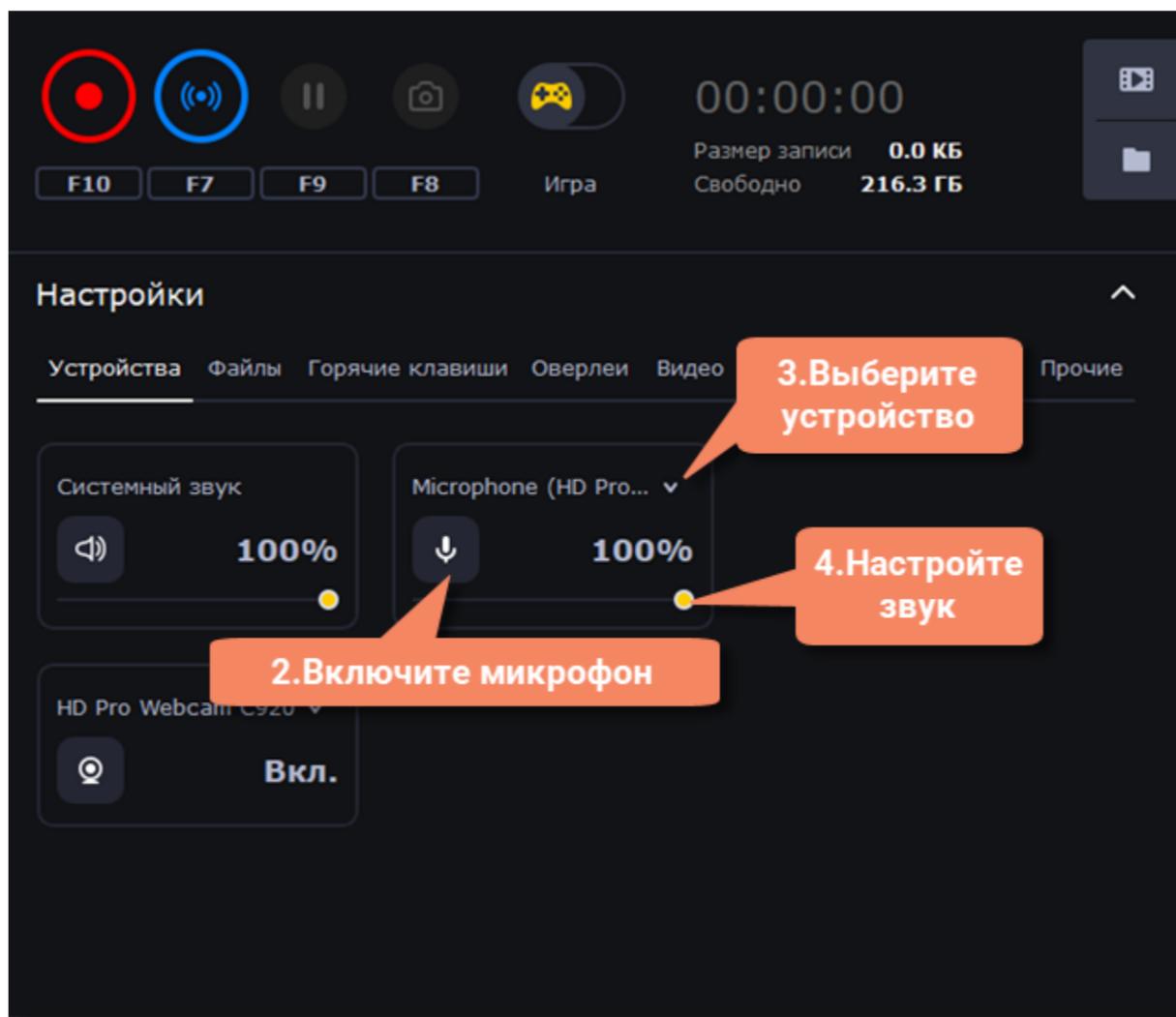


### Звук с микрофона

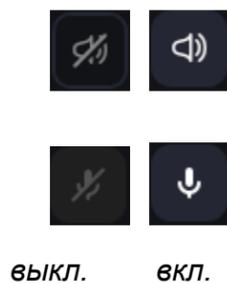
Чтобы записать звук с микрофона или любого другого звукозаписывающего устройства:

1. Убедитесь, что микрофон подключен и работает.
2. Нажмите кнопку **Микрофон**, чтобы включить запись звуков с внешних устройств.

3. Если у вас больше одного микрофона, нажмите стрелку ▼ сверху от кнопки включения микрофона и выберите устройство, которое собираетесь использовать.
4. Настройте громкость микрофона ползунком снизу от кнопки.



Когда запись звука включена, соответствующий значок подсвечен.



## Веб-камера

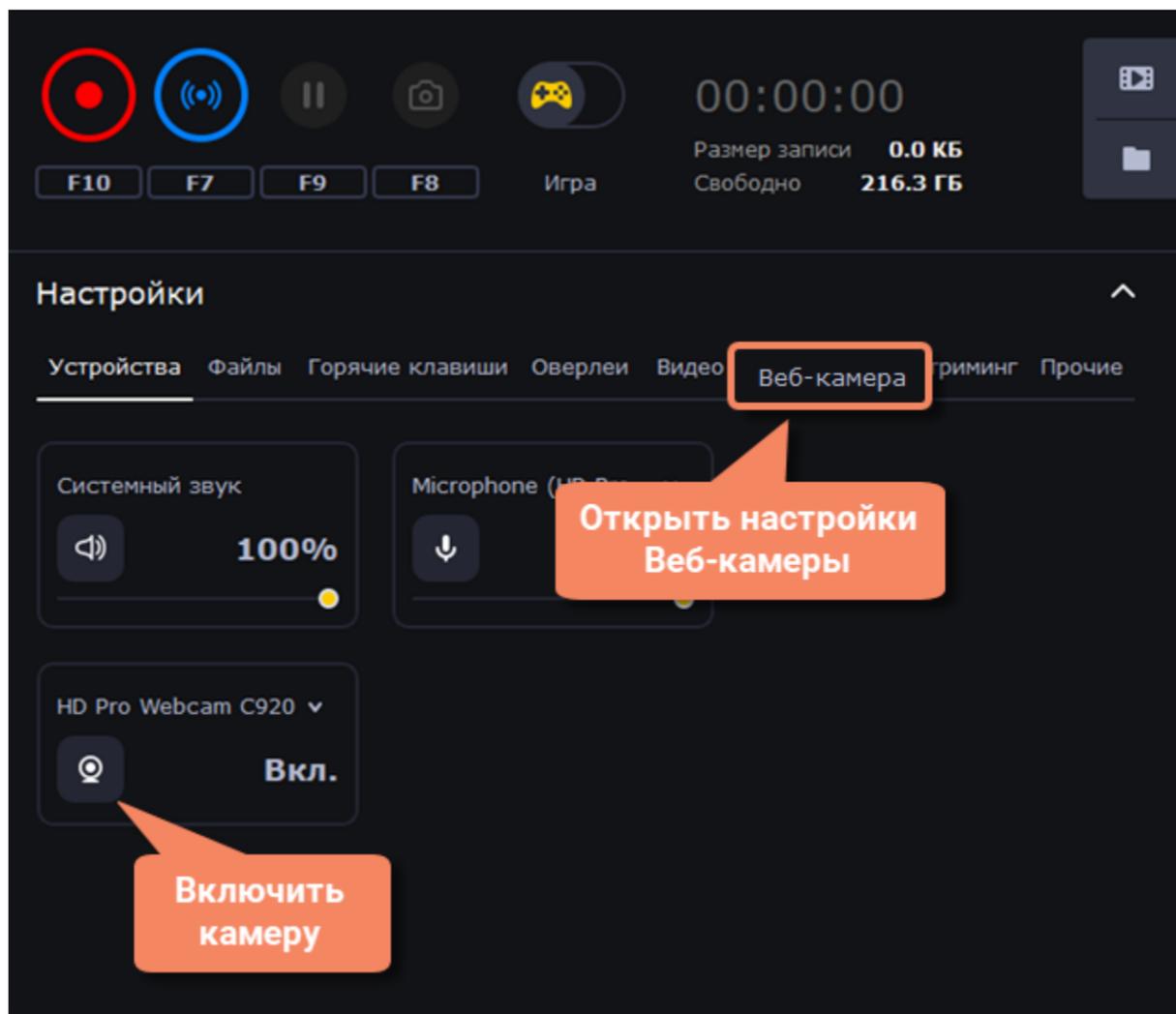
Одновременно с захватом экрана вы можете записывать и видео с веб-камеры, которое будет показываться в углу основного видео.

### Как включить камеру

Нажмите на значок веб-камеры в настройках устройств.

### Откройте настройки веб-камеры

Если вы впервые используете запись с веб-камерой, её нужно будет настроить. Для этого откройте меню Настройки и перейдите на вкладку **Веб-камера**.



### Настройте веб-камеру

Откройте список "**Использовать веб-камеру**" и выберите нужное устройство.

### Свойства веб-камеры

Нажмите кнопку **Настройки**, чтобы открыть собственные настройки камеры. Эти настройки отличаются для разных производителей, но для большинства камер здесь вы можете настроить яркость, баланс белого, экспозицию и цвет.

### Разрешение

Чем больше разрешение – тем больше пикселей и чётче картинка. Если видео веб-камеры маленькое, то высокое разрешение не понадобится.

### Частота кадров

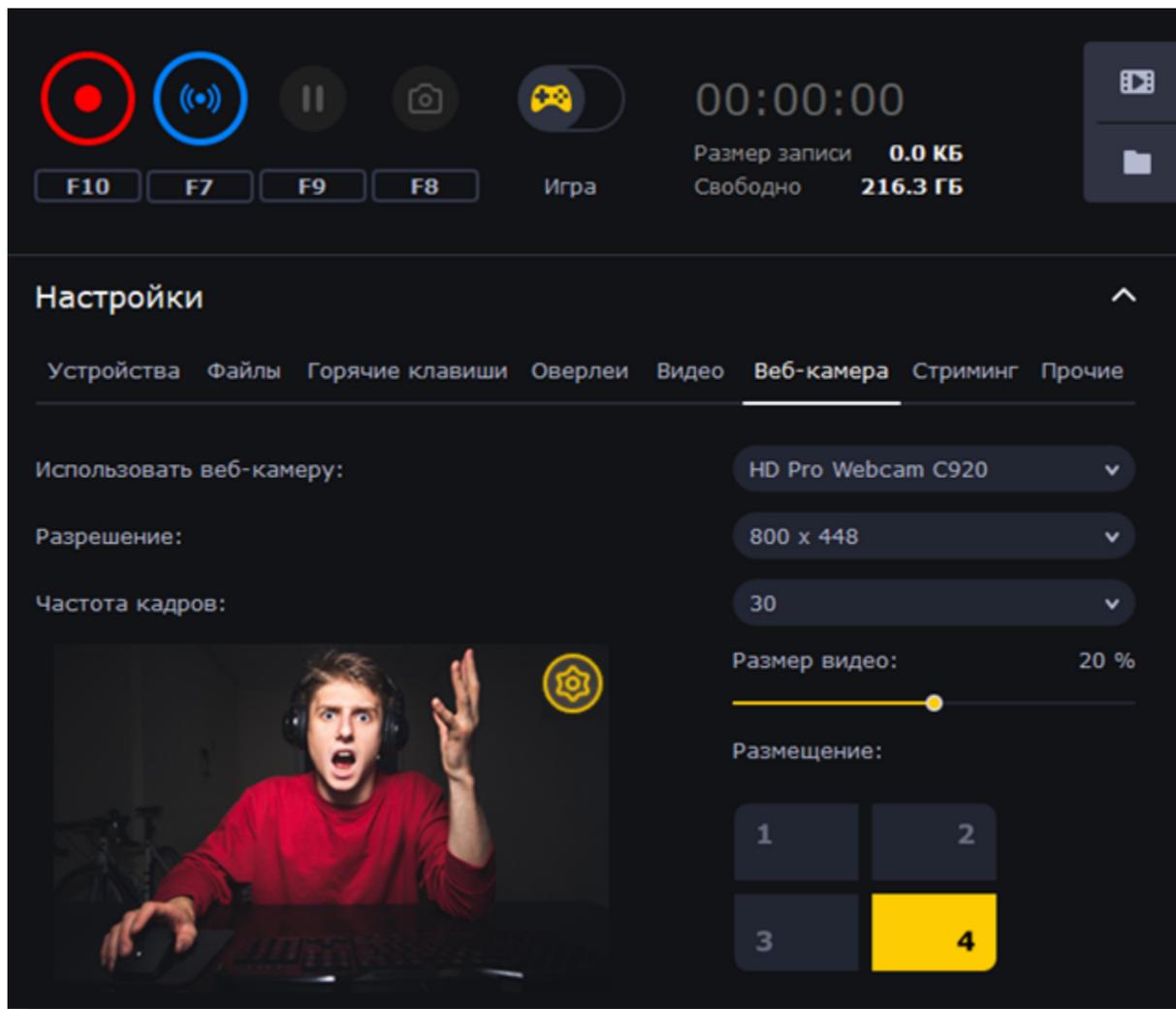
Частота кадров – это количество кадров в каждой секунде видео. Высокая частота кадров позволяет плавнее передать быстрые движения. Стандартная частота кадров – от 20 до 30 кадров в секунду.

### Размер видео

С помощью ползунка **Размер видео** настройте размер видео с веб-камеры относительно основного видео.

### Размещение

В разделе **Размещение** выберите в каком углу разместить видео с веб-камеры.

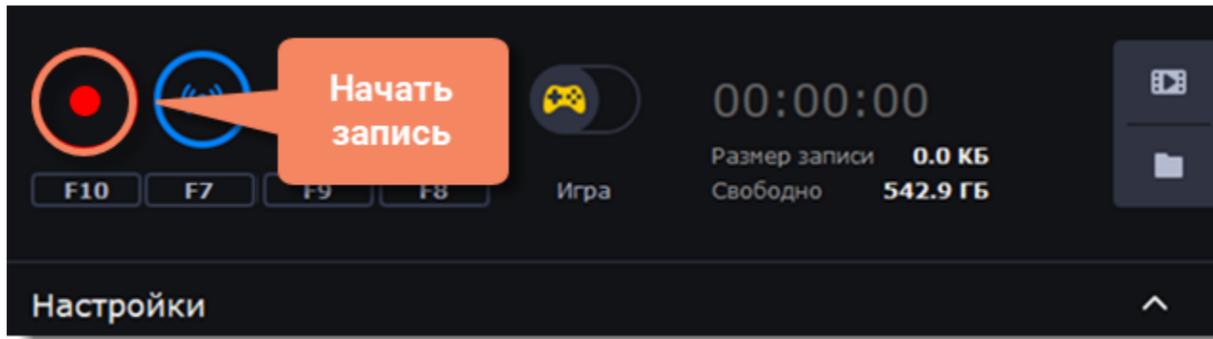


Узнать больше: [Настройки веб-камеры](#)

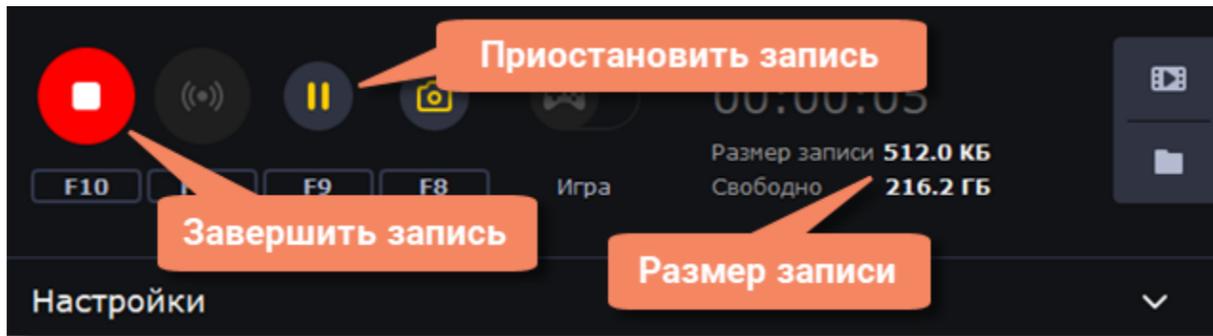
## Начало записи

### Чтобы начать запись:

- Нажмите кнопку **REC** на панели записи.
- Нажмите клавишу начала записи (по умолчанию это **F10**).



Вид панели меняется на время записи:



В правой части вы можете следить за свойствами записи:

- Свободно** – оставшееся на диске место
- Размер записи** – размер файла на диске

### Чтобы приостановить запись:

- Нажмите кнопку **Пауза** на панели записи.
- Нажмите горячую клавишу паузы: **F9**.

Когда вы будете готовы продолжить запись, снова нажмите **F9** или **Возобновить**.

### Чтобы завершить запись:

- Нажмите **Стоп** на панели записи.
- Нажмите горячую клавишу завершения захвата: **F10**.

Запись будет автоматически сохранена в папку, установленную по умолчанию.

---

### Устранение неполадок:

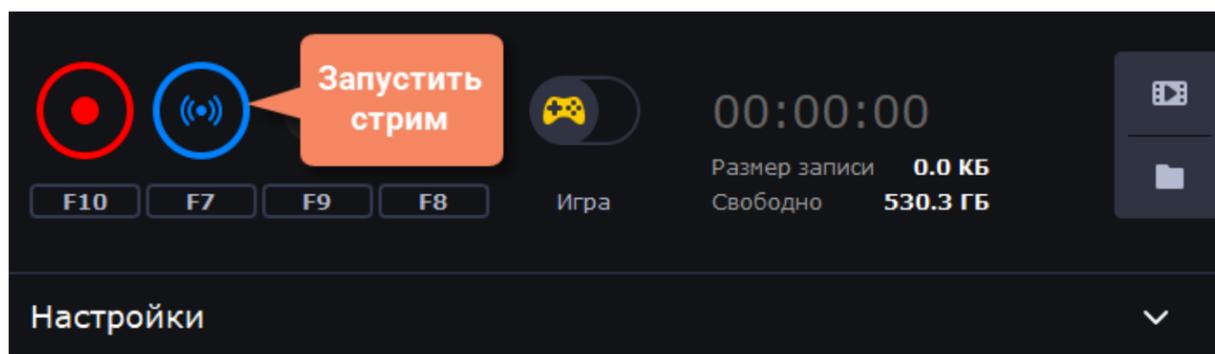
#### **Тема Windows меняется при старте записи**

Если вы пользуетесь темой Aero на Windows Vista или Windows 7, отключение её на время записи позволит сэкономить ресурсы компьютера и обеспечить более плавную работу. Ваша тема будет восстановлена сразу по окончании записи. Если вы хотите выключить смену темы откройте [параметры программы](#), перейдите на вкладку Видео и выключите опцию "**Включать упрощённый стиль на время записи**"

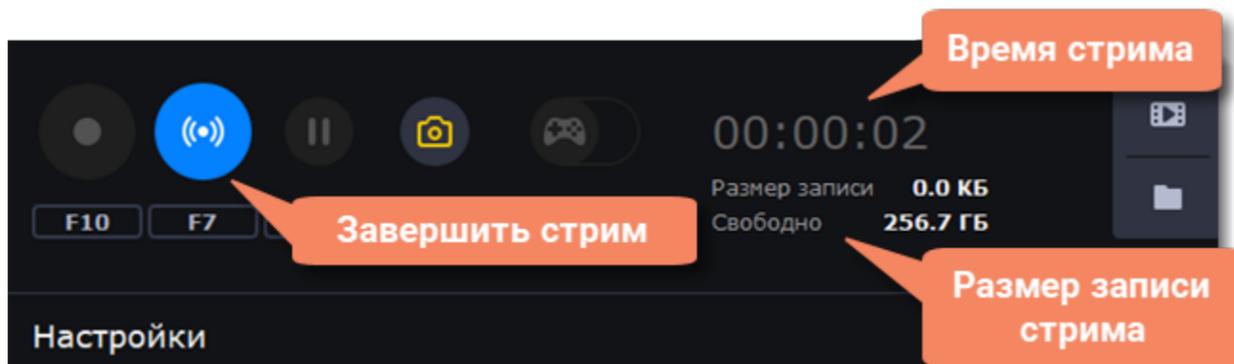
## Начало стрима

### Чтобы запустить стрим:

- Нажмите синюю кнопку на панели записи.
- Либо нажмите клавишу начала записи (по умолчанию это **F7**).



Вид панели меняется на время стрима:



Если вы включали настройку **Записывать во время стрима** во вкладке **Стриминг**, то свойства записи будут меняться:

**Свободно** – оставшееся на диске место

**Размер записи** – размер файла на диске

### Чтобы завершить стрим:

- Нажмите ту же синюю кнопку на панели записи.
- Нажмите горячую клавишу завершения стрима: **F7**.

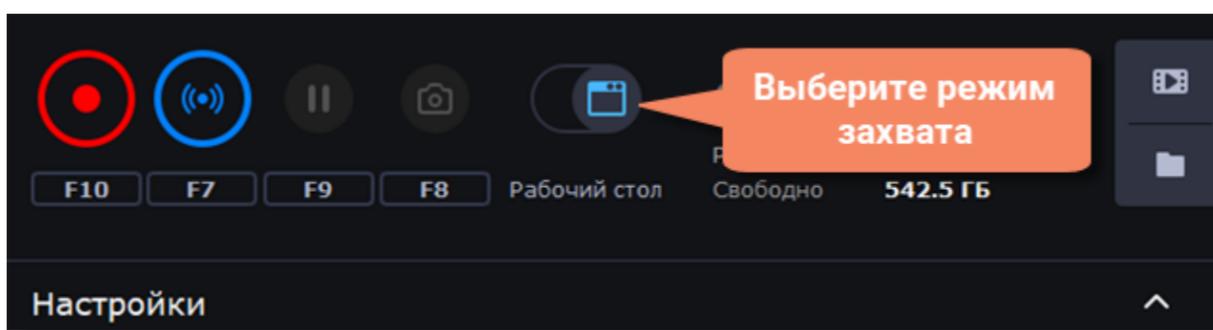
Если вы включали настройку **Записывать во время стрима** во вкладке **Стриминг**, то запись будет автоматически сохранена в формате MP4 в папку по умолчанию.

## Стриминг

Из данного раздела вы узнаете, как провести **стрим** – трансляцию видео в режиме реального времени в Интернет.

### Выберите нужный режим захвата

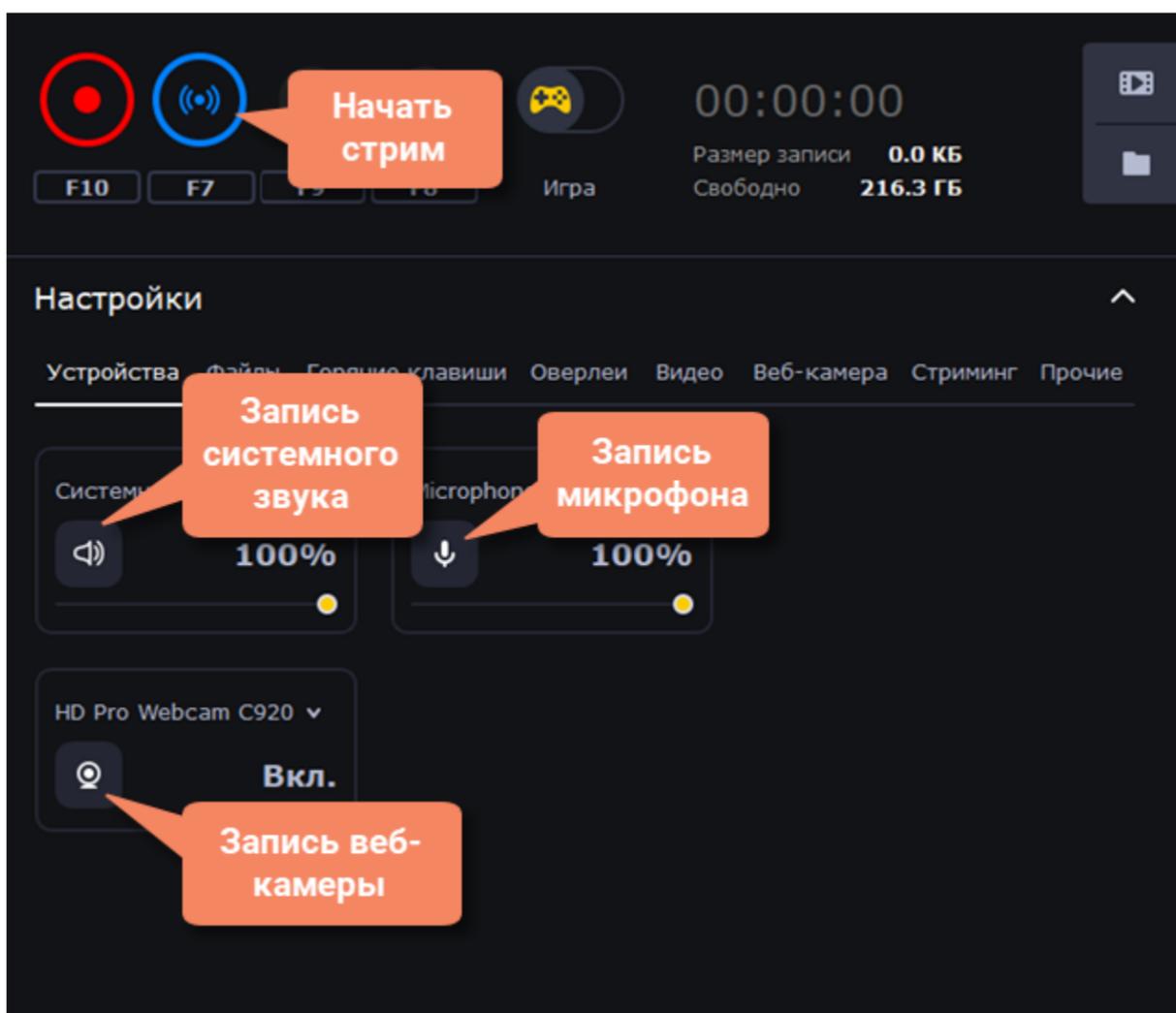
С помощью Gecata можно записывать и проводить трансляцию видео в двух режимах: Игра и Рабочий стол. Переключитесь на нужный вам режим захвата.



### Настройте захват

Откройте настройки. На вкладке **Устройства** вы можете настроить звук и другие опции.

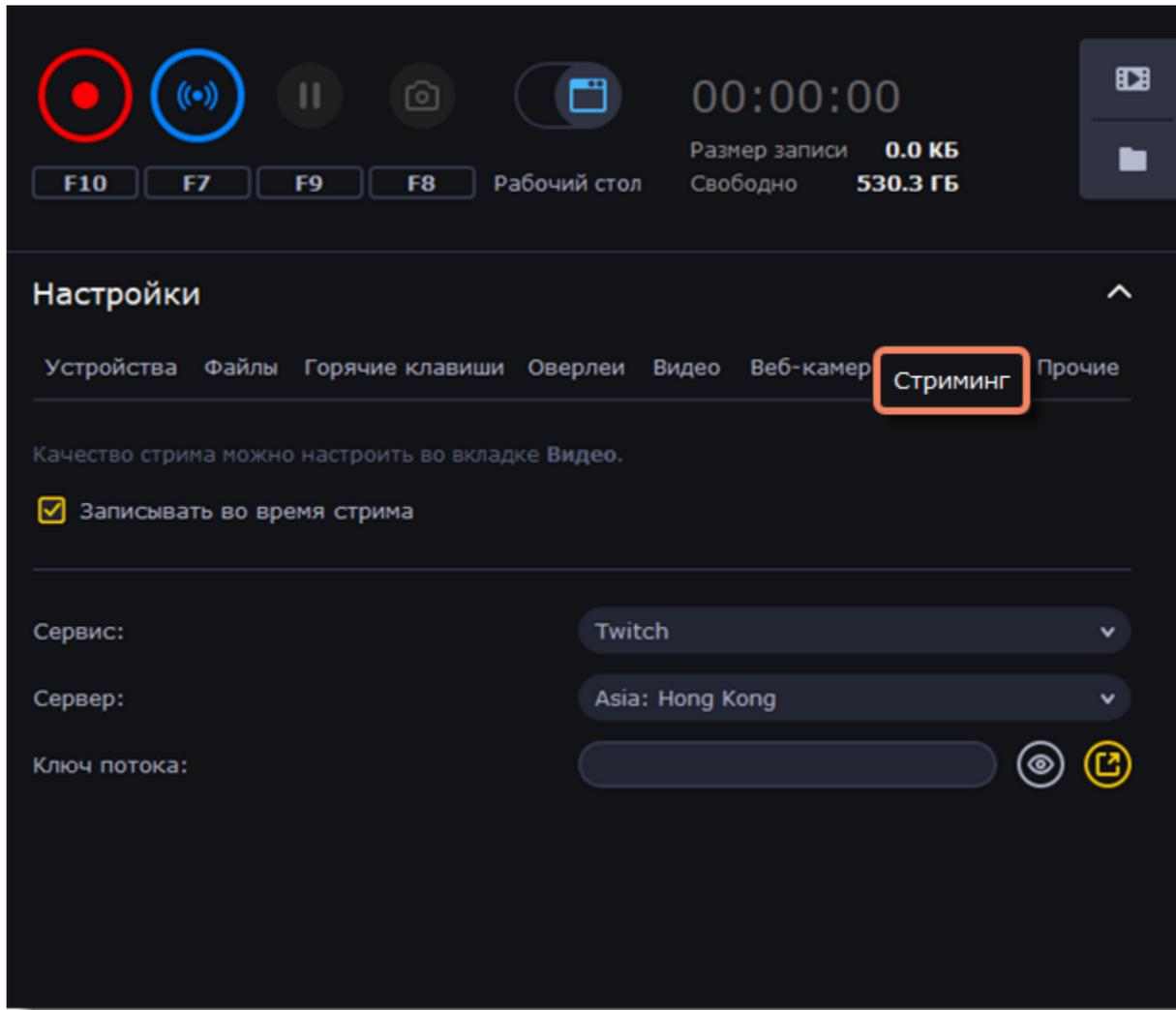
Узнать больше: [Настройка захвата](#)



### Настройте стриминг

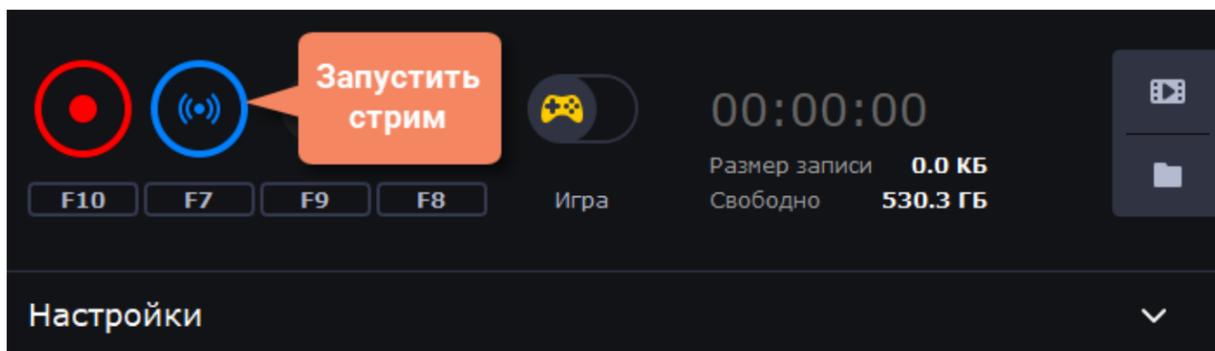
- 1.Переключитесь на вкладку **Стриминг**.
- 2.Выберите стриминговый сервис, на котором будет транслироваться ваше видео.
- 3.Выберите сервер вещания для стрима.
- 4.Введите ключ потока. Он позволяет вашему компьютеру связаться со стриминговым сервисом для передачи изображения.

Узнать больше: [Настройки стриминга](#)

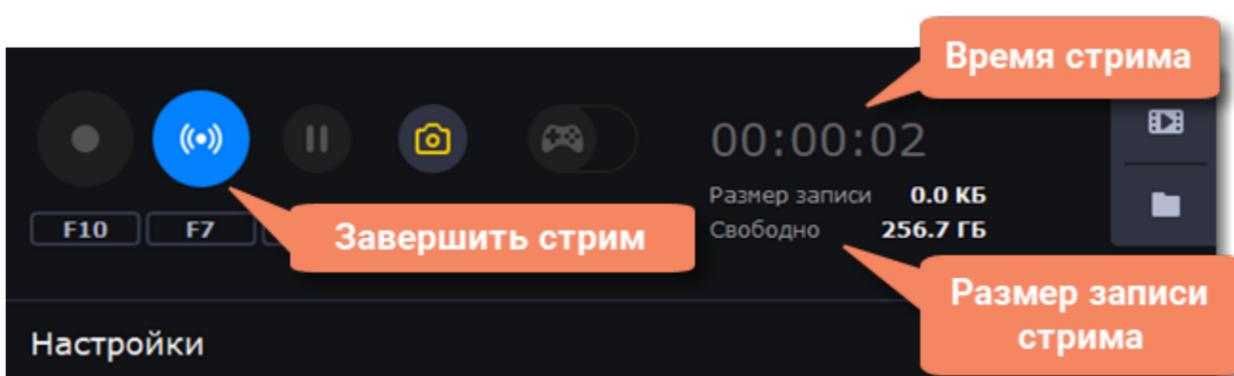


### Запустите стрим

Нажмите синюю кнопку на панели записи или горячую клавишу **F7**, чтобы начать стрим прямо в игре.



Кнопка скриншота становится доступной. Кнопки начала записи и паузы блокируются.



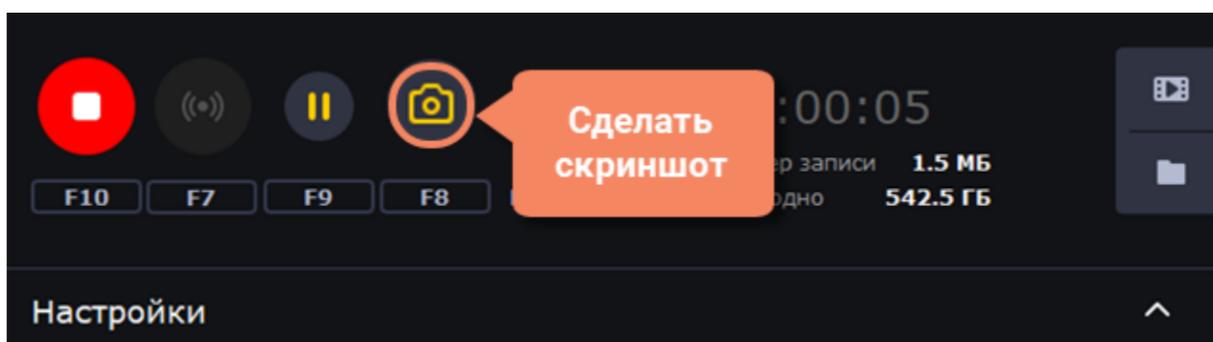
Чтобы завершить стриминг, нажмите ту же синюю кнопку на панели записи или горячую клавишу **F7**. Если вы включали настройку **Записывать во время стрима** во вкладке **Стриминг**, то запись будет автоматически сохранена в формате MP4 в папку по умолчанию.

## Сохранение скриншотов Как сделать скриншот из игры

В режиме Игра вы можете сохранять скриншоты игрового изображения.

### Из программы:

Нажмите кнопку **Скриншот** на панели записи.

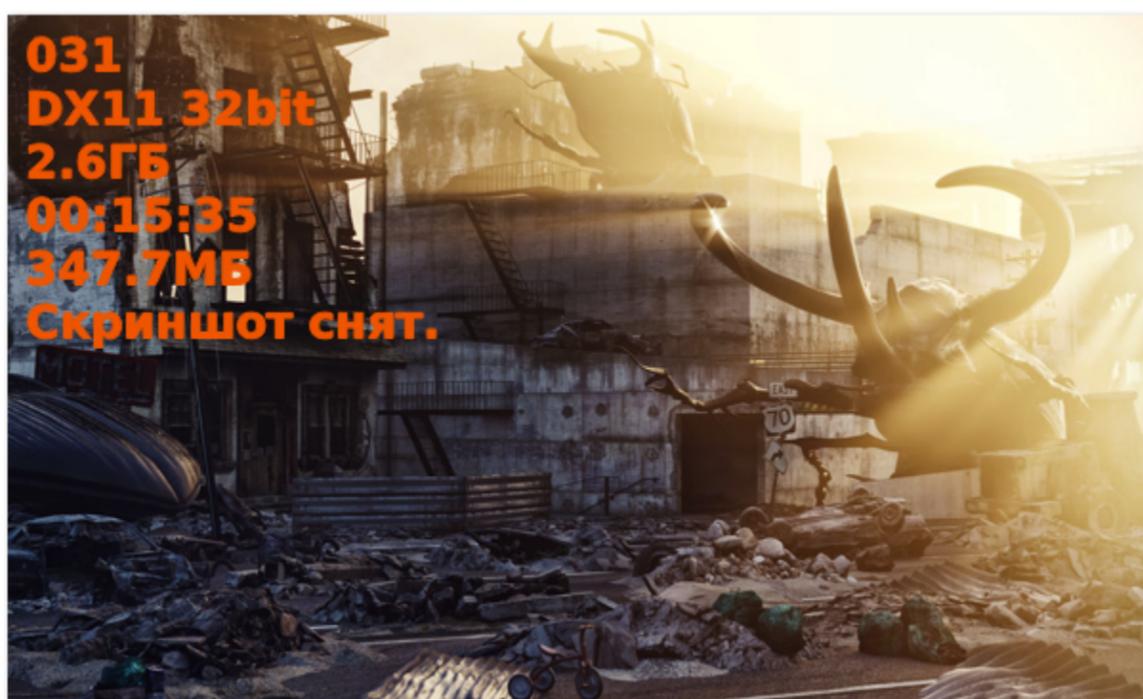


### С помощью горячих клавиш:

Нажмите F8, чтобы сохранить скриншот из игры.

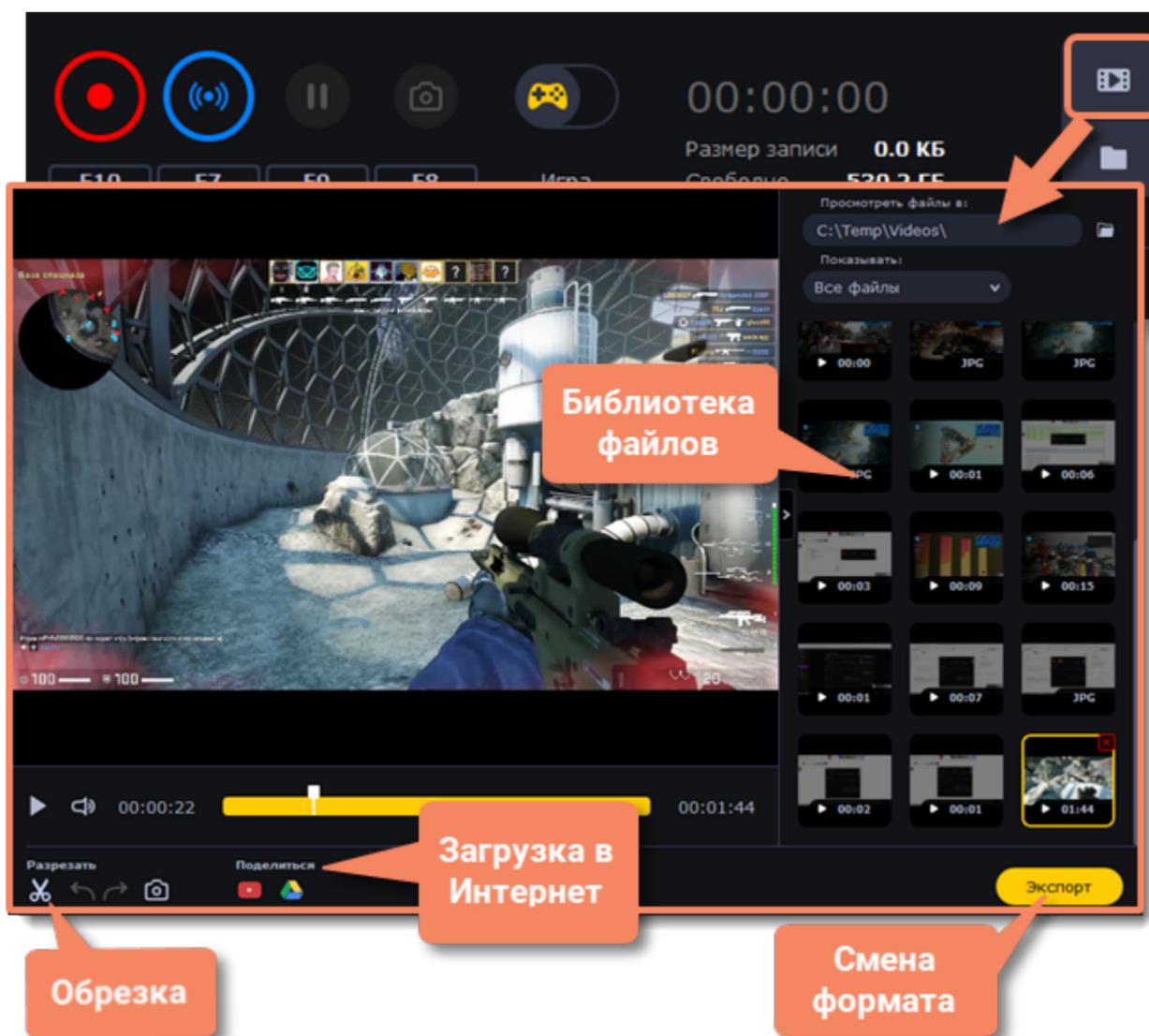
На информационной панели вверху слева вы увидите сообщение. Скриншот будет сохранён в папку, установленную в [настройках](#)

[файлов](#). Чтобы открыть папку сохранения, нажмите иконку



## Редактирование

После завершения записи вы можете открыть менеджер видео, в котором можно посмотреть готовое видео, сохранить его в другом формате или обрезать. Чтобы открыть редактор видео, нажмите кнопку с иконкой  на главном экране.



### Возможности:

[Обрезка видео](#) – удалите лишние фрагменты видео.

[Библиотека](#) – просматривайте и редактируйте файлы из любой папки.

[Смена формата](#) – сохраните видео в другом формате, конвертируйте в аудио или создайте GIF-анимацию.

[Загрузка в интернет](#) – выложите видео на YouTube или загрузите на Google Диск.

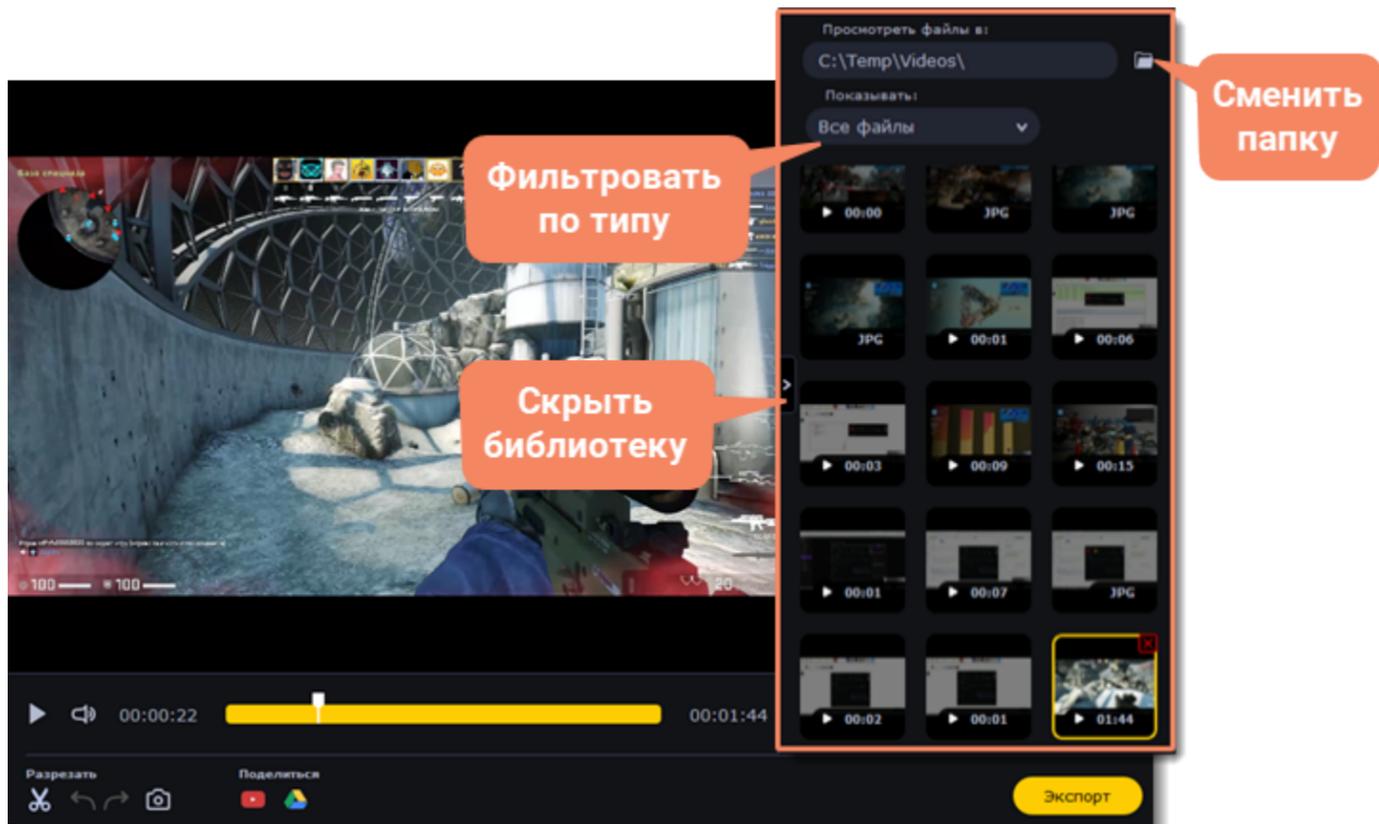
## Библиотека файлов

В правой части окна редактора располагается ваша библиотека файлов. Вот несколько советов, чтобы извлечь из неё максимум пользы:

- Библиотека содержит все файлы, сделанные с помощью Movavi Screen Recorder, как видео, так и скриншоты. Чтобы настроить отображение по типу файла, нажмите  и выберите тот тип, который вам необходим.
- По умолчанию библиотека отображает файлы из папки, которая указана для записи файлов в настройках. При желании вы можете открыть и просмотреть файлы из любой другой папки на компьютере. Чтобы выбрать другую папку, нажмите .

 *Обратите внимание, что в библиотеке будут отображаться файлы в следующих форматах: \*.mp4, \*.mp3, \*.jpg, \*.bmp, \*.png.*

Чтобы скрыть библиотеку и тем самым увеличить область плеера, нажмите  .



## Нарезка

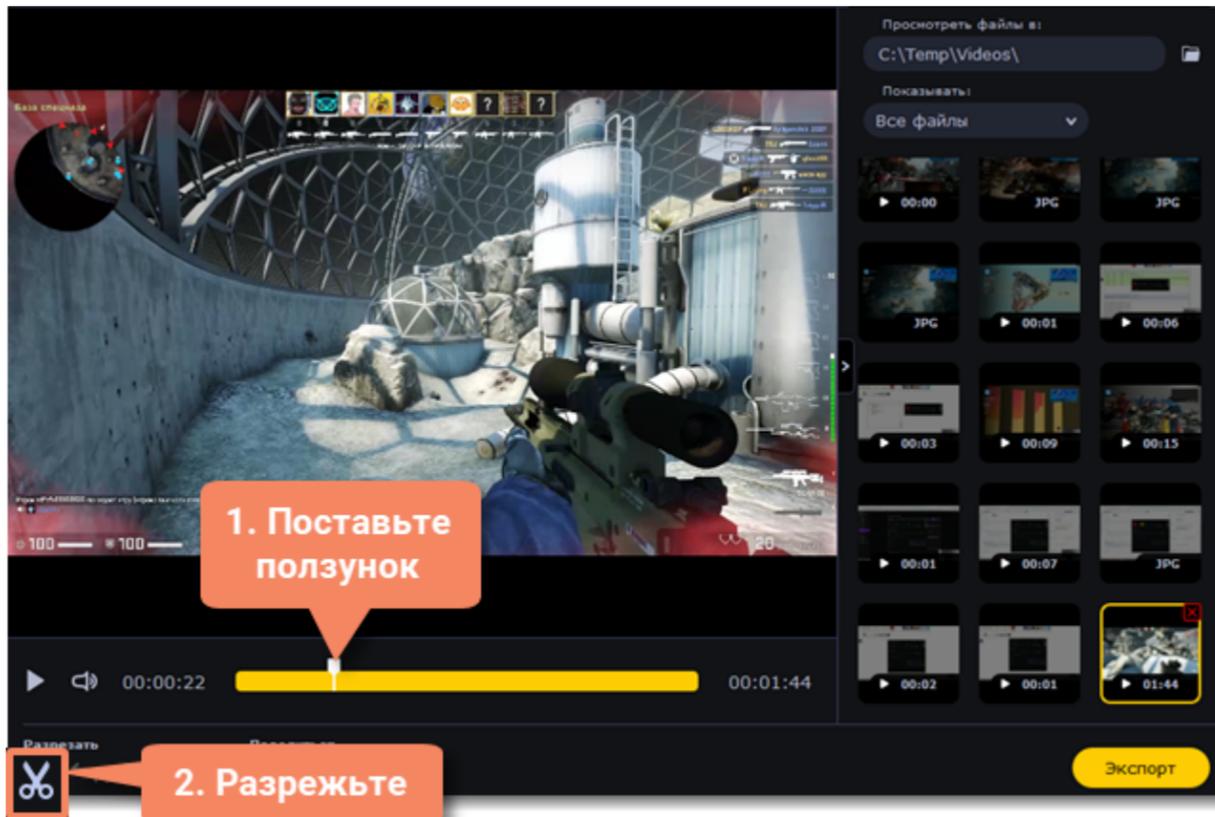
В окне редактирования можно обрезать начало или конец видео, а также вырезать ненужные фрагменты.

### Откройте запись, которую хотите обрезать

Нажмите на нужную запись на панели Недавние файлы.

### Разрежьте видео на части

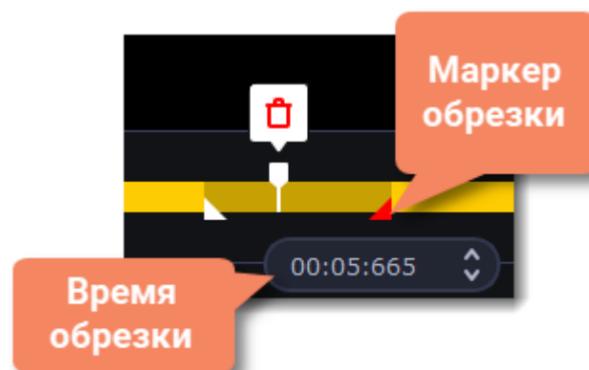
1. Установите ползунок прокрутки в начало фрагмента, который необходимо вырезать.
2. Нажмите кнопку со значком **ножниц**. В указанном месте видео появится фрагмент с двумя маркерами обрезки.



### Точная нарезка

Для более точной нарезки нажмите на маркер на полосе прокрутки. Под маркером появится его точное время, которое вы можете изменить следующими способами:

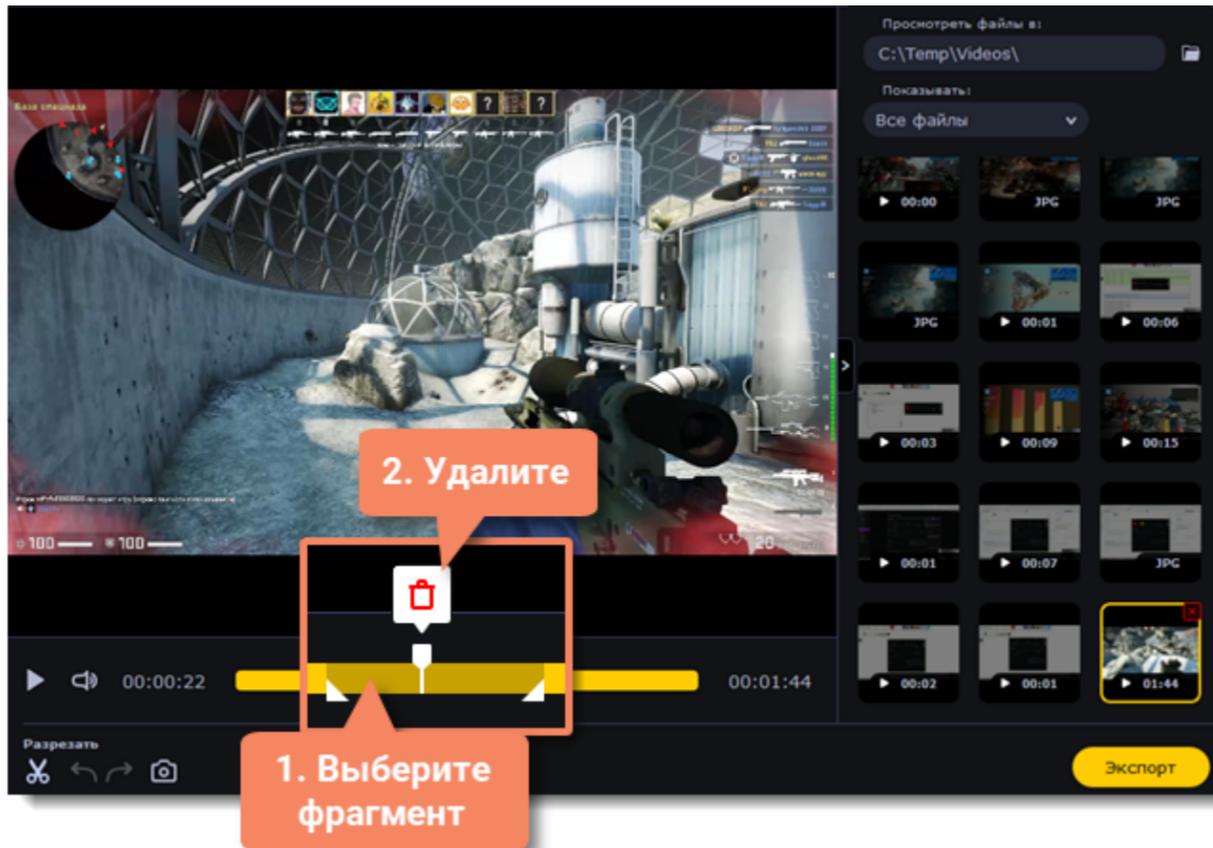
- Нажмите кнопку Предыдущий кадр и Следующий кадр, чтобы переместить маркер на один кадр назад и вперед соответственно.
- Нажмите на стрелки рядом с временем маркера, чтобы добавить или отнять несколько миллисекунд.
- Нажмите клавиши назад ← или вперед →, чтобы переместить маркер на 100 миллисекунд.
- Выделите время нарезки и введите нужное вручную.



### Удалите ненужное

1. Нажмите на ненужный фрагмент на полосе прокрутки. Выделенный фрагмент отмечен более тёмным цветом.
2. Чтобы удалить выделенный фрагмент, нажмите на кнопку со значком **корзины**.

На месте удалённого фрагмента появится пунктирная линия, обозначающая склейку видео: 

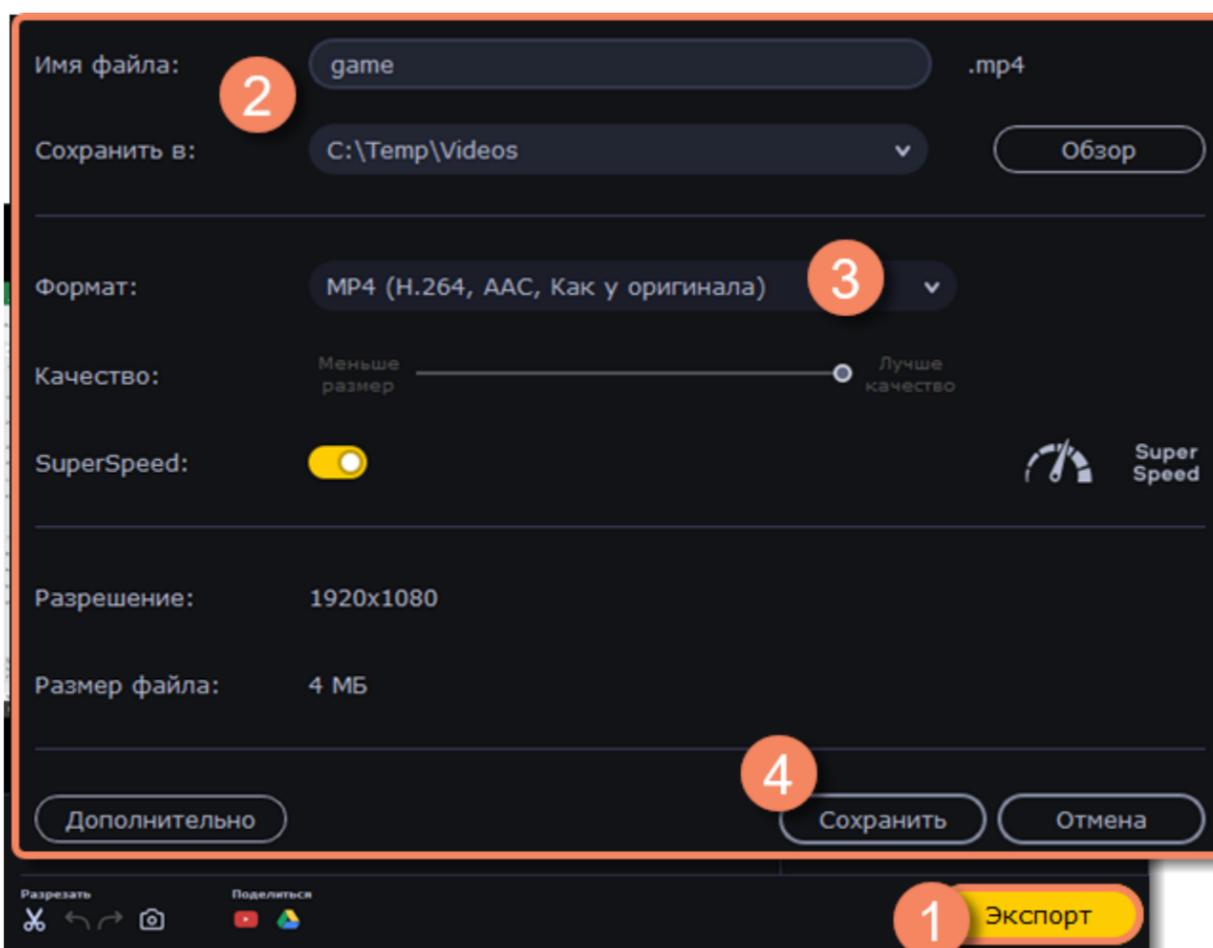


### Отмена нарезки

Чтобы отменить нарезку или удаление, нажмите **Отменить**  или клавиши **Ctrl+Z**. Кнопка **Повторить**  (**Ctrl+Y**) восстановит отменённое действие.

### Сохраните видео

1. Нажмите **Экспорт**. Появится окно сохранения.
2. Вверху окна укажите **имя** файла и **папку** для хранения.
3. Выберите нужный **формат** для видео. Если у вас нет конкретных предпочтений, выберите формат MP4. Он позволит сохранить видео быстро и без потери качества.
4. Нажмите **Сохранить**, чтобы начать обработку видео. Это может занять некоторое время для длинных или больших видео.



## Конвертация записей

Новые записи сразу же сохраняются в формате MP4, который поддерживается большинством плееров. Чтобы сконвертировать видео в другой формат, следуйте инструкции ниже. Вы также можете сохранить только звук записи в аудиоформате.

### Откройте настройки сохранения

Нажмите кнопку **Сохранить как**, чтобы открыть настройки сохранения.

### Выберите новый формат

Выберите формат, в котором вы хотите сохранить файл:

- **Видео** - MP4, AVI, MOV, MKV
- **Изображения** - GIF
- **Аудио** - MP3

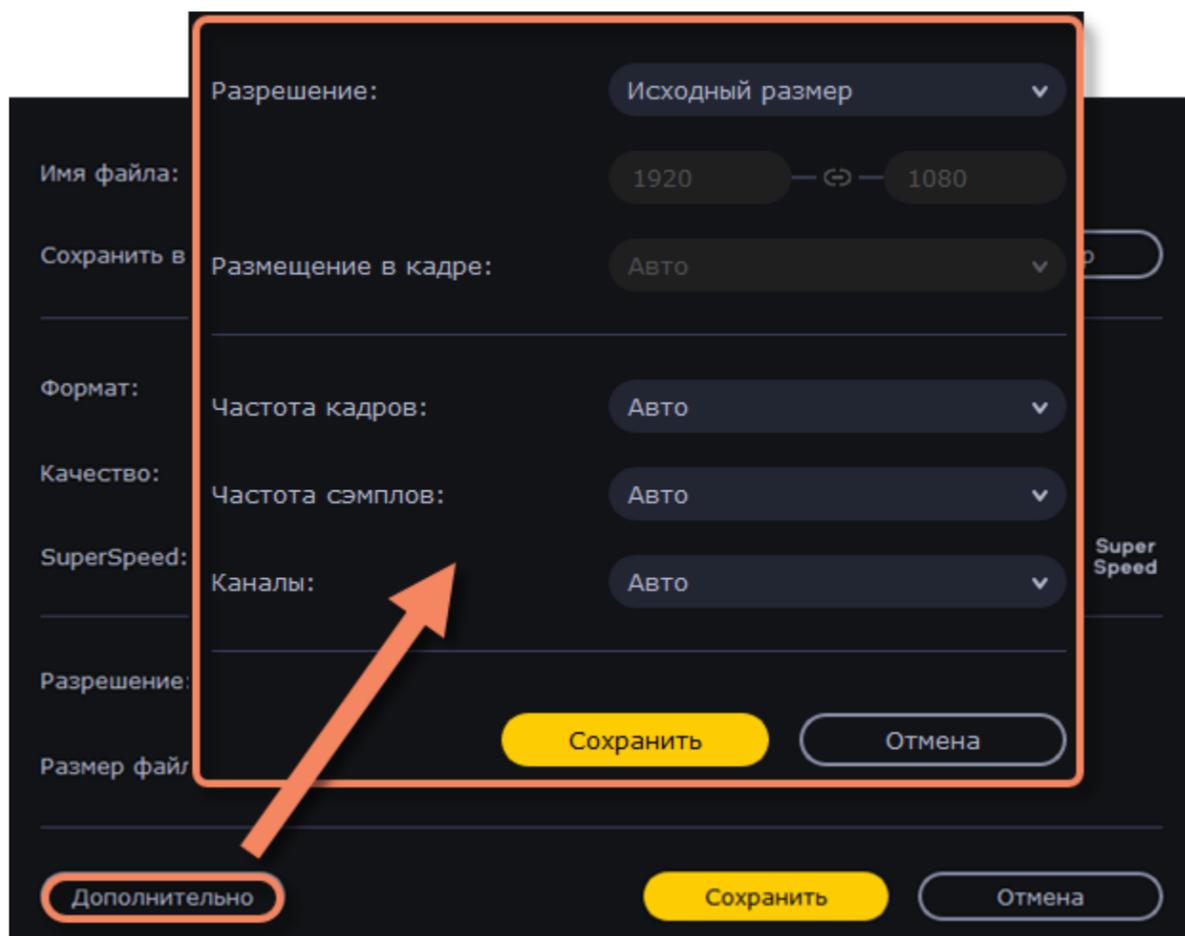
### Сохраните файл

Нажмите **Сохранить**, чтобы начать конвертацию в новый формат. Это может занять некоторое время для больших записей.



## Расширенные настройки

В окне сохранения предусмотрен набор дополнительных настроек для продвинутых пользователей. Чтобы открыть расширенные настройки, нажмите **Дополнительно** в окне сохранения.



### Разрешение

Разрешение видео – это размер всех кадров видео в пикселях. Ширина и высота видео определяют соотношение сторон, или пропорции кадра. Как правило, чем больше разрешение видео, тем выше качество. Подбирайте разрешение в соответствии с разрешением записанного видео: если выбранное разрешение будет меньше, чем разрешение видео, то вы можете потерять в качестве; если наоборот, то качество не улучшится, но видео будет занимать больше места на диске и потребует больше времени для сохранения.

### Размещение в кадре

Эта опция определяет то, как видео будет вписано в выбранный размер кадра, если оно не совпадает с соотношением сторон записанного видео.

- Вписать в... – исходное изображение вписывается в указанный размер кадра, без искажения соотношения сторон.
- Размер до... – позволяет установить максимальный размер кадра: файлы с большим разрешением будут вписаны в рамку указанного размера, а файлы с меньшим разрешением сохранят прежний размер.
- Вместить – клип помещается в кадр таким образом, чтобы сохранить пропорции исходного видео и целиком вместиť его в кадр. При таком методе возможно появление черных полос по сторонам видео, но зато видео будет показано целиком и без искажений.
- Растянуть – клип целиком вмещается в кадр и затем растягивается по по одной из сторон так, чтобы заполнить всю площадь кадра. На итоговом видео могут появиться искажения пропорций.
- Кадрировать – размер клипа подбирается так, чтобы полностью заполнить площадь кадра. Для этого обрезаются не вмещающиеся в кадр края. Этот метод позволяет заполнить весь кадр без появления каких-либо дефектов или черных полос, однако, края кадра будут утеряны, что может не подходить для видео, в которых важные объекты находятся не по центру кадра.

### Частота кадров

Параметр частоты кадров определяет количество сменяемых кадров на экране за одну секунду видео. Частота кадров влияет на плавность воспроизведения изображения. Оптимальная частота кадров в видео – 24-30 кадров в секунду. При более высоком значении видео будет проигрываться более плавно, однако размер готового файла также увеличится.

### Частота сэмплов

Частота сэмплов или частота дискретизации характеризует качество цифрового звука. По умолчанию, установлена частота 44100 Герц, что несколько превышает максимальную частоту слышимого звука для большинства людей и используется для записи Audio CD.

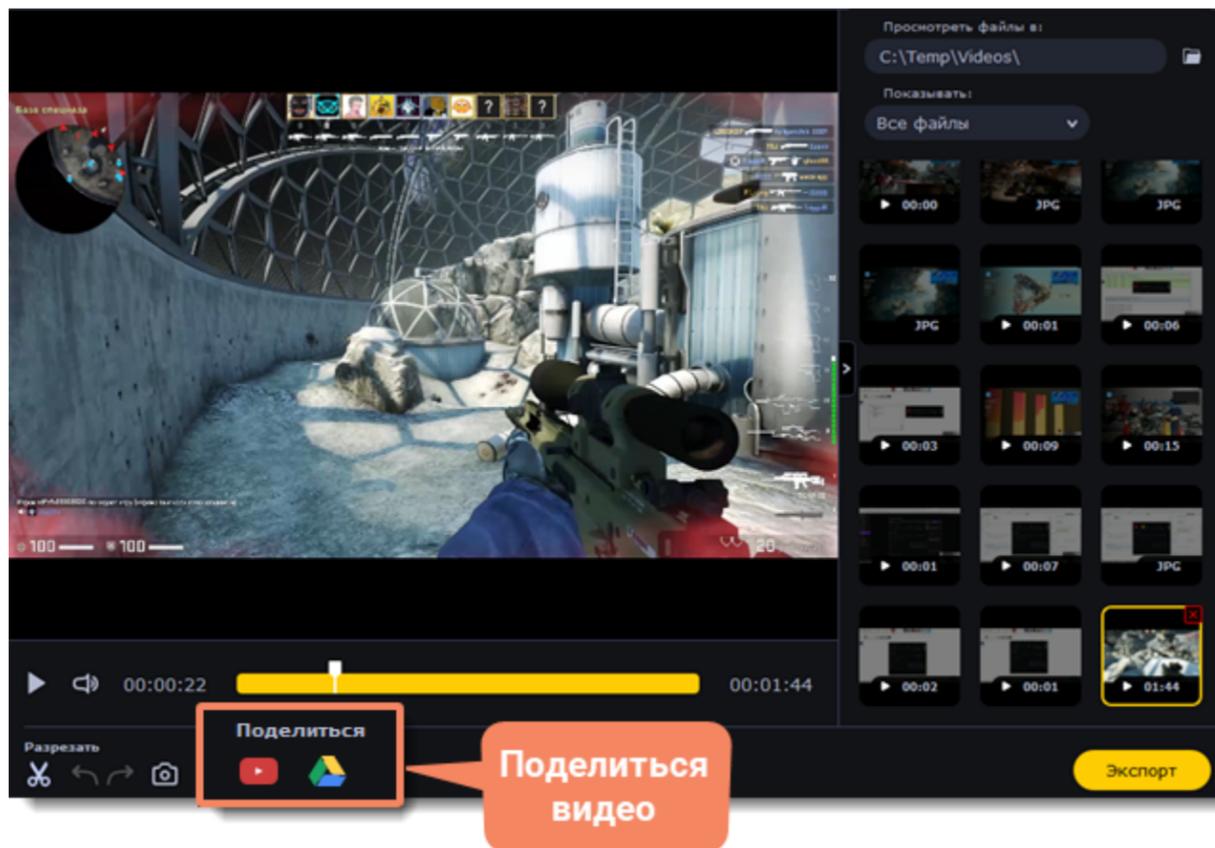
### Каналы аудио

Сtereo звук (два канала) позволяет передать относительное расположение источников звука, что является наиболее удачным выбором при записи музыки, в то время как моно звук (один канал) не имеет различий между правым и левым каналами. Обычно при записи звука выбирается stereo, тем не менее, некоторые устройства ведут запись только в режиме моно звука. Многоканальный звук 5.1 включает в себя шесть каналов звука. Подобный канал известен как "объемный звук" и является наиболее распространенным в современных домашних кинотеатрах.

## Загрузка видео в интернет

### Чтобы поделиться видео:

1. Откройте окно редактирования и выберите нужную запись на панели **Недавние файлы**.
2. Нажмите **Поделиться** рядом с кнопкой **Сохранить как** и выберите, куда загрузить видео:



### Подробнее:

[Загрузка видео на YouTube](#)

[Загрузка видео на Google Диск](#)

## Загрузка видео на YouTube

### Войдите в свой аккаунт

Нажмите **Войти** и разрешите Gecata загружать видео под вашим аккаунтом.

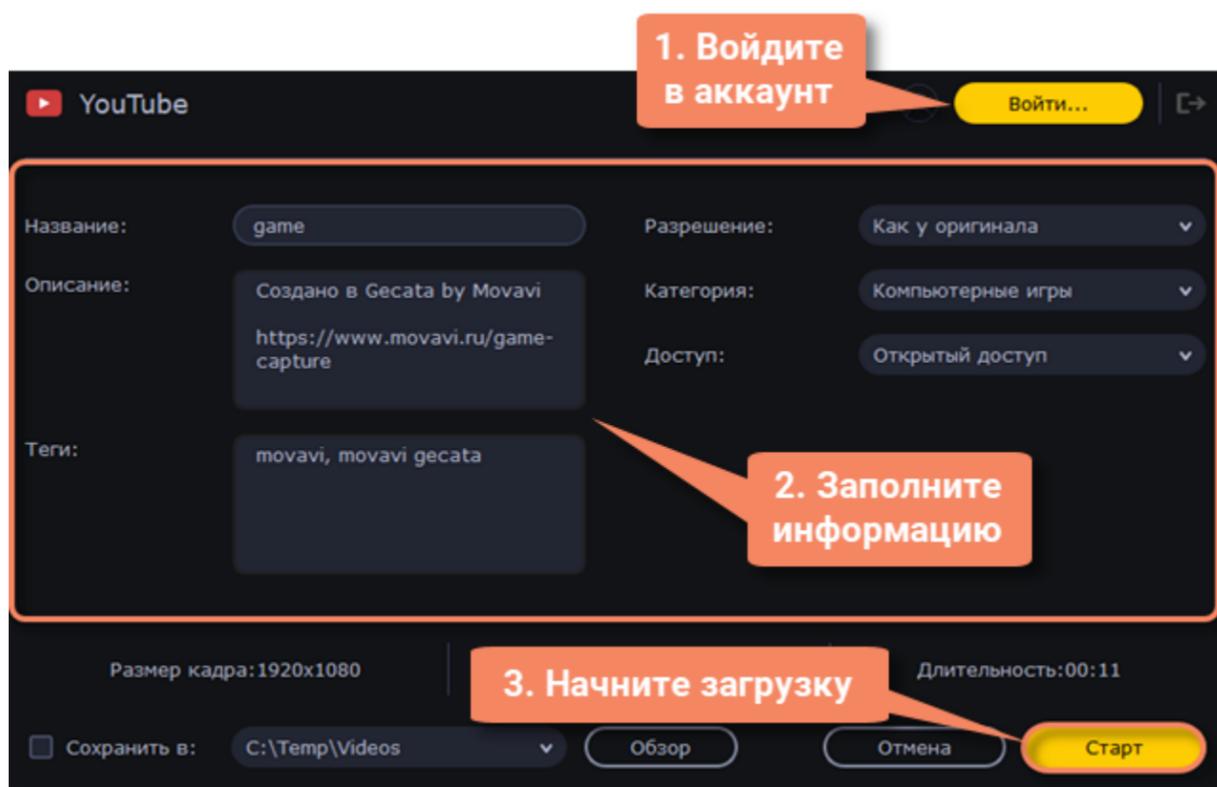
### Заполните информацию:

- Заполните название и описание видео.
- Добавьте теги, чтобы пользователи могли найти ваше видео. Разделяйте теги запятыми.
- Выберите подходящее для видео разрешение. Для лучшего качества выберите разрешение равное или немного меньшее, чем высота видео. Например, если размер вашего видео 1280x720, выберите разрешение 720p.
- Выберите из списка подходящую для вашего видео категорию.
- Откройте список **Доступ** и выберите, кто может смотреть ваше видео.

Вы также можете сохранить видео на диск. Для этого поставьте галочку в поле **Сохранить** в и выберите папку сохранения.

### Загрузите видео

Нажмите **Старт**, чтобы начать загрузку.



## Загрузка видео на Google Диск

### Войдите в свой аккаунт

Нажмите **Войти** и разрешите Gecata загружать видео под вашим аккаунтом.

### Выберите в списке нужную папку

После успешной авторизации программа загрузит список ваших **папок** на Google Диске. По желанию вы можете сразу загрузить видео в определённую папку.

### Заполните информацию:

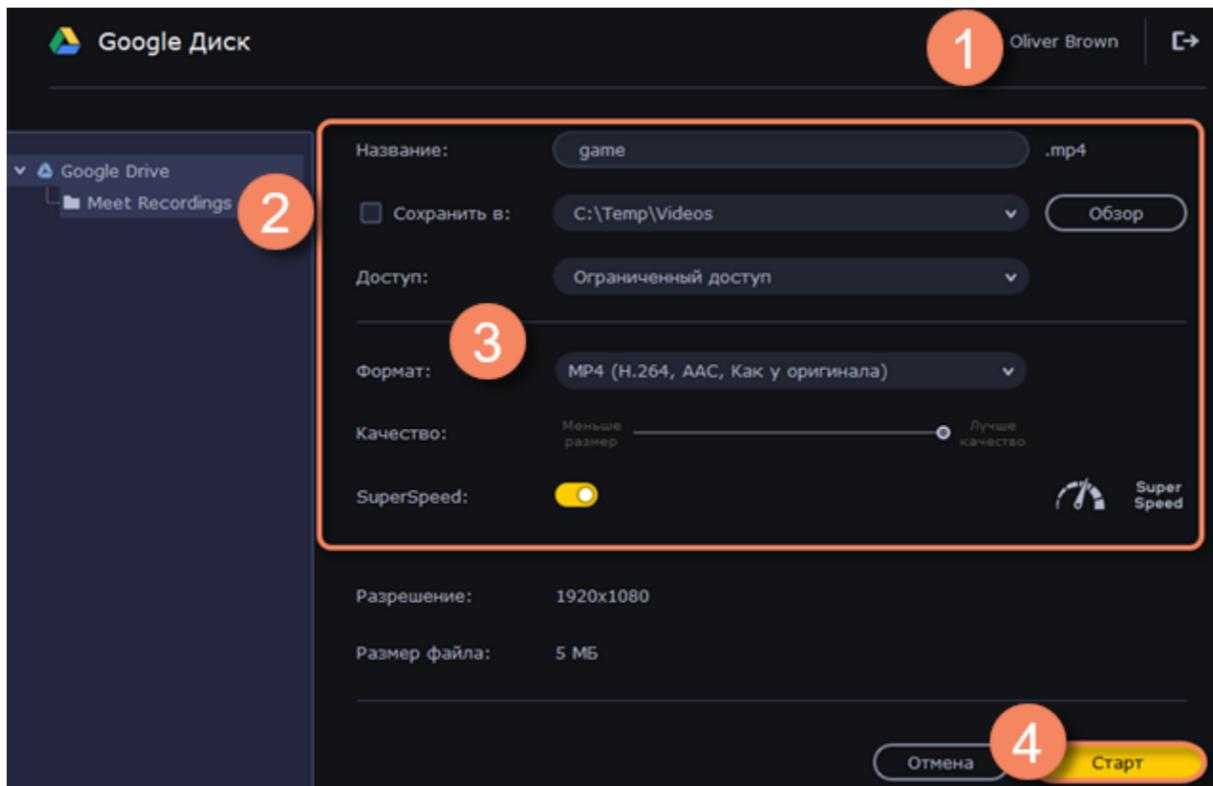
- Название видео
- Настройки доступа
- Формат
- Качество



Если вы хотите сохранить видео на диск, поставьте галочку в поле **Сохранить в** и выберите папку сохранения.

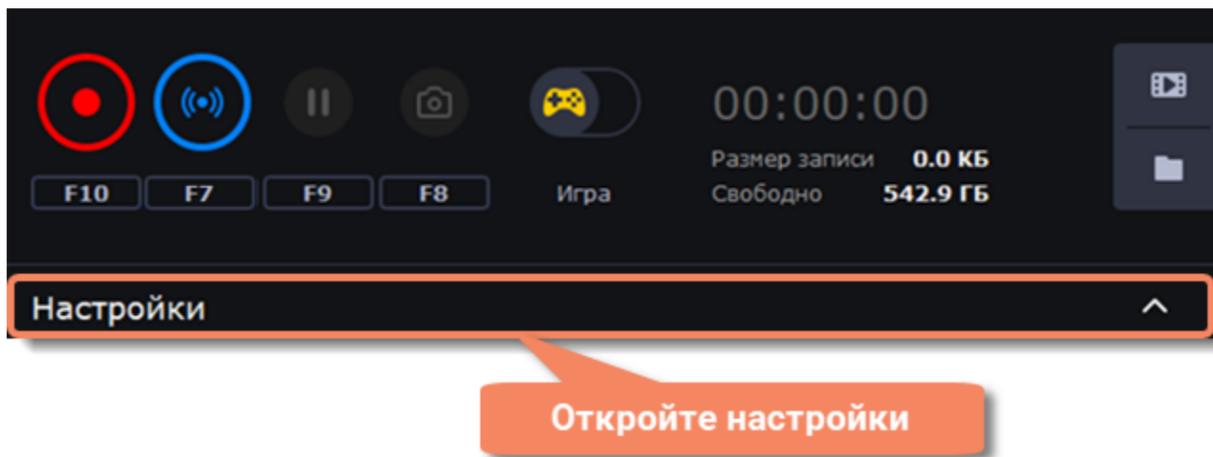
### Загрузите видео

Нажмите **Старт**, чтобы начать загрузку.



## Настройки Gecata

Чтобы открыть настройки программы, нажмите в любом месте выделенной зоны.



В окне настроек различные опции разделены на тематические группы: [Устройства](#), [Файлы](#), [Горячие клавиши](#), [Оверлеи](#), [Видео](#), [Веб-камера](#), [Стриминг](#) и [Прочие](#).

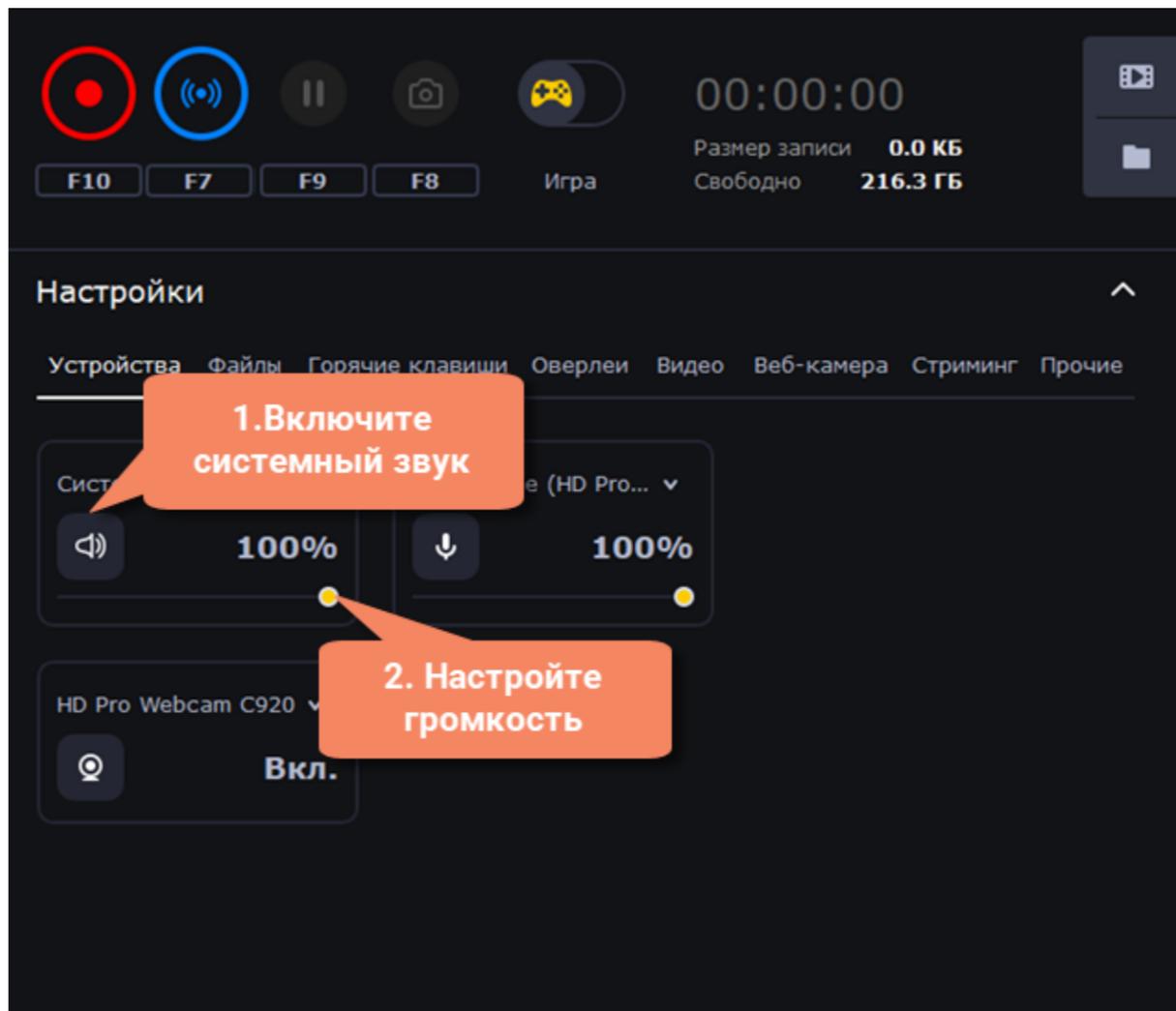
## Настройки устройств

В разделе **Устройства** вы можете настроить системный звук, микрофон и включить веб-камеру.

### Системный звук

Системный звук – это любые звуки, которые вы обычно слышите через колонки и наушники. Это может быть музыка, онлайн-видео, уведомления и любые другие звуки.

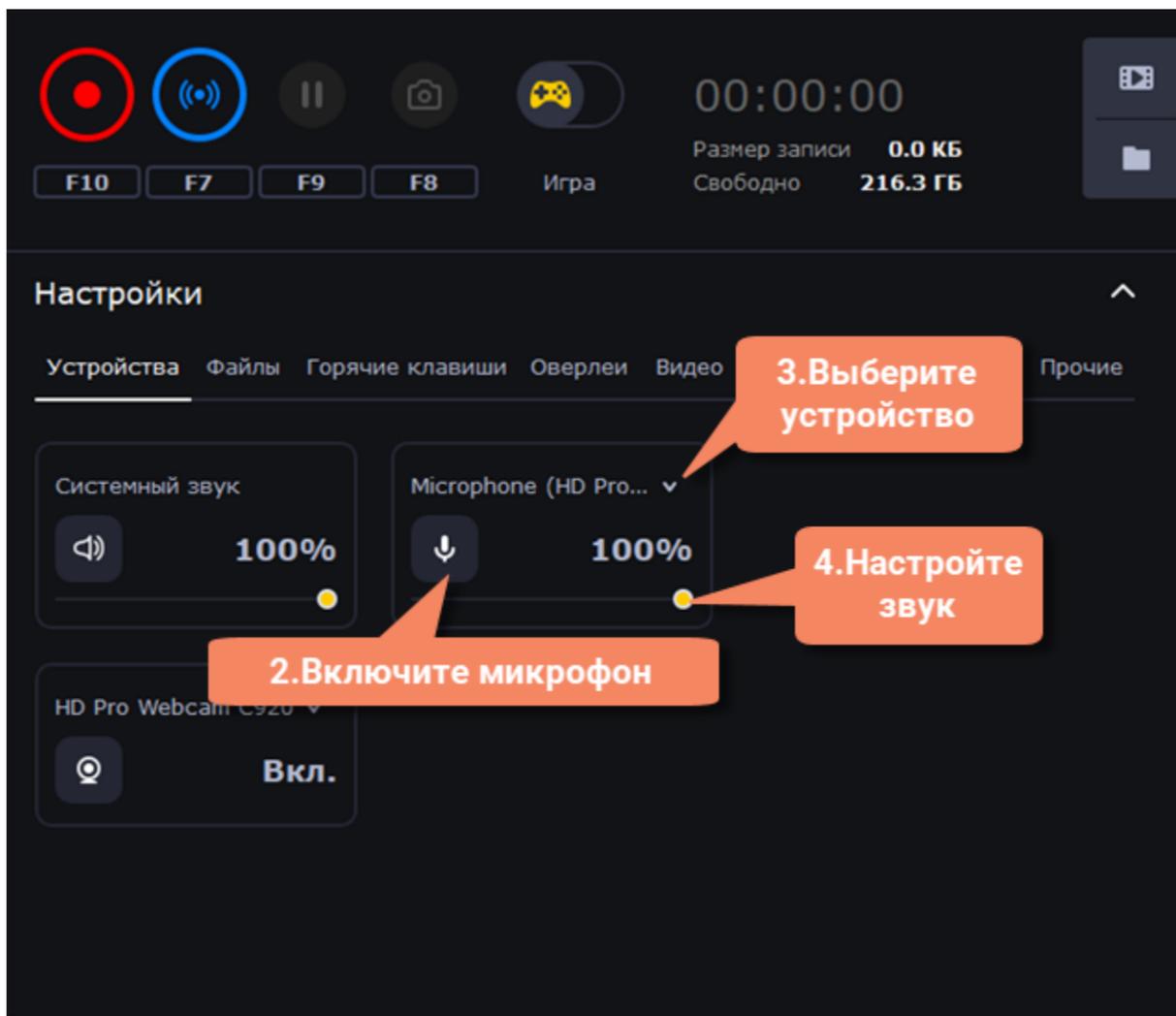
1. Чтобы включить запись системного звука, нажмите на кнопку со значком **КОЛОНКИ**.
2. С помощью ползунка слева от кнопки настройте желаемую **громкость** звуков системы на вашем видео.



### Звук с микрофона

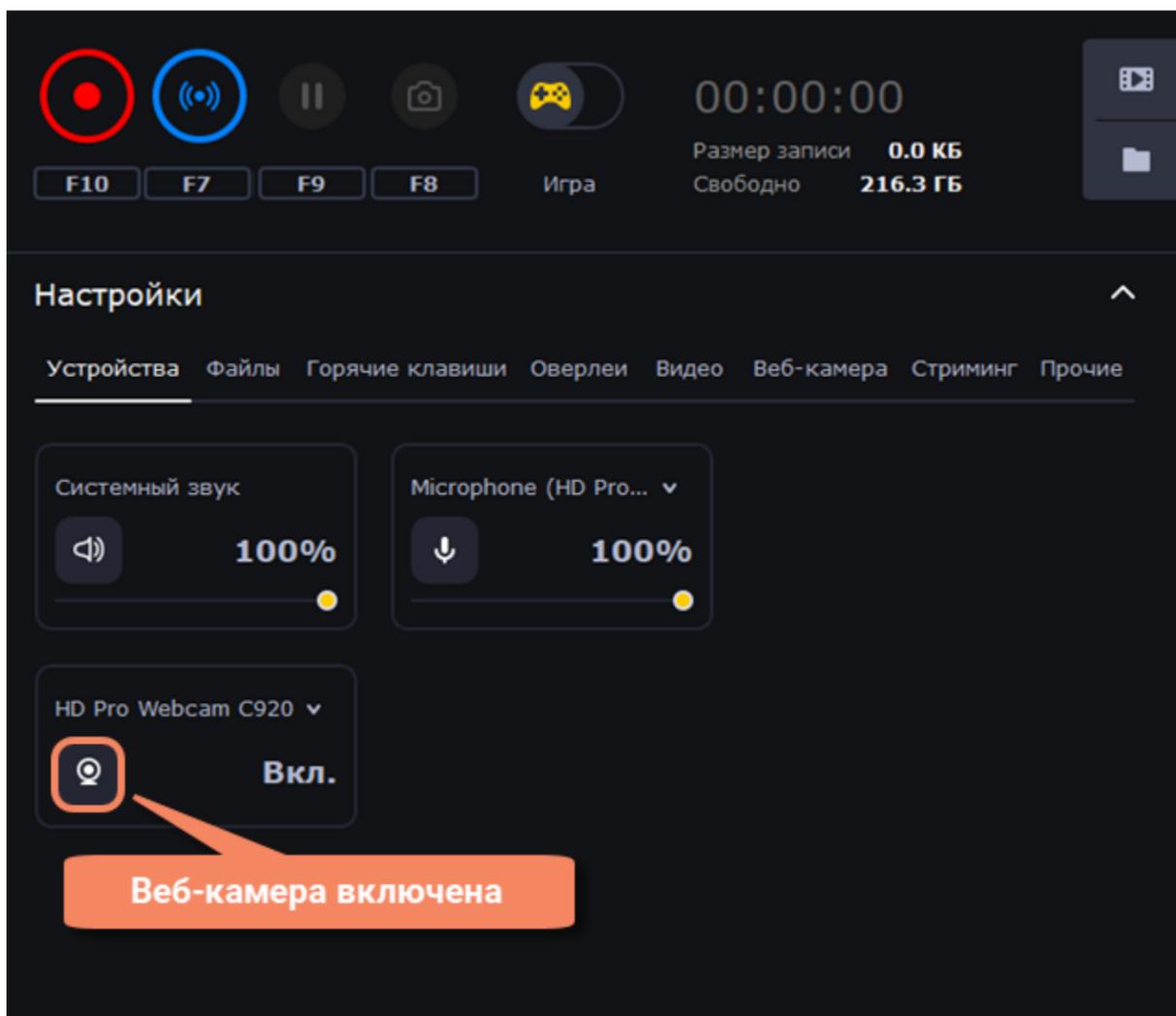
Чтобы записать звук с микрофона или любого другого звукозаписывающего устройства:

1. Подключите устройство к компьютеру и убедитесь, что оно работает корректно.
2. Нажмите на значок микрофона на панели записи, чтобы включить запись с микрофона.
3. Если к вашему компьютеру подключено несколько таких устройств, нажмите на стрелку сверху от кнопки и выберите устройство, которое собираетесь использовать.
4. С помощью ползунка слева от кнопки и настройте желаемую громкость записи микрофона.



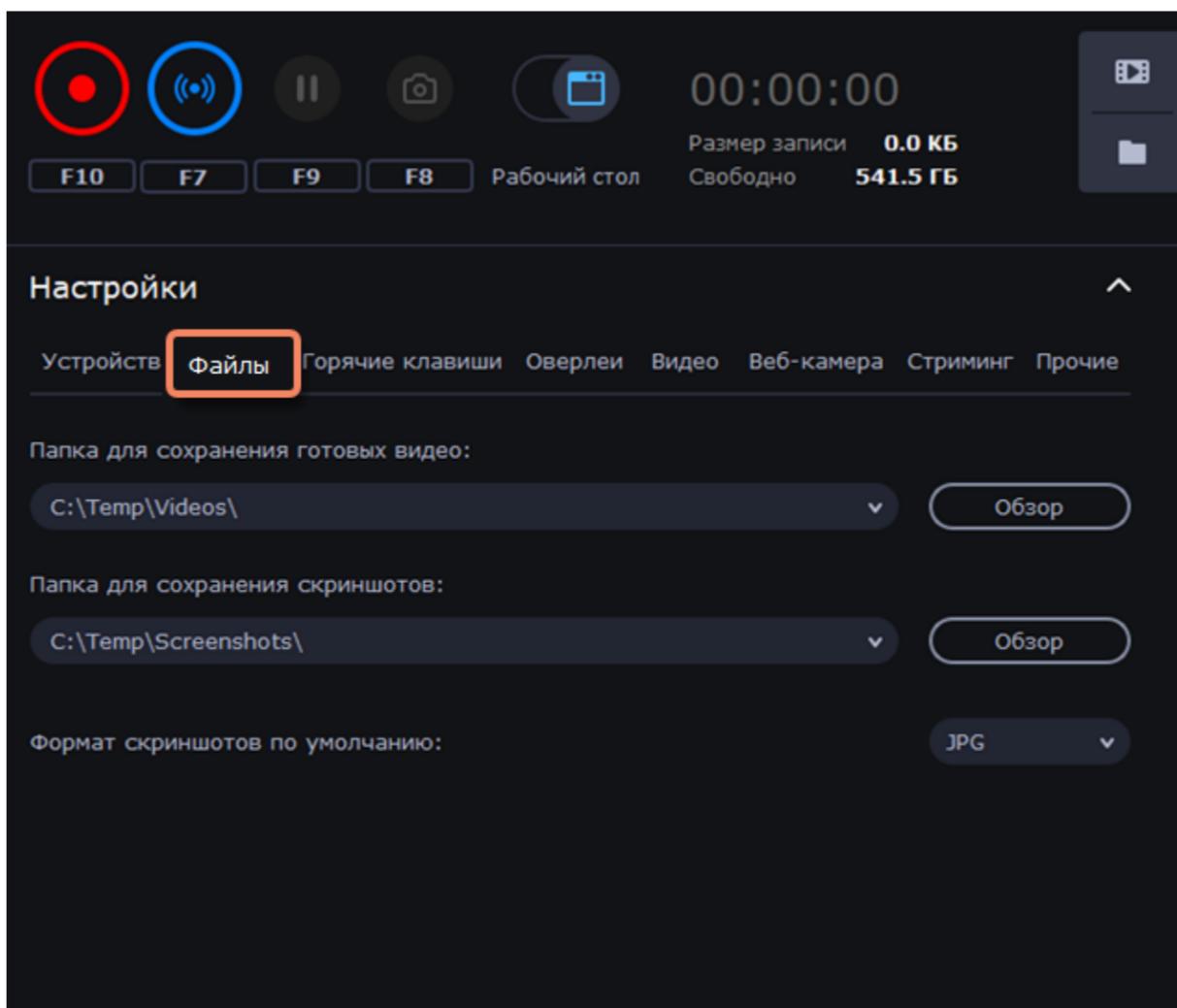
## Веб-камера

Подключите камеру к компьютеру и подождите, пока система распознает устройство. Затем нажмите иконку , чтобы ее включить.



## Настройки файлов

В разделе **Файлы** вы можете выбрать, где хранить создаваемые Gesata видео и снимки экрана. Нажмите на кнопку **Обзор**, чтобы поменять путь.



### Папка для сохранения готовых видео

Здесь хранятся ваши видеозаписи. При сохранении видео вы можете указать любую другую папку.

### Папка для сохранения скриншотов

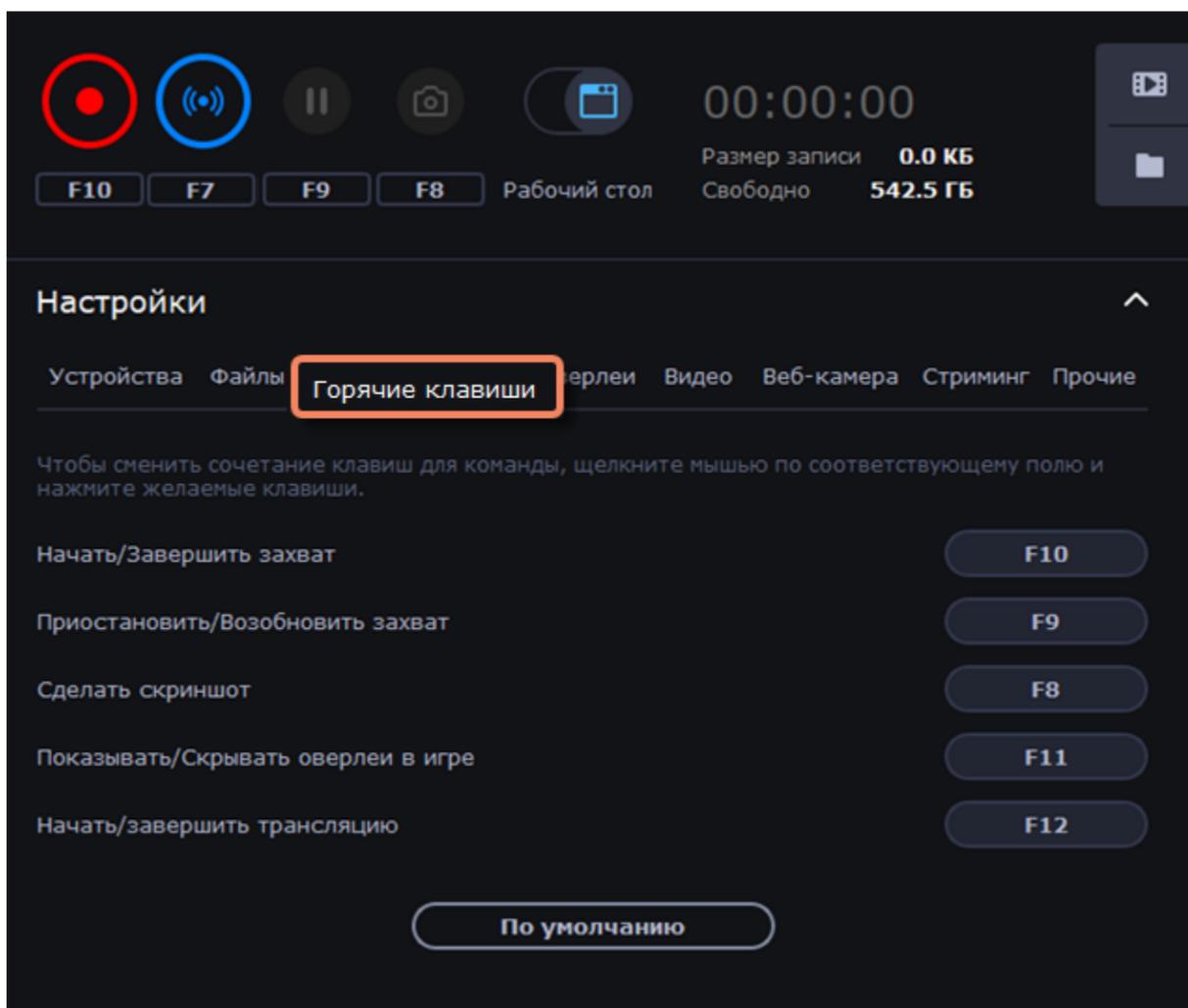
Здесь хранятся все сделанные вами скриншоты.

### Формат скриншотов по умолчанию

Скриншоты всегда сохраняются в выбранном формате.

## Настройки горячих клавиш

Вкладка **Горячие клавиши** позволяет настроить сочетания клавиш для быстрого доступа к некоторым функциям программы. Напротив описаний каждой команды вы можете увидеть область, где показываются назначенные для нее горячие клавиши.



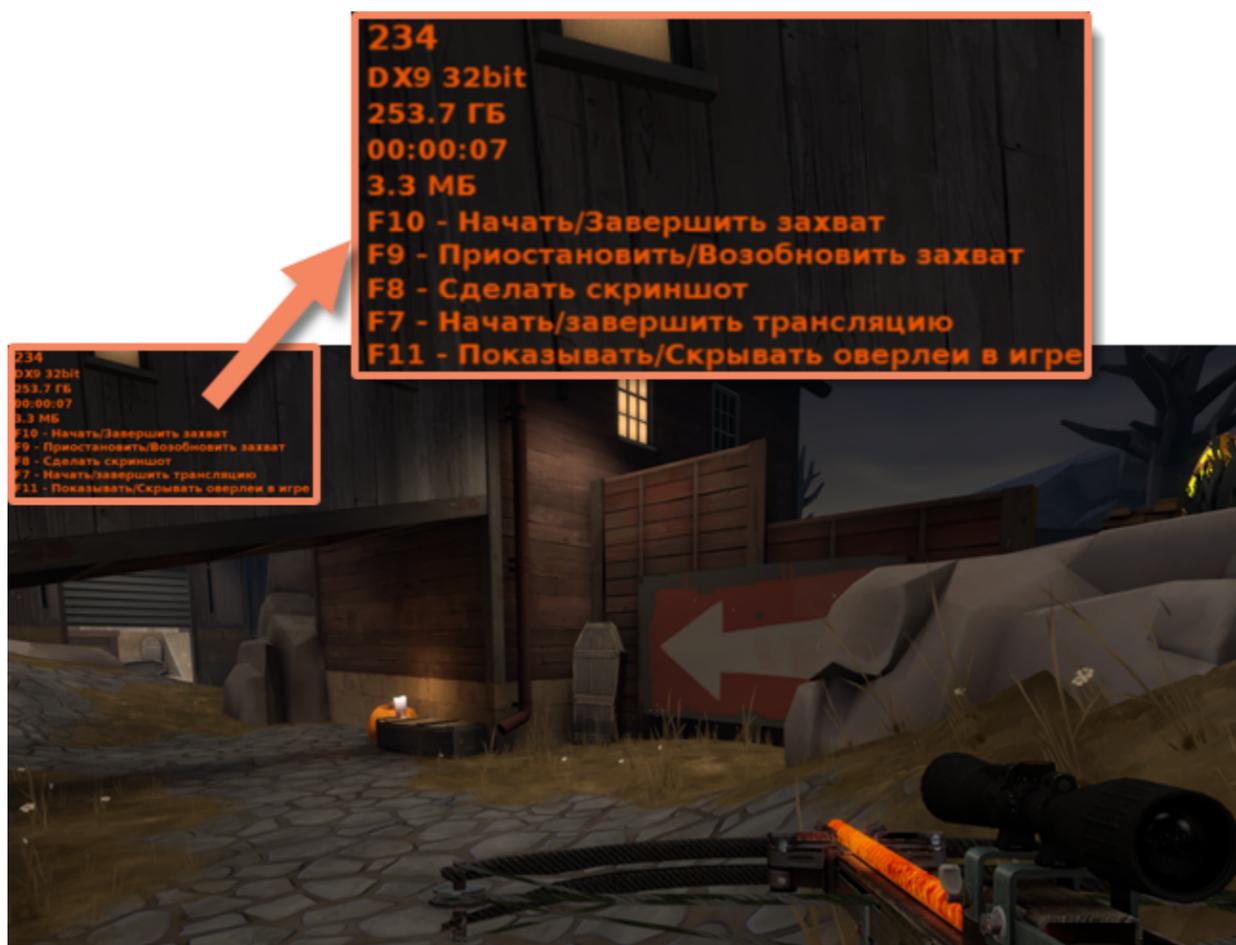
### Чтобы сменить сочетания клавиш:

1. Нажмите на текущую клавишу или сочетание клавиш.
2. Нажмите нужные клавиши на клавиатуре. В прямоугольной области отобразится введенное вами сочетание клавиш.
3. Если вы хотите вернуть изначальные сочетания клавиш, нажмите кнопку **По умолчанию**.

Если вы забыли сочетание клавиш, вы всегда можете посмотреть их в настройках горячих клавиш.

## Оверлеи

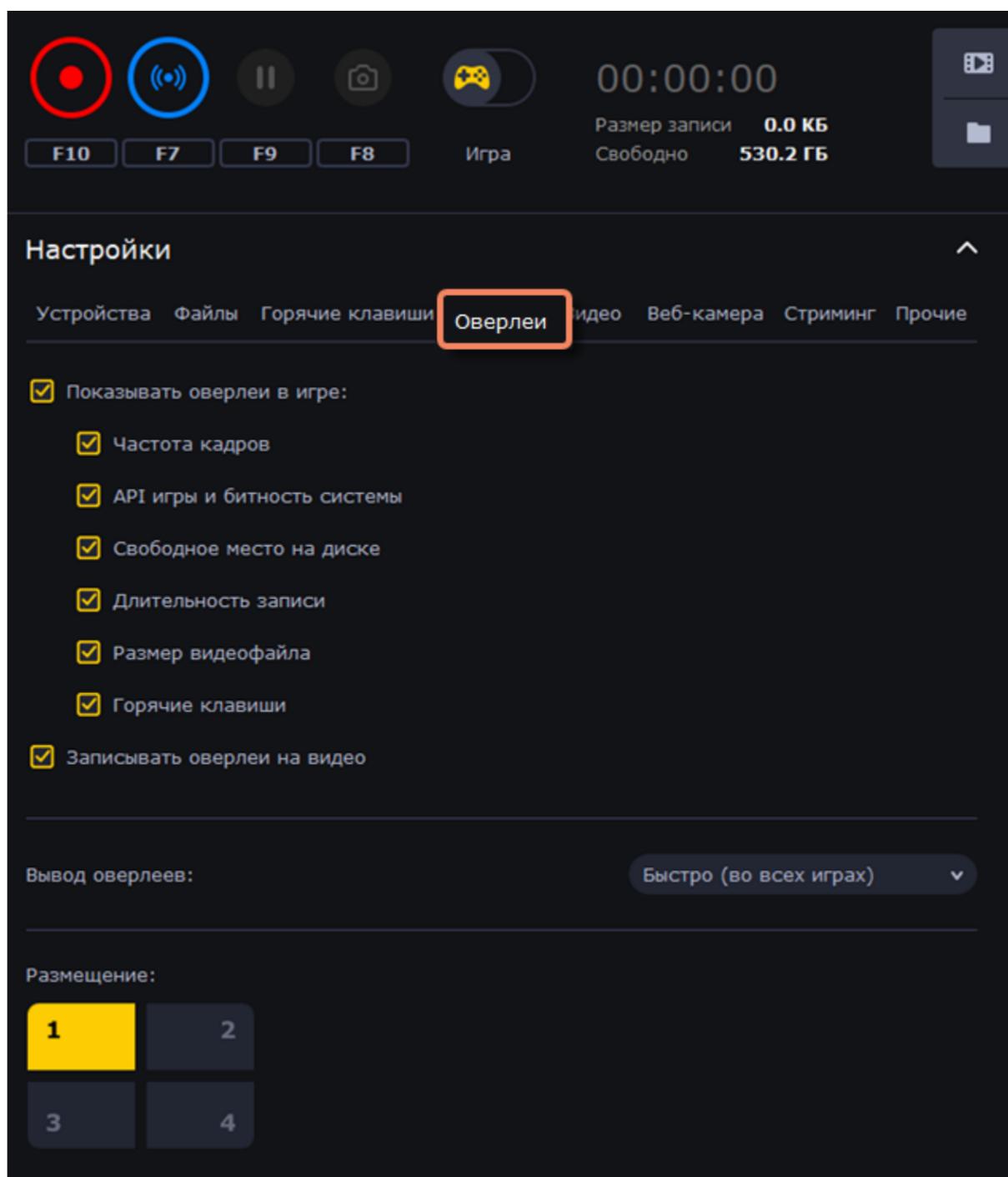
**Оверлеи** - это информационные строки, отображающиеся поверх геймплея.



На вкладке **Оверлеи** вы можете скрыть ненужные оверлеи и настроить их позиционирование.



Оверлеи не будут записаны на итоговом видео, если не включить эту опцию в настройках.



Показывать оверлеи в игре:

**Частота кадров (FPS)** - частота отображения кадров в игре.

**API игры и битность системы** - например: DirectX11 32 bit, OpenGL 64 bit.

**Свободное место на диске** - количество свободного места на диске. Зависит от папки, выбранной для сохранения готовых видео в настройках файлов.

**Длительность записи** - длительность вашего видео.

**Размер видеофайла** - количество места, которое ваше видео уже занимает на диске.

**Горячие клавиши** - сочетания клавиш для быстрого доступа к некоторым функциям программы. Стандартные клавиши управления захватом вы можете сменить в разделе **Горячие клавиши**.

По умолчанию все оверлеи отображаются в игре. Чтобы скрыть некоторые из них, снимите галочки с ненужных вам оверлеев.

**Записывать оверлеи на видео** - включите опцию, чтобы записать оверлеи на итоговое видео.

#### **Вывод оверлеев:**

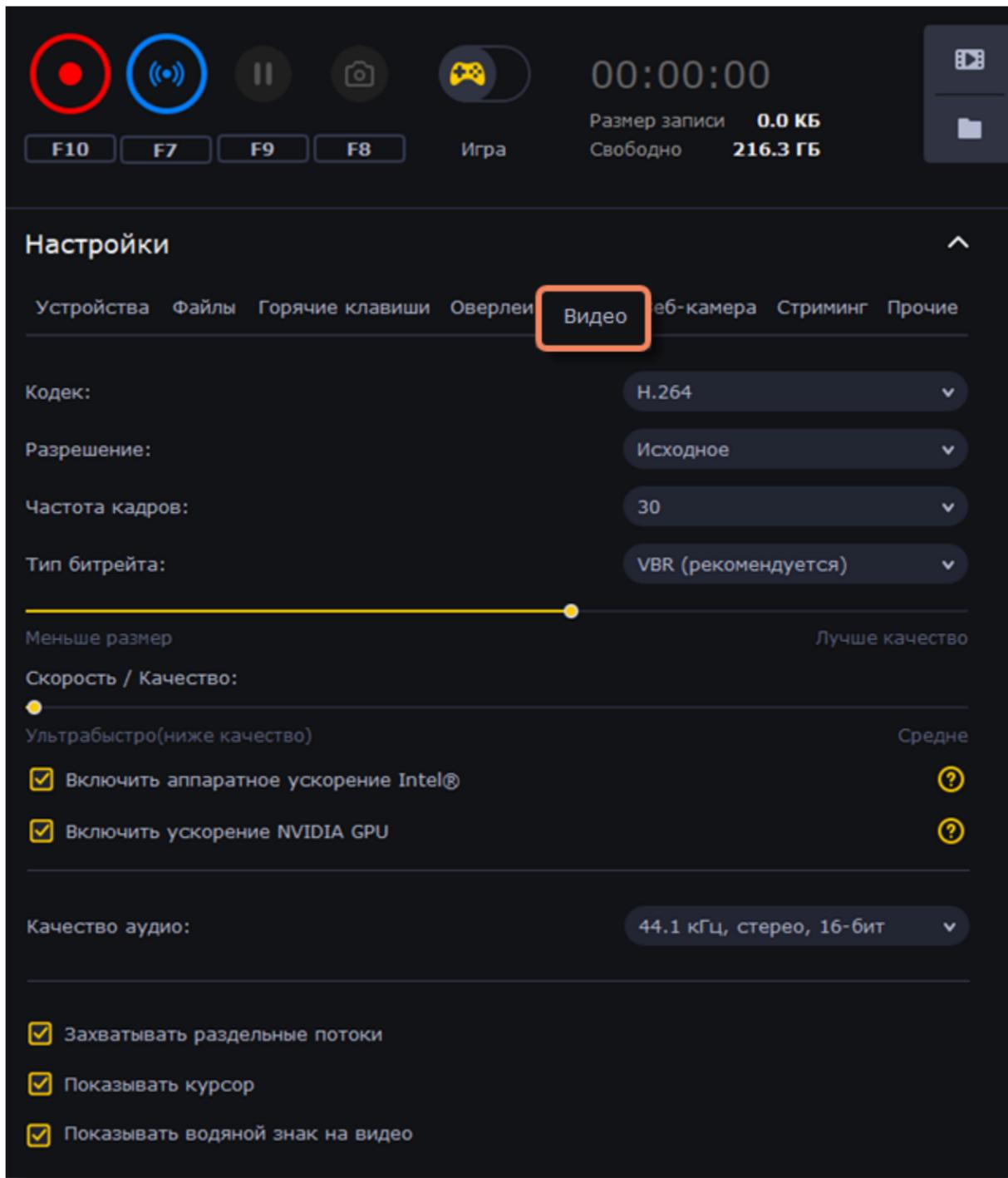
- Быстро (во всех играх) - аналогично первому варианту, но применяется во всех играх, включая файлы .exe, которые могли быть не протестированы с этой функцией. Попробуйте эту функцию, если вам кажется, что игра работает медленно из-за оверлеев. В случае ухудшения ситуации попробуйте следующий вариант.
- Медленно (стабильная работа) - программа не использует текстуры для вывода оверлеев. Этот способ самый медленный, но самый надёжный.

#### **Размещение**

Выберите подходящий вариант размещения оверлеев на экране.

## Настройки видео

В разделе **Видео** вы можете настроить запись и сохранение видеофайлов, а также выбрать качество аудио, включая частоту семплов, количество каналов и бит в секунду.



### Кодек (H.264)

Видеокодек определяет то, как информация о видеопотоке "упакована" в видеофайл. Для воспроизведения файлов необходимо, чтобы в плеере поддерживалось чтение кодека, с помощью которого был создан видеофайл. Кодек H.264, поддерживается почти повсеместно и имеет хорошее соотношение качества к размеру файла.

### Разрешение

Разрешение, или размер кадра, определяет ширину и высоту всех кадров видео в пикселях. Чтобы установить разрешение видео, раскройте выпадающее меню **Разрешение** и выберите один из распространённых размеров. Рекомендуется выбирать размер кадра видео в соответствии с размерами кадра игрового изображения, которое вы будете записывать (поэтому по умолчанию установлено **Исходное** разрешение). Меньший размер кадра позволит вам уменьшить итоговый размер файла готового видео в мегабайтах, однако ухудшит качество видео.

### Частота кадров

Количество кадров в каждой секунде видео. Частота кадров влияет на плавность воспроизведения изображения.

### Тип битрейта:

- **VBR (рекомендуется)** - переменный битрейт (VBR) будет меняться в зависимости от сложности картинки. Вы также можете настроить среднее качество для всего видео.
- **Пользовательский** - самостоятельно введите в поле нужное вам значение битрейта.

### Качество видео и размер файла

Чем лучше качество вашего видео, тем больше размер видеофайла. Чем меньше "весит" видеофайл, тем хуже качество видео. Для разных целей вы можете настроить одним слайдером и качество видео, и размер готового видеофайла. По умолчанию выставлено среднее значение.

### Скорость / Качество

Здесь вы можете настроить скорость конвертации видео при автоматическом сохранении по окончании записи. По умолчанию выбрана опция Ультрабыстро.

### Включить аппаратное ускорение Intel

Если ваш компьютер оснащён специальным графическим чипом Intel®, эта опция позволит быстрее сохранять видео с кодеками H.264 или MP4.

### Включить ускорение NVIDIA GPU

Если ваш компьютер оснащён видеокартой NVIDIA®, её можно использовать для обработки видео вместо процессора. Это позволяет освободить процессор для других задач, и ваш компьютер будет работать быстрее во время сохранения видео. Эта опция работает только если ваша видеокарта поддерживает технологии NVENC® или CUDA®.

### Качество аудио:

#### • Частота семплов

Как правило, чем выше частота семплов, тем выше качество аудио. Рекомендуемая частота – 44.1 кГц позволяет записать все слышимые человеческому уху звуки.

#### • Количество каналов

**Моно** – используется только один канал аудио.

**Сtereo** – используется два канала аудио, что позволяет различить направление звука и звучит более естественно.

#### • Глубина битов

В Gecata записывается стандартный 16-битный звук. В каждом семпле звука содержится 16 бит информации.

### Захватывать отдельные потоки

При записи нескольких дорожек (например, видео с экрана и видео с веб-камеры одновременно) программа будет записывать потоки отдельно и записывать их в отдельные файлы, что позволяет по завершении записи работать с каждым потоком отдельно, как со слоями. Это может быть полезно при дальнейшем редактировании ваших видео.

### Показывать курсор

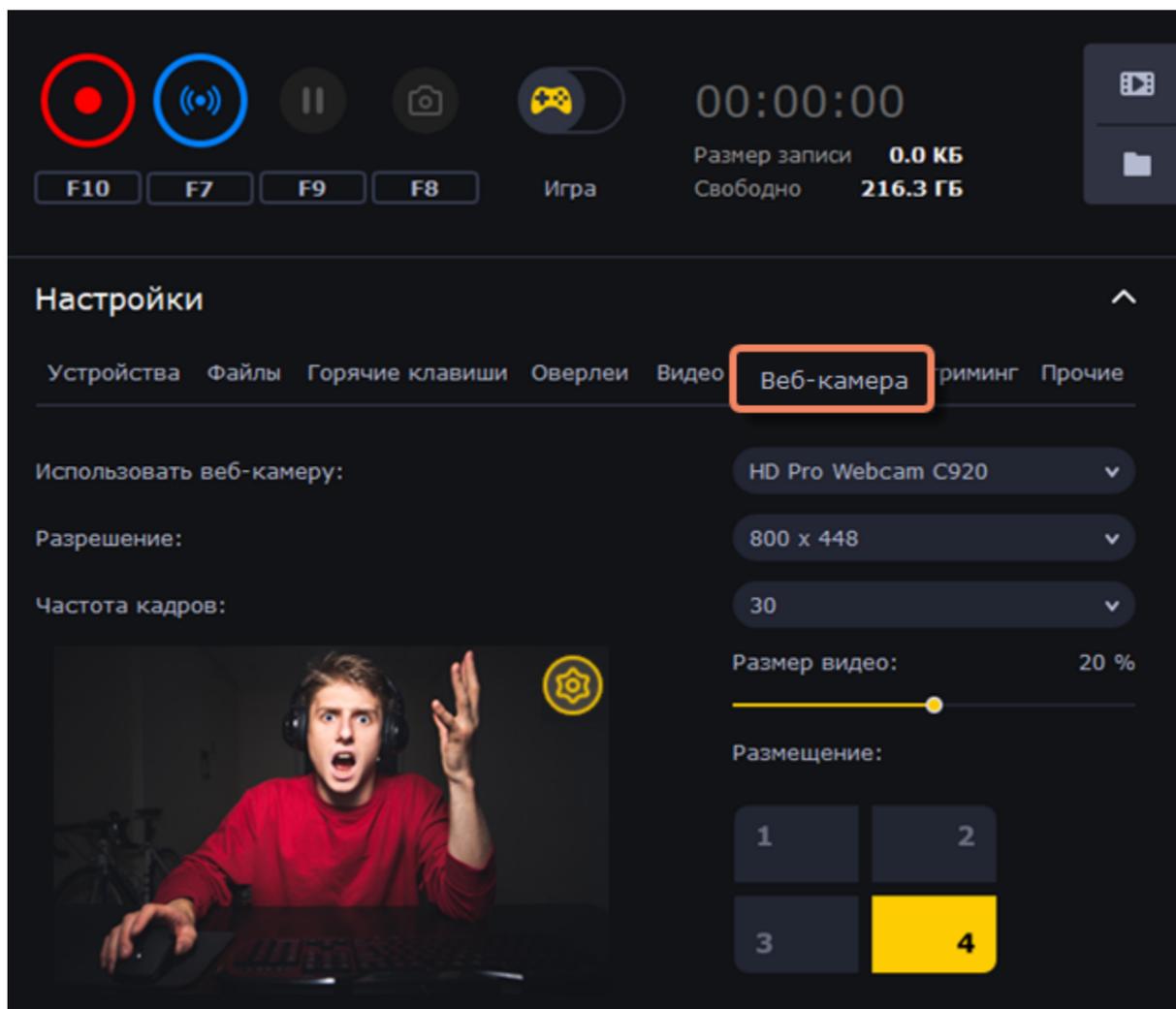
Опция позволяет отображать курсор на записи.

### Показывать водяной знак на видео

Включите опцию, если вы участвуете в конкурсах от Movavi или просто хотите поблагодарить команду разработки.

## Настройки веб-камеры

В разделе **Веб-камера** вы можете настроить видео с веб-камеры, которое будет появляться поверх основного.



### Как включить веб-камеру

1. Подключите камеру к компьютеру и подождите, пока система распознает устройство.
2. В списке **"Использовать веб-камеру"** выберите устройство, которое хотите использовать для записи.

Если нужной камеры нет в списке, попробуйте заново подключить камеру или вручную установить драйвер. В правой части окна параметров вы можете проверить работу веб-камеры.

### Свойства веб-камеры

Нажмите **Настройки**, чтобы открыть встроенные свойства веб-камеры. Это окно отличается для разных моделей и производителей камер, но в основном здесь вы можете настроить яркость, контрастность и цвет для видео с камеры.

### Разрешение

Разрешение определяет качество видео. Так как видео с веб-камеры занимает небольшую часть кадра, вы можете выбрать разрешение поменьше без существенной потери качества.

### Частота кадров

Частота кадров – это количество кадров в каждой секунде видео. Высокая частота кадров позволяет плавнее передать движение и хорошо подходит для динамичных видео. Рекомендуем использовать 20-30 кадров в секунду.

### Размер видео

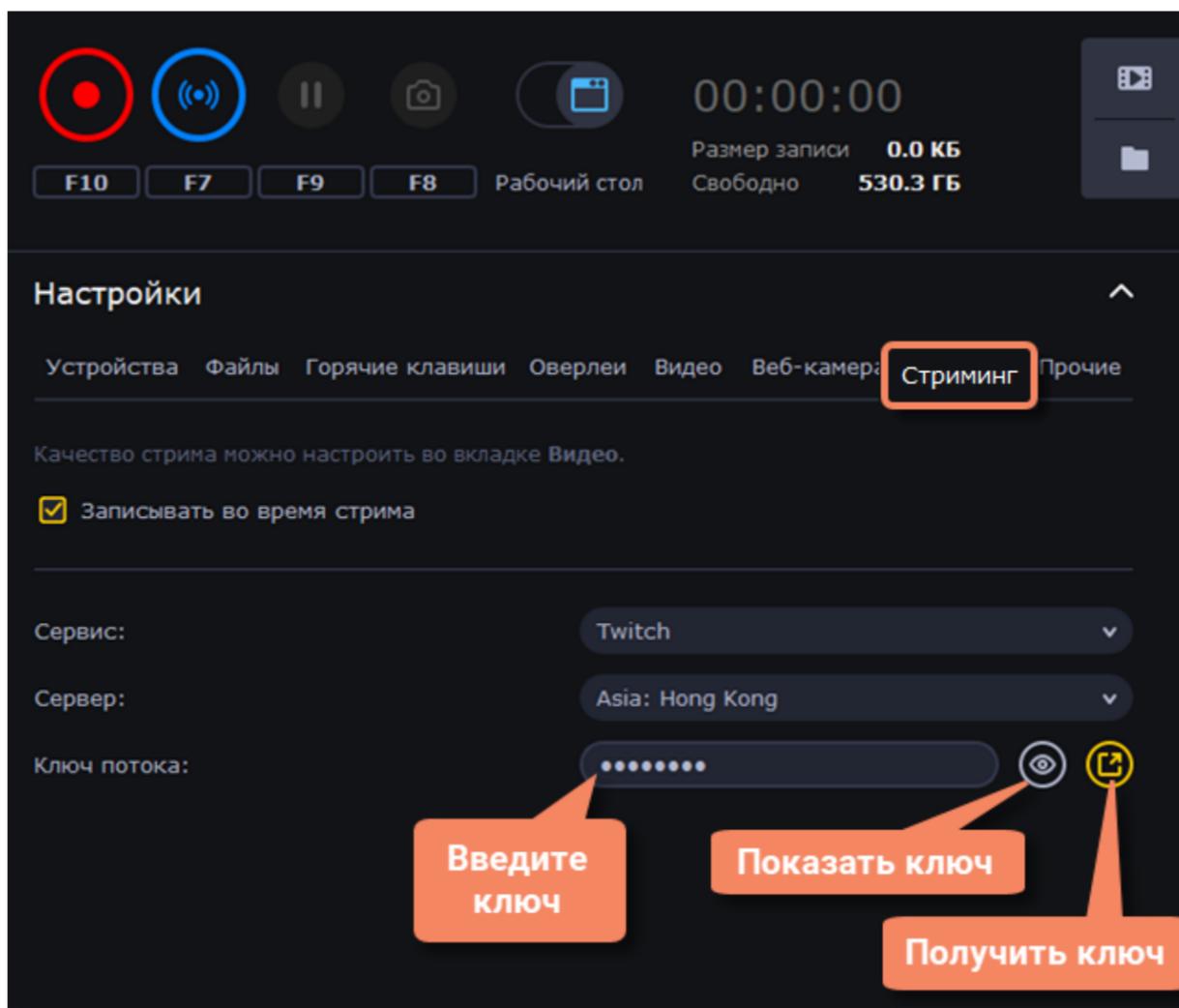
Видео с веб-камеры располагается в углу основного видео. Настройте с помощью ползунка необходимый размер видео с веб-камеры в процентах относительно всего кадра.

### Размещение

Выберите подходящий вариант размещения видео с веб-камеры в кадре.

## Настройки стриминга

В разделе **Стриминг** вы можете выбрать стриминговый сервис, сервер и ввести ключ потока, чтобы запустить стрим.



**Записывать во время стрима** – включите опцию, чтобы записать вашу трансляцию. Качество стрима совпадает с качеством записи, которое можно настроить во вкладке **Видео**.

Запись будет автоматически сохранена в формате MP4 в папку по умолчанию.

### Сервис

Gecata предлагает обширный список площадок для стриминга. Если вы не нашли нужный сервис или хотите использовать другой, выберите Пользовательский сервис из данного списка.

### Сервер

Одним из важных моментов в процессе подготовки к стримингу является выбор сервера, т.к. от этого зависит скорость передачи и качество изображения. Если сервер будет расположен слишком далеко от вас, то в результате будет снижена скорость загрузки, зрители увидят некачественную картинку.

Выберите из списка подходящий сервер, через который будет проходить ваша трансляция. Если вы указали **Пользовательский** сервис, то самостоятельно вставьте ссылку сервера в поле.

### Ключ потока

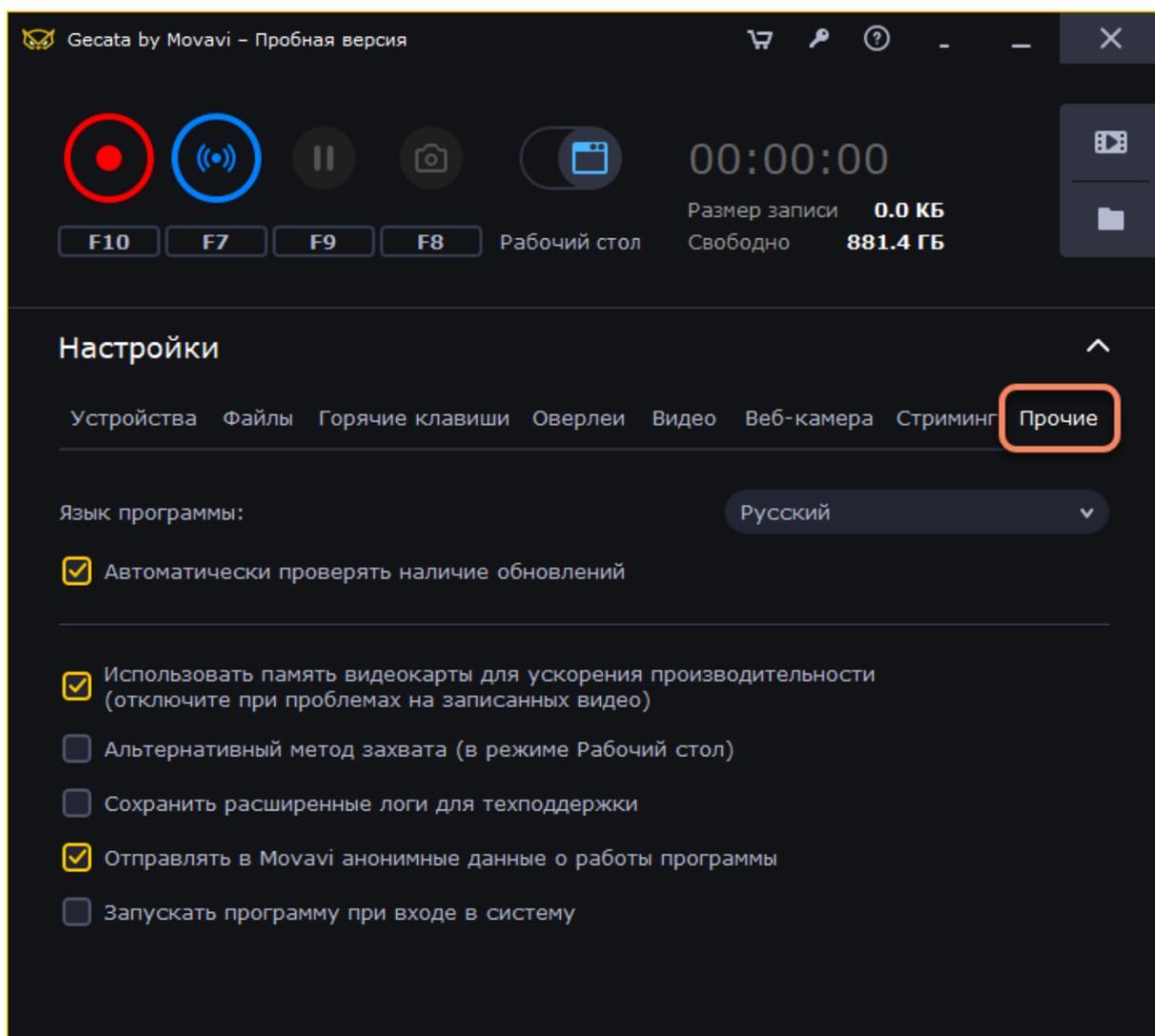
Ключ потока (трансляции) позволяет вашему компьютеру связаться со стриминговым сервисом для передачи изображения.

Если у вас нет ключа, нажмите кнопку , чтобы перейти по ссылке на сайт сервиса, который вы выбрали. Скопируйте оттуда ключ, а затем вставьте его в поле.

Если вы хотите проверить правильно ли ввели ключ, нажмите кнопку .

## Прочие настройки

Вкладка **Прочие** позволяет сменить язык интерфейса и настроить поведение программы.



### **Автоматически проверять наличие обновлений**

Если на сайте доступна новая версия, программа уведомит вас при запуске. Обновления внутри версии (например, с 1.3 до 1.4) совершенно бесплатны, а на обновления до следующих версий предоставляется существенная скидка для пользователей, которые уже приобрели предыдущие версии Gecata.

### **Использовать память видеокарты для ускорения производительности (отключите при проблемах на записанных видео)**

Опция позволяет снизить нагрузку на процессор и тем самым ускорить производительность захвата.

### **Альтернативный метод захвата (в режиме Рабочий стол)**

Если после начала или остановки записи появляется сообщение об ошибке, попробуйте включить эту опцию.

### **Включать упрощённый стиль на время записи**

Темы Windows Aero с прозрачными областями более требовательны, чем обычные, что может замедлить работу компьютера во время записи. Если эта опция включена, на время записи будет включён упрощённый стиль для повышения производительности. После записи изначальная тема будет восстановлена.

(для Windows 7)

### **Использовать DirectX для захвата**

Если вы испытываете проблемы с захватом некоторых программ, попробуйте включить эту опцию. Для Windows 8 и выше этот метод захвата используется по умолчанию.

(Для Windows 7)

### **Сохранить расширенные логи для техподдержки**

Если при работе с программой у вас возникают трудности и вы обращаетесь за помощью к нашей команде технической поддержки, вас могут попросить собрать логи. Логи содержат все действия программы за определенный период времени, а также сообщения об ошибках и их описания. Расширенные логи предоставляют максимальный объём информации, которая может быть необходима для решения вашей проблемы. [Как собрать логи?](#)

### **Отправлять в Movavi анонимные данные о работе программы**

Эта опция позволяет программе отправлять нам информацию об ошибках и важную статистику. Мы не собираем персональные данные и используем статистику только для улучшения наших программ. Ознакомьтесь с видами используемой статистики вы можете [здесь](#).

### **Запускать программу при входе в систему**

Эта опция позволяет Gecata запускаться автоматически при входе в систему.

## Помощь и техподдержка

Если у вас остались какие-либо вопросы, проблемы или предложения, свяжитесь с нашей командой техподдержки и вам обязательно помогут.



### Как с нами связаться

E-mail: [support@movavi.ru](mailto:support@movavi.ru)

[Форма обратной связи](#)

Ответ гарантирован в течение трёх рабочих дней.

Если вы сообщаете о проблеме, пожалуйста, опишите ее как можно более подробно, чтобы мы могли помочь вам быстрее.

## Частые вопросы

[Как снять ограничения пробной версии?](#)

[Как обновить драйвер видеокарты?](#)

[Какие у программы системные требования?](#)

## Системные требования

	Минимальные требования	Рекомендуемая конфигурация*
Операционная система	Microsoft® Windows® 7/8/10 64-битная версия с последними обновлениями	
Процессор	Intel® i3 или выше, эквивалент Intel® i3 или выше от AMD® или совместимый процессор	Многоядерный процессор с частотой 2.8 ГГц и выше
Разрешение экрана	1280x768, 32-битный цвет	1280x1024 и выше
Оперативная память	Windows 7, 8, 10 – 2 ГБ	Windows 7,8, 10 – 8 ГБ
Свободное место на диске	300 МБ для установки программы 5 ГБ требуется для работы программы**	10 ГБ для записи и обработки файлов
Видеокарта	Видеокарта с поддержкой DirectX ® 9 с 512 МБ видеопамяи	NVIDIA® GeForce® GTX 600 и выше или совместимая видеокарта с обновленным драйвером
Для установки программы потребуются права администратора		
Дополнительные требования	Звуковая карта для записи и проигрывания аудио	
	Аппаратное ускорение Intel® требует соответствующую модель процессора с поддержкой технологии Intel HD Graphics™ 4-го поколения и выше.	
	Для аппаратного ускорения NVIDIA® NVENC требуется видеокарта NVENC с обновленным драйвером.	
	Для наиболее комфортной работы проверьте, установлены ли у вас последние версии драйверов. <a href="#">Подробнее об обновлении драйверов</a>	

\* Рекомендуемая конфигурация зависит от игры.

\*\* Свободное место на диске требуется для сохранения временных файлов во время записи, а также для сохранения готовых видео. Требуемое количество места на диске зависит от размера области захвата, разрешения экрана, формата и длительности записи.

Gecata может работать и на более слабых компьютерах, однако в таком случае мы не можем гарантировать стабильную работу приложения.

## Форматы

Gecata поддерживает следующие форматы видео и аудио:

Видеоформаты	Поддерживаемые кодеки
MPEG-4 (.mp4)	MPEG-4, H.264
Аудиоформаты	Поддерживаемые кодеки
AAC – Advanced Audio Coding (.aac)	AAC
Форматы изображений	
BMP, JPEG, PNG	

## Обновление драйвера видеокарты

Если не удалось запустить программу или вы увидели сообщение с просьбой обновить драйвер видеокарты, вам понадобится скачать и установить новую версию драйвера с сайта производителя вашей видеокарты. Регулярное обновление драйвера видеокарты и других компонентов позволят вам всегда быть уверенными в стабильной работе вашего компьютера и установленных программ. Некоторые производители предоставляют специальные программы для автоматического поиска и \или установки нужного драйвера, которые помогут вам сделать процесс обновления драйвера легче.

### Шаг 1: Определите модель и производителя видеокарты

1. Щелкните правой кнопкой мыши по рабочему столу и выберите **Разрешение экрана** из появившегося меню.
2. В окне **Разрешение экрана** нажмите **Дополнительные настройки**.
3. Откроются свойства вашей видеокарты. Модель вашей видеокарты вы сможете найти в верхней части окна, в разделе **Тип адаптера**. Модель видеокарты понадобится вам позже, при поиске нужного драйвера.

### Шаг 2: Скачайте новую версию драйвера

Теперь, когда у вас есть название модели видеокарты, перейдите на сайт производителя (как правило, первая часть названия модели видеокарты – это название фирмы производителя) и найдите раздел поддержки и загрузок драйверов. Вам потребуется указать вашу операционную систему и найденную вами ранее модель видеокарты. Многие производители предоставляют полезные утилиты, позволяющие автоматически найти и установить нужный драйвер.

[Центр загрузок NVIDIA](#)

[Центр загрузок AMD](#)

#### Будьте осторожны!

Скачивайте драйвер исключительно с официального сайта производителя. Установочные файлы, скачанные с других сайтов могут содержать вредоносные программы и вирусы.

### Шаг 3: Установите драйвер

После завершения загрузки драйвера запустите установочный файл и следуйте инструкциям по установке. Для установки драйвера будут нужны права администратора. В процессе установки дисплей может моргать или искажать картинку. После того, как драйвер будет установлен, необходимо перезагрузить компьютер.

## Обновление драйвера для видеокарт NVIDIA®

Если у вас на компьютере установлена видеокарта от NVIDIA, то возможно у вас также есть специальное приложение **NVIDIA GeForce™ Experience**, которое поможет вам быстро обновить драйвер устройства.

1. Откройте приложение **NVIDIA GeForce Experience**. Если на вашем компьютере не установлена программа **NVIDIA GeForce Experience**, вы можете пройти на страницу загрузок NVIDIA и вручную найти нужный драйвер.

[Страница загрузок NVIDIA](#)

2. В разделе **Драйверы** программы **NVIDIA GeForce Experience**, нажмите на кнопку **Проверить наличие обновлений**, чтобы обновить список драйверов.

3. Нажмите **Загрузить драйвер**. Программа автоматически загрузит и установит нужный для вашей системы драйвер.



## Обновление драйвера для видеокарт AMD® или ATI®

1. Если у вас установлена видеокарта от AMD или ATI, перейдите в центр загрузок на официальном сайте AMD.

[Центр загрузок AMD](#)

2. Скачайте и запустите приложение для автоматического обнаружения драйвера.

[Приложение автозагрузки](#)

**3.** Приложение автоматически распознает вашу видеокарту и операционную систему, а затем начнет загрузку и установку нужного драйвера.

Если у вас возникли проблемы с инструментом автообнаружения, попробуйте вручную ввести вашу операционную систему и название модели видеокарты на странице Центра загрузок AMD и загрузите драйвер.

**4.** После окончания загрузки запустите установочный файл драйвера и следуйте инструкции по установке.

**5.** После завершения установки перезагрузите компьютер.

---

Если у вас возникли проблемы, свяжитесь с нашими специалистами техподдержки по электронной почте [supportru@movavi.com](mailto:supportru@movavi.com) или через онлайн-чат, и мы обязательно вам поможем!

Для скорейшего решения вашей проблемы просим вас как можно подробнее описать вашу проблему и привести модель вашей видеокарты, а также, если появляются сообщения об ошибке, снимки экрана или примерный текст ошибок.

## Как собрать логи

Мы сможем намного быстрее решить вашу проблему, если вы предоставите нам логи. Логи содержат все действия программы за определенный период времени, а также сообщения об ошибках и их описания. Они не содержат никакой личной информации.

Обратите внимание: расширенные логи предоставляют максимальный объем информации, которая может быть необходима для решения вашей проблемы. Чтобы записать расширенные логи во время работы с программой, зайдите во вкладку **Прочие** и выберите **Сохранить расширенные логи для техподдержки**.

**После этого повторите действия в программе, которые приводили к ошибкам.**

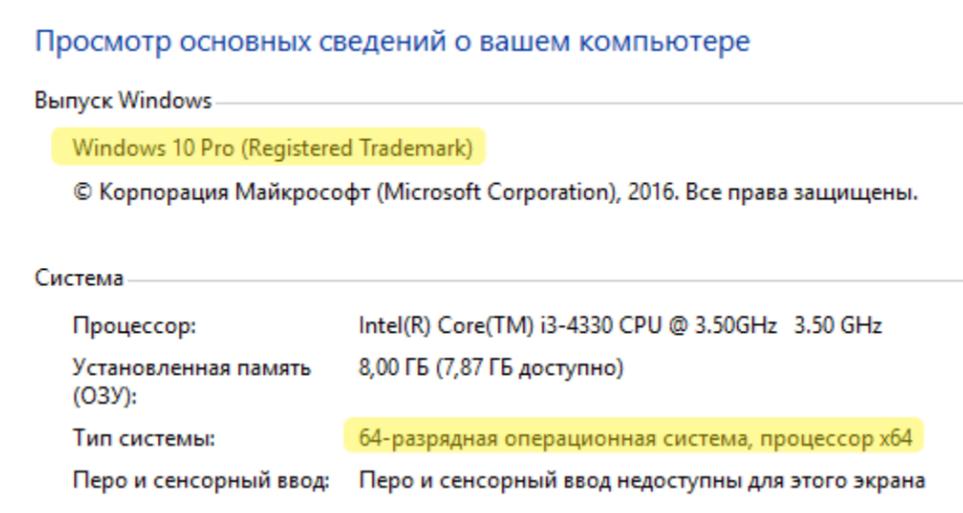
Теперь вам нужно собрать логи и отправить их нам:

1. Скачайте [утилиту](#), которая соберет логи.
2. Запустите утилиту и дождитесь завершения процесса.
3. После завершения откроется папка с архивом **movavi\_logs.7z**.
4. Отправьте этот архив в [центр поддержки Movavi](#).

## Где найти информацию о системе

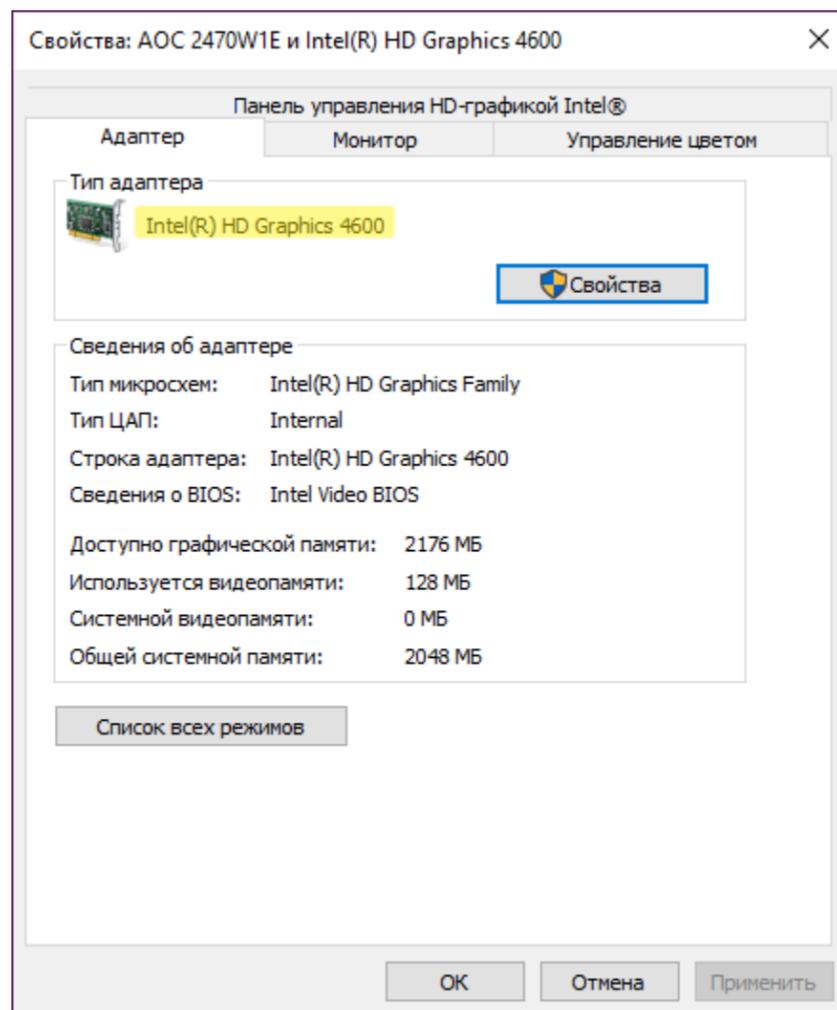
### Где посмотреть версию операционной системы:

1. Кликните правой кнопкой мыши по конке **Компьютер**.
2. В появившемся меню выберите **Свойства**.
3. В окне **Система** посмотрите **Выпуск Windows** и **Тип системы**:



### Где посмотреть информацию о видеокарте:

1. Кликните правой кнопкой мыши по пустому месту на рабочем столе и выберите **Разрешение экрана**.
2. В окне настроек выберите **Расширенные настройки**.
3. Откроется окно свойств видеокарты. Модель видеокарты будет указана в секции **Тип адаптера**.



## Как получить активационный ключ

Чтобы активировать программу и снять ограничения пробной версии, вам понадобится ключ активации. Купить ключ активации вы можете на нашем официальном сайте или у любого из наших партнёров. Ключ активации будет доставлен вам по e-mail.

1. Нажмите кнопку со значком корзины в главном окне программы или воспользуйтесь кнопкой ниже. Откроется страница покупки.

Если вы находитесь в режиме панели захвата или редактирования, откройте меню **Справка**.

**Купить ключ активации**

2. На странице покупки выберите нужный вам тип лицензии:

- Если вы покупаете программу для домашнего использования, выберите **персональную лицензию**.
- Если программа нужна вам для работы или бизнеса, выберите **бизнес-лицензию**.

3. Выберите способ оплаты и введите ваш адрес электронной почты и номер телефона. Номер телефона необходим исключительно для подтверждения платежа. Нажмите **Продолжить** и следуйте дальнейшим инструкциям по оплате.

**Внимание!** Удостоверьтесь, что правильно ввели адрес e-mail, так как на него будет выслан ключ активации.

4. Как только ваш платеж будет зарегистрирован, на указанный e-mail адрес будет выслан ваш **ключ активации**, которым вы можете активировать вашу копию Gecata.

---

**Если вы не получили ключ активации:**

- Проверьте папку "Спам" вашего почтового клиента.
- [Свяжитесь с техподдержкой](#)